

**Mettre en relation les informations présentes sur une photo  
et les éléments représentant la réalité sur une carte d'orientation**


Feuille ELEVE → Forêt de Cerisy / secteur SUD OUEST

**Nom :**

**Prénom :**

Consignes :

- 1 - Bien regarder la photo et noter ce qui semble important (les renseignements particuliers).
- 2 - Observer la carte et retrouver à quel emplacement (S + Nombre) correspond la photo grâce aux symboles utilisés sur la carte (s'aider de la légende) → écrire le codage dans la troisième colonne.

 **Le sommet formé par les segments en pointillés indique l'endroit où la photo a été prise. L'angle correspond à ce que l'on voit sur la photo → Ne pas hésiter à tourner la carte pour orienter de la même façon ce que l'on voit sur la photo et ce qui est représenté sur celle-ci.**

Code de la Photo S + lettre	Ce que la photo m'indique ...	Codage sur la carte S + Nombre
<b>SA</b>		
<b>SB</b>		
<b>SC</b>		
<b>SD</b>		
<b>SE</b>		
<b>SF</b>		
<b>SG</b>		
<b>SH</b>		
<b>SI</b>		
<b>SJ</b>		
<b>SK</b>		
<b>SL</b>		
<b>SM</b>		
<b>SN</b>		

→ *Quand la feuille est complétée, demander à l'enseignant la feuille « réponse » pour vérifier son travail et obtenir des renseignements complémentaires.*

**Mettre en relation les informations présentes sur une photo  
et les éléments représentant la réalité sur une carte d'orientation**

Feuille des réponses pour la Forêt de Cerisy / secteur SUD OUEST

Code de la Photo <b>S + lettre</b>	Ce que l'on peut voir sur la photo ...	Codage sur la carte <b>S + nombre</b>	représentation sur la carte	à retenir (en examinant à nouveau la carte)
<b>SA</b>	Un trou avec des arbres autour	<b>S7</b>		Le <b>V rouge</b> signale un trou. Ce trou se trouve dans une zone en blanc → cela veut dire que la course est facile dans ce secteur de la forêt.
<b>SB</b>	Un grand chemin qui peut être utilisé par un véhicule	<b>S1</b>		Le tracé noir épais → route forestière (chemin carrossable)
<b>SC</b>	Un grand espace sans arbre (une clairière)	<b>S8</b>		La couleur <b>orange</b> indique une zone sans arbre. Les petits ronds espacés signalent une « limite de végétation » : un changement net dans la végétation (ici hêtres / prairie, cela peut être aussi résineux / feuillus...)
<b>SD</b>	Une zone humide (début d'un ruisseau) dans une cuvette.	<b>S2</b>		Le relief en arrondi est représenté par une <b>courbe de niveau</b> (en <b>rouge</b> ) Le ruisseau <b>intermittent</b> → en <b>pointillé bleu</b>
<b>SE</b>	Un talus et des houx	<b>S11</b>		<b>Le trait rouge avec des points</b> indique une levée de terre (un talus). Les <b>points verts</b> signalent les houx.
<b>SF</b>	Un sentier encaissé avec une forte pente Un ruisseau au fond Le chemin qui remonte sur l'autre versant	<b>S14</b>		Le sentier est représenté par des tirets noirs. Les <b>courbes de niveau</b> (en <b>rouge</b> ) sont très rapprochées → cela indique qu'il y a une très forte pente de chaque côté du ruisseau en <b>bleu</b>
<b>SG</b>	Des grandes dépressions dans une zone en pente	<b>S9</b>		Les abrupts de terre (cassure nette du terrain) sont signalés en <b>rouge épais avec de petits traits</b> . Les <b>courbes de niveau</b> (en <b>rouge</b> ) montre que cet ensemble de dépressions se situe dans une pente.
<b>SH</b>	Un talus qui forme un angle droit. Un fossé	<b>S3</b>		L'angle du talus est formé par le <b>trait rouge avec des points</b> (levée de terre), et par un <b>trait rouge épais avec de petits traits</b> (abrupts de terre) car la pente du talus est à cet endroit un peu plus raide ! Le fossé est indiqué par des <b>pointillés rouges</b>
<b>SI</b>	Une laie forestière (un layon)	<b>S10</b>		Ce layon (« chemin ») rectiligne qui suit l'orientation de la végétation) est représenté par des tirets longs noirs minces
<b>SJ</b>	Le confluent de deux ruisseaux (cachés par une végétation abondante)	<b>S5</b>		Les <b>courbes de niveau</b> (en <b>rouge</b> ) représentent bien les formes du relief. la zone <b>verte hachurée</b> indique que la course est difficile à cause de la végétation. Les deux ruisseaux en <b>bleu</b> qui n'en font plus qu'un.
<b>SK</b>	Début d'un fossé (déjà vu en SH) Au loin, on aperçoit un talus.	<b>S6</b>		Un fossé est indiqué par des <b>pointillés rouges</b> .
<b>SL</b>	Un grand « trou » → une dépression	<b>S12</b>		Le contour en <b>rouge</b> donne la forme de la dépression.
<b>SM</b>	Intersection entre un sentier qui monte et un talus	<b>S13</b>		Le sentier est indiqué par des tirets noirs (moins longs et moins épais que pour un chemin) le sentier traverse une courbe de niveau → il est en pente. Le trait <b>bleu</b> est un repère pour placer la boussole vers le nord (ce n'est donc pas un ruisseau !)
<b>SN</b>	Un espace plat et « circulaire » où il n'y a pas d'arbre → c'est une charbonnière. <i>C'est un ancien emplacement où des charbonniers produisaient du charbon de bois avec les hêtres de la forêt (voir photo ancienne)</i>	<b>S4</b>		Une charbonnière est symbolisée par un petit cercle noir. 