

# Le Catalogue **JEUX**



[www.husson.eu](http://www.husson.eu)



# JOUER, BOUGER, ...GAGNER !

Sortir, bouger, jouer avec les autres, vivre ses rêves, autant de bienfaits que les enfants peuvent développer sur les jeux d'extérieur. Mais, les aires de jeux ne sont pas qu'un simple lieu d'amusement ; elles sont en fait, de plus en plus des lieux de vie et d'échanges **pour tous**.

Le jeu en extérieur est aussi un véritable **tremplin vers le sport**, l'esprit sportif et, pourquoi pas, vers des médailles !

C'est pourquoi, nous encourageons les décideurs à reconnaître l'importance des aires de jeux pour améliorer le cadre de vie de tous.

Avec notre nouveau catalogue JEUX et sa part de rêve et de magie, mais aussi avec toute l'équipe HUSSON, le moment est venu de vous faire partager notre savoir-faire et notre expérience. Nous vous proposons de créer ensemble vos prochains espaces de loisirs, toujours plus beaux, plus attractifs et plus sûrs.

Votre responsable régional HUSSON, rodé aux problématiques des espaces publics, est à votre disposition pour vous conseiller, depuis l'étude jusqu'à l'installation de votre aire de jeux personnalisée.

**Et maintenant, à vous de ... jouer !**

Sportivement,

**Daniel Husson**  
Président Directeur Général

Notre nouveau catalogue est prévu comme un outil de travail destiné aux concepteurs et décideurs avec :

- un **sommaire** pratique permettant de visualiser, d'un coup d'œil, l'ensemble des gammes classées par catégorie d'âge.
- un **lien** vers notre site web à partir d'un "key-code".
- un **rabat** toujours disponible, expliquant les cohérences des thèmes et des harmonies de couleurs associées.
- Pour compléter votre projet, **2 brochures** complémentaires: Multisports **Color'ado** et Mobilier **Urbain**.



Pages

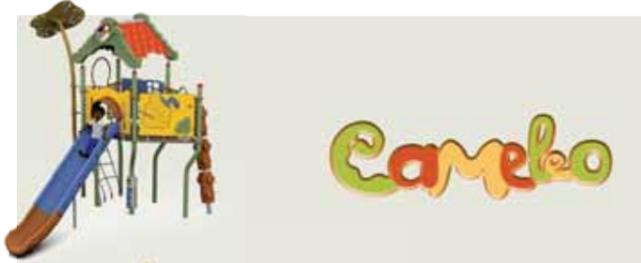
# SOMMAIRE

24



**PICCOLO**  
2-5 ans

58



**CAMELEO**  
4-10 ans

108



**CAMELEO XL**  
4-12 ans

116



**VERTIGO**  
7-14 ans

136



**MAGIC'COLOR**  
2-8 ans

164



**SOLO +**



# Pourquoi des aires de jeux ?

## ► Pour l'épanouissement des enfants

Toutes les études convergent sur l'importance primordiale des aires de jeux. JOUER est une fonction vitale chez l'enfant : c'est par le jeu qu'il se construit sur tous les plans : physique, mental, sensoriel, affectif et social.

### JOUER pour découvrir

Les enfants et notamment les tout-petits sont curieux de tout, ont besoin d'explorer et de découvrir leur environnement. L'aire de jeux doit donc être animée, colorée, enchantée et stimulante.

### JOUER pour s'amuser



L'enfant est joueur et a besoin d'aller dehors pour jouer, bouger, faire le plein d'énergie ... L'aire de jeux doit donc être riche en activités. Avec de nombreux jeux d'action, d'escalade, de grimpe, de parcours, de glissade ... les jeux HUSSON sont pleins d'enchantements et de défis.

### JOUER pour la santé



De nombreuses études convergent sur l'inquiétant problème de surpoids chez les enfants et adolescents, facteur de risque d'obésité à l'âge adulte. L'activité physique sur les aires de jeux d'extérieur est une réponse efficace et plébiscitée par tous les spécialistes du monde de l'enfance.

## ► Pour améliorer le cadre de vie des enfants et des adultes

Les aires de jeux ne sont pas qu'un simple lieu d'amusement mais, de plus en plus des points de rencontre et d'échanges intergénérationnels. On oublie parfois à quel point les parents en ont besoin ! De nombreux adultes témoignent régulièrement que c'est "au parc de jeux" qu'ils entretiennent le plus de contacts avec d'autres parents, qu'ils aiment s'y retrouver et pourquoi pas s'y amuser, eux aussi !

### JOUER pour imaginer



Les enfants, notamment les 3-6 ans, adorent les univers imaginaires et fantaisistes, qu'ils ne distinguent d'ailleurs pas toujours du monde réel. Ils aiment jouer à faire semblant ! C'est pourquoi HUSSON a développé des mondes imaginaires avec des fleurs géantes (thème Fantastic), des forêts (thème Forestic), des maisons déformées (thème Cartoon) ... HUSSON propose aussi de magnifiques jeux de rôles où nos enfants qui, friands d'aventures et de magie, adoreront se transformer en prince ou princesse, pilote ou ...pirate !

### JOUER pour partager



Husson propose de nombreuses activités ludiques encourageant les enfants à jouer ensemble, enrichissant ainsi leurs premières expériences de vie en société.

### JOUER pour grandir

« Il faut JOUER pour devenir sérieux » ! (Aristote)

## ► Pour la sécurité

Si les créations d'aires de jeux sont confiées à des professionnels et, contrairement à d'anciennes idées reçues, elles n'augmentent pas le nombre d'accidents, bien au contraire. En effet, des études\* ont démontré que par exemple, l'installation d'aires de jeux dans les cours d'écoles avait divisé le nombre d'accidents par 4 !

Husson propose des équipements d'aires de jeux parmi les plus sûrs du marché mondial.

\* Source : FIFAS/APEAJ



# JOUER de 1 à 99 ans !

Selon les besoins recensés et les contraintes du projet d'aménagement, HUSSON conseille l'installation de structures de jeux modulaires adaptées aux âges des enfants et riches en activités ludiques. Ces structures pourront être complétées par des jeux et mobiliers indépendants.

## Les "maternelle" de 2 à 5 ans

Les jeux modulaires **Piccolo** sont conçus spécialement pour la petite enfance de 2 à 5 ans correspondant à l'âge "maternelle". Certaines configurations sont adaptées aux tout-petits dès 1 an. Pour leur faciliter l'accès et pour leur apprendre à se repérer dans l'espace, les hauteurs des plateformes sont comprises entre 40 et 120 cm et équipées d'accès faciles.

Plusieurs véhicules de la gamme **Magic'color** sont adaptés aux 2-5 ans. Enfin de nombreux jeux individuels de la gamme **Solo** ont été spécialement conçus pour les petits et pour compléter une structure de jeux.

## Les "primaire" de 5 à 10 ans

Les jeux modulaires **Cameleo** sont conçus pour les enfants de 4 à 10 ans. Plusieurs véhicules de la gamme **Magic'color** sont adaptés à cette catégorie d'âges, de même que de nombreux jeux individuels de la gamme **Solo**.

## Les "grands" de 6 à 12 ans

Les jeux modulaires **Vertigo** sont conçus pour les grands de 7 à 14 ans. Les grandes tours de la gamme **Cameleo XL** conviennent parfaitement aux enfants dès l'âge de 4 ans. Enfin de nombreux jeux individuels de la gamme **Solo** sont prévus pour s'associer à une structure modulaire.

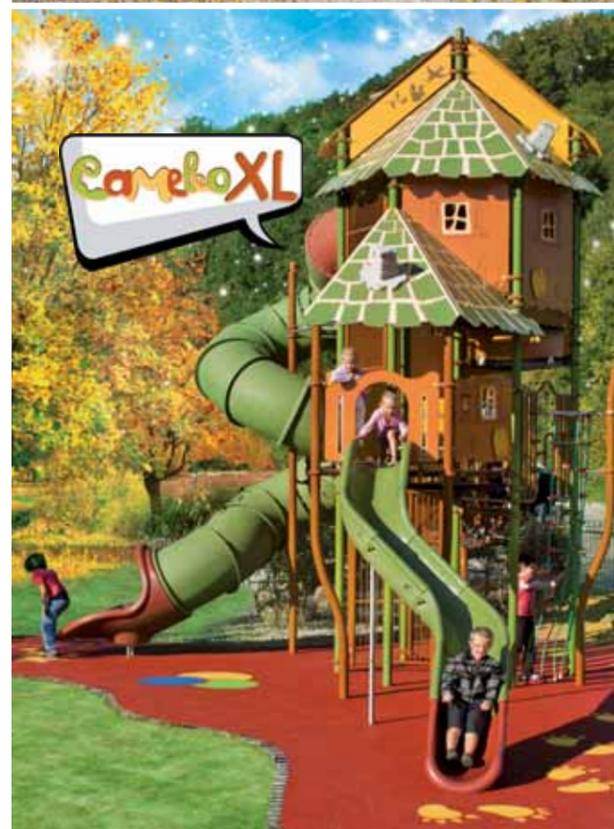
## Les "pré-ados" et ados de 12 à 17 ans

Les jeux modulaires **Vertigo** sont également conçus pour les « pré-ados » (10 -13 ans). De nombreux jeux individuels de la gamme **Solo** sont prévus pour compléter une structure **Vertigo**. Enfin tout le programme des fameux multisports **Color'ado** leur est consacré : se reporter à la brochure spécifique **Color'ado**.

## Les adultes

Les adultes ne sont pas oubliés, bien au contraire, car des équipements sont prévus pour eux :

- multisports **Color'ado** : se reporter à la brochure spécifique **Color'ado**
- fitness et parcours sportifs
- tables de ping-pong, Baby-foot en granito-ciment (gamme **Solo**)
- Mobiliers ( bancs, tables, tables pique-nique ...): se reporter à la brochure spécifique **Mobilier Urbain**



# Des Jeux pour TOUS

Parce que tous les enfants ont besoin de jouer, les aires de jeux devraient permettre à tous les enfants, avec ou sans handicap de jouer ensemble.

Pour s'en convaincre, il suffit d'observer la joie d'enfants handicapés jouant sur des aires de jeux, ainsi que celle de leurs parents ou éducateurs.

C'est pourquoi, dès 1993, HUSSON a entrepris un travail avec des centres spécialisés et des municipalités, afin d'améliorer l'accès des aires de jeux à tous les enfants.

**Des résultats concrets** : ce travail en commun a abouti à des solutions pratiques et innovantes comme par exemple :

- des accès à l'aire de jeux et aux équipements facilités grâce à un travail sur les dénivelés du terrain et/ou avec des rampes en pente douce.
- des jeux au niveau du sol facilement accessibles et originaux tels les nouveaux postes de pilotage...
- **notre nouveau concept DUNE invitant tous les enfants à jouer ensemble.** Il permet à des enfants présentant un handicap « moyen » de progresser seuls ou aidés par leur accompagnateur. Cette nouvelle activité propose aussi à un enfant plus lourdement handicapé, d'accéder aux étages des structures de jeux et de découvrir la joie immense de glisser sur un toboggan. Ceci a été rendu possible grâce à un travail de longue haleine avec des spécialistes éducateurs, kinésithérapeutes et médecins ; lesquels nous ont beaucoup appris notamment en matière d'ergonomie. Ils nous ont aussi montré qu'ils savaient parfois "prêter leur corps" aux enfants pour les aider à progresser. Car, pour eux, chaque progrès, même petit, est précieux. Chaque progrès leur permet d'être plus indépendant et d'avoir davantage confiance en eux.

Si l'aire de jeux est prévue dans un **centre spécialisé** pour enfants présentant des handicaps identifiants, il faut l'étudier en étroite collaboration avec le personnel médical.

**En espace public**, il faut viser une accessibilité la plus générale que possible. C'est pourquoi, nous proposons la démarche suivante consistant à :

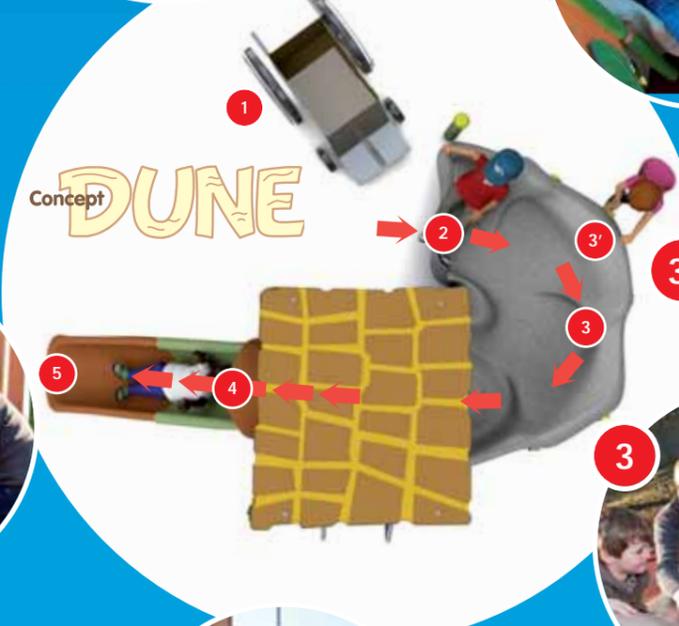
- 1) consulter en amont des parents d'enfants handicapés riverains et / ou des associations spécialisées,
- 2) contacter le représentant HUSSON qui pourra partager son expérience et, assisté par notre département Design, analyser avec vous le projet dans son ensemble.
- 3) rechercher les meilleures solutions pour un aménagement d'aires de jeux réussi et le plus accessible que possible aux enfants handicapés.
- 4) choisir dans le catalogue un jeu déjà accessible à tous  ou un équipement facilement adaptable 
- 5) faire établir gratuitement et sans engagement par le bureau d'études HUSSON, les plans CAO 3D des solutions proposées accompagnés de leur devis.



Arrivée sur fauteuil



Transfert



Récupération sur fauteuil



Ascension pour tous



Glissade







# 10 suggestions pour réussir votre aménagement d'aire de jeux

## 1- Au préalable :

- choisir un terrain d'accueil adapté
- consulter les futurs utilisateurs
- attribuer un budget global (équipements, installation, sols de sécurité, mobiliers, aménagements VRD et paysagers, conseil ...)

## 2- Contacter votre représentant exclusif HUSSON

un professionnel proche de ses clients pour vous conseiller depuis l'analyse du projet jusqu'à sa réalisation.

## 3- Une aire de jeux pour tous :

- prévoir des zones de jeux adaptées aux tranches d'âges habituelles ( petits, moyens, grands, ados, ... ) et des gammes de jeux correspondants (Piccolo, Cameleo, Vertigo...).
- penser à l'accueil des adultes et à faciliter l'accessibilité des enfants handicapés.

## 4- Des jeux Durables :

- prévoir les matériaux les + robustes pour les zones sensibles et/ou très fréquentées.

## 5- Une aire de jeux harmonieuse dans le paysage :

- prévoir des thèmes et des harmonies de couleurs associées.
- choisir un même thème pour toutes les zones de jeux ou, au contraire, différencier chacun des espaces.
- **Exemple : projet ci-dessus avec :**
  - 1 zone petits (1-5 ans) : Jeux Piccolo en thème "Cartoon"
  - 2 zone moyens (4-10 ans) : Jeux Cameleo en thème "Forestic"
  - 3 zone grands (7-14 ans) : Jeux Vertigo en thème "Urban 1"
  - 4 zone ados : multisports en thème "Park".

## 6- Une aire de jeux très ludique et attractive :

- pour chacune des zones, prévoir une structure de jeux (Piccolo, Cameleo, Vertigo...) et, si nécessaire, la modifier à partir des 200 activités/composants disponibles.

- Compléter la structure de jeux avec des équipements individuels des gammes Solo (jeux ressort, manèges, jeux de cordes...) et Magic'color.

## 7- Un espace convivial intergénérationnel :

- Prévoir des mobiliers de repos et de propreté accueillants.

## 8- Un aménagement réussi :

- Si les travaux de VRD et paysagers sont importants, faire appel à un spécialiste (bureau d'études paysager ...)
- Prévoir des chemins d'accès et des liaisons entre les différentes zones, des clôtures, arbres et végétation...

## 9- Une étude complète et gratuite

proposée par le bureau d'études HUSSON avec des plans d'intégration en 3D accompagnés d'un devis détaillé.

## 10- Etablir un planning général :

diagnostic, conseils, étude, consultations, choix, fabrication, travaux, installation, inauguration !

# HUSSON, depuis 1920 !

## ► Une entreprise citoyenne

### Quelques repères

**1920** : origine de l'entreprise . Emile HUSSON , forgeron à Orbey (Alsace) est le spécialiste du travail bien fait en ...fer !

**1950** : son fils Roland HUSSON, développe et industrialise ce « savoir-fer » avec succès dans la construction métallique.

**1988** : diversification de l'entreprise sous la houlette de Daniel HUSSON, petit-fils du forgeron et sportif dans l'âme, vers les équipements ludiques et sportifs.

**2012** : le groupe HUSSON se place au premier rang des fabricants mondiaux d'équipements ludiques et sportifs, réunit 105 collaborateurs hautement qualifiés au service de plus de 26000 clients fidèles et présents sur 5 continents.

## Une entreprise responsable

Depuis son origine , HUSSON est une entreprise familiale et de taille humaine. Husson n'est pas coté en bourse. Aussi, ses décisions ne reposent pas sur le profit à court terme. L'accent est toujours mis sur une vision à long terme destinée d'abord à satisfaire ses clients.

## ► 6 principes et une éthique

**Sportivité** : encourager la pratique du sport et surtout l'esprit sportif

**Qualité et longévité** : le client, c'est lui notre boss !

**Sécurité** : elle doit être optimale pour nos clients et utilisateurs

**Design et innovation** : le beau, c'est la splendeur du vrai

**Efficacité** : il ne suffit pas d'être bon, il faut être meilleur

**Environnement** : aujourd'hui pour demain et pour longtemps

### ● Sportivité

Chez HUSSON , nous aimons le sport, c'est notre devise, notre passion et notre motivation.

### ● Qualité

La qualité HUSSON c'est, une démarche de progrès continu avec :

- l'expertise de ses ingénieurs, techniciens, ouvriers et représentants
- la maîtrise de l'ensemble du processus : conception-approvisionnements-fabrication-installation-SAV
- Le choix des meilleurs matériaux et revêtements de surface.

### ● Sécurité

Husson conçoit et fabrique ses équipements en vue d'offrir une sécurité exceptionnelle à ses clients et utilisateurs.

### ● Design & innovation

Un département Design et un centre R&D intégrés avec une équipe d'ingénieurs, designers et techniciens qui développe sans cesse de nouvelles lignes et ses propres systèmes ingénieux, validés par de nombreux brevets et modèles.

### ● Efficacité

#### Une force industrielle

La production est concentrée dans deux usines, implantées au cœur de l'Europe, en Alsace, avec une surface totale couverte de plus de 21.000 m2.

Grâce à une politique d'investissement constante, HUSSON dispose d'un outil industriel ultra-moderne et sans équivalent dans son domaine.

Ainsi, le groupe HUSSON a investi récemment dans :

- une nouvelle ligne de thermolaquage entièrement automatisée et robotisée.
- une usine toute neuve équipée de machines de rotomoulage de dernière génération.
- des nouveaux locaux pour Husson UK à Londres.

#### Une expertise globale au service de ses clients :

Pour chaque projet, Husson accompagne ses clients et architectes :

**diagnostic** : par un représentant HUSSON rodé aux problématiques des espaces publics, pour aider ses clients depuis l'analyse du projet jusqu'à la réalisation .

**étude** : plans d'intégration CAO 3D réalisés par le bureau d'études HUSSON.

**installation « clés en mains »** : par les équipes de monteurs salariés HUSSON ou grâce à un installateur professionnel, agréé HUSSON.

**SAV et garanties longue durée** : par HUSSON Services, filiale spécialisée du Groupe HUSSON.



## ► Environnement

Installée dans un cadre magnifique, au pied des Vosges, HUSSON a toujours été très sensible à la protection de l'environnement.

Cela constitue un vrai projet d'entreprise pour l'ensemble des collaborateurs avec des **engagements fermes** :

- 1 usines exemplaires émettant des taux très faibles de rejets dans l'air et dans l'eau.
- 2 émissions de CO2 réduites grâce notamment à la concentration des activités HUSSON au centre de l'Europe, limitant donc les transports.
- 3 utilisation de matériaux inertes écologiquement, non agressifs et facilement recyclables en fin de vie, à l'image de l'acier.
- 4 application de revêtements préservant l'environnement et la santé des utilisateurs.
- 5 conception de produits généralement prévus pour durer 30 ans ou plus car, c'est aussi cela le développement DURABLE !



# HUSSON : la robustesse par excellence !

**Robustesse et sécurité** sont profondément ancrées dans la culture des concepteurs HUSSON : forts d'une grande expérience, ils savent bien que pour des équipements d'aires de jeux à accès libre, l'une ne va pas sans l'autre.

## ► Une robustesse légendaire

Les équipements d'aires de jeux HUSSON sont réputés pour :

- leur longévité exceptionnelle souvent supérieure à 30 ans
- une aptitude à une maintenance particulièrement simple et très économique
- un coût global donc très compétitif.

## ► La qualité dans le moindre détail

La qualité des jeux HUSSON bénéficie d'une réputation internationale bien méritée.

**Des matériaux et revêtements de surface de premier choix :**

• **Pour les éléments de structure**, l'acier ou l'inox est généralement choisi pour leur grande résistance face aux utilisations intenses ...

Les composants en acier bénéficient d'un double revêtement de surface exceptionnel :

**traitement n° 1** : galvanisation à chaud après fabrication (intérieur et extérieur des tubes).

**traitement n° 2** : thermolaquage (peinture poudre polyester cuite au four).

Ce double revêtement est extrêmement résistant face aux climats les plus rudes et aux actes de vandalisme.

• **Pour les panneaux**, Husson utilise principalement le HPL (high pressure laminate) : stratifié haute pression, très dur, très résistant, difficilement inflammable, teinté dans la masse et d'un entretien très simple.

• **Pour les formes complexes**, HUSSON utilise la technologie du rotomoulage thermo-plastique de type HDPE (High Density Polyethylene) ou équivalents. Cette production est assurée par DTplast, filiale du groupe HUSSON.

• **Conception et production de nos propres systèmes exclusifs\*** comme nos colliers d'assemblage multi-directionnels en fonderie d'aluminium ou notre boulonnerie inox spéciale anti-vandalisme (indesserrable sans l'outil exclusif Husson).

\* Systèmes brevetés

## ► Garanties de 10 ans

Les gammes **Piccolo, Cameleo, Vertigo, Magic'color** sont garanties 10 ans par HUSSON :

Pièces garanties : ossature métallique (poteaux et pièces d'assemblage), panneaux HPL, planchers. Conditions d'application des garanties HUSSON : se reporter aux conditions générales de vente HUSSON (en dernières pages du tarif en vigueur).

## ► Sécurité maximum

Fort d'une expérience de plus de 30 ans dans la conception, fabrication, installation et maintenance d'aires de jeux, HUSSON construit et teste ses gammes en vue de permettre aux enfants de jouer dans un environnement d'une exceptionnelle sécurité.

Les jeux HUSSON sont conçus conformément aux nouvelles normes Européennes EN1176 version 2008 et au décret n°94-699.

Cette conformité aux normes est garantie par des contrôles et des certificats réalisés par un laboratoire de contrôle indépendant (**Prélud, TÜV ou Pourquery**).

Poussant le souci de sécurité à son plus haut degré, les jeux HUSSON dépassent sur bien des points les normes en vigueur comme par exemple pour :

- la solidité des ossatures et des planchers
- les garde-corps de connexion anti-chutes
- l'ergonomie des accès, ponts ...





# HUSSON : une grande expérience internationale

Husson est un acteur majeur des aménagements d'espaces ludiques et sportifs en apportant une expertise globale au service de ses clients : Municipalités, parcs de loisirs, hôtellerie de plein air,...

## ► L'expérience des Municipalités



Munich / ALLEMAGNE



Séoul / COREE



Montpellier / FRANCE



Asnières / SUISSE



Montréal / CANADA



Strasbourg / FRANCE



Balaxert / SUISSE



Lançon de Provence / FRANCE



Caen / FRANCE



Namur / BELGIQUE



Lyon / FRANCE



Londres / ROYAUME UNI



Vienne / AUTRICHE



londres / ROYAUME UNI



## ► L'expérience des Parcs de loisirs, Hôtellerie de plein air, centres commerciaux ...



La Vallée Village / Disneyland Paris



La Vallée Village / Disneyland Paris



Marineyland Antibes



Campéole



Kawan



Camping "Bleu marine"



La Mer des Sables / Compagnie des Alpes



Postel / Belgique



Bioscope / Compagnie des Alpes



Mc Donald's Europe/ Jeu Outdoor RGC



Aérodrôme Eolys



Jeux installés en 1995 et toujours en très bon état !  
Parc du Futuroscope



Décathlon



Centre commercial Mc Arthur / Troyes



Hippodrome de Vincennes



# HUSSON : la passion de l'innovation

Fort d'une grande expérience, l'équipe d'ingénieurs, designers et techniciens Husson propose des concepts innovants et précurseurs comme par exemple :

- 1989** : Husson est la première entreprise Européenne à proposer des équipements de jeux tout métal alors que la tendance est nettement au tout bois. Depuis, pratiquement tous ses concurrents ont suivi Husson vers ...le métal.  
Photo ci-dessous : Jeu Costocolor installé en 1991 au Jardin du Luxembourg (PARIS) et toujours en très bon état après + de 20 ans d'intense utilisation !
- 1991** : HUSSON est l'une des toutes premières entreprises au monde à développer des équipements ludiques et sportifs ciblés Ados avec les fameux multisports Color'ado.

- 2000** : Nouveaux jeux Piccolo
- 2002** : Nouveaux jeux véhicules Magic'color
- 2003** : Nouveau jeu Télérallye pour parcs de loisirs
- 2005** : Nouveaux jeux thématiques Cameleo
- 2007** : Nouveaux jeux Outdoor Ronald Gym club en exclusivité pour Mc Donald's Europe
- 2008** : HUSSON lance les nouveaux multisports couverts avec un concept exclusif permettant l'utilisation des terrains multisports 365 jours par an !
- 2009** : Nouveau jeu Skate Training
- 2012** : Nouvelles collections et nouveau catalogue Jeux HUSSON



1989



1991



2000



2002



2003

2005



2007



2008



2009



2012



# Piccolo

## c'est Magique !

### Le pays des petits aventuriers !

#### + Conception

Jeux spécialement conçus pour la petite enfance de **2 à 5 ans** correspondant à l'âge "maternelle". Certaines configurations PICCOLO sont adaptées aux tout-petits **dès 1 an**.

#### + Design

PICCOLO est proposé en 3 thèmes différents : "Fantastic", "Forestic" et "Cartoon" pour exalter l'imagination des enfants. Dans ces 3 versions, les lignes d'habitude verticales se vrillent et deviennent fabuleuses.

Cette fantaisie se transforme en rire chez les plus petits ! En version "Fantastic", les fleurs géantes plongent les enfants dans un monde imaginaire et drôle.

#### + Ludique

Plus de 50 activités pour grandir en jouant :

- **Activités d'éveil et de stimulation** avec par exemple : **le nouveau poste de pilotage avec "paysage défilant"**. L'enfant tourne le volant et le paysage s'affiche dans le pare-brise. Et tout d'un coup boom ! L'accident. Rigolade garantie !
- **Activités "originales de motricité"** : faites pour grimper, escalader, glisser, ramper, la gamme PICCOLO fait corps avec l'enfant qui découvre ainsi le sien par la coordination de ses mouvements.  
**Nouveau : les traversées de falaises**, pratiquées à faible hauteur et sous le contrôle des accompagnateurs, elles enchantent les plus petits et constituent leurs premières initiations à l'escalade.  
**Nouveau : les toboggans à virages** ont le vent en poupe. Petites courbes, grands frissons.
- **Activités de rencontre et de partage** : les petits se regroupent, inventent des jeux de rôles et vivent ainsi leurs premières expériences de vie en société.

Sur une surface réduite,  
une palette d'activités  
ludiques pour **DECOUVRIR,**  
**APPRENDRE, S'AMUSER**

PICCOLO  
2-5 ans



S'habille en 3 thèmes au choix :

PICCOLO  
2-5 ans



**Forestic**

Page 30 à 39



**Fantastic**

Page 40 à 49



**Cartoon**

Page 50 à 57

# Piccolo, ses + Techniques :

## 1- Une ergonomie soignée :

- Pour faciliter l'accès des tout-petits et pour leur apprendre à se repérer dans l'espace, les plateformes ont une hauteur de 40 cm à 120 cm, des largeurs de 85 cm et sont équipées d'accès faciles.
- Une architecture intégrant de nouvelles activités engageant les parents à participer activement à la progression de leur enfant. Par exemple, les formes et dimensions des garde-corps facilitent un guidage par les parents et accompagnateurs des enfants à partir du sol.

## 2- Encore + de sécurité :

- Les jeux PICCOLO sont conçus conformément aux nouvelles normes Européennes EN 1176 version 2008 et au décret n° 94-699.
- Cette conformité aux normes est garantie par des contrôles et des certificats réalisés par un laboratoire de contrôle indépendant (Prélud, TUV ou Pourquery).
- Poussant le souci de sécurité à son plus haut degré, les jeux PICCOLO vont bien souvent au-delà des normes et réglementations en vigueur, notamment au niveau de la solidité des ossatures, planchers...

## 3- Un système très modulaire

- Avec plus de 120 composants, permettant de créer des jeux "sur mesure", des installations en plusieurs étapes, ainsi que des aires de jeux évolutives.

## 4- Un système\* d'assemblage par colliers multi-D+ :

- Réalisés en fonderie d'aluminium injectée
- Un design élégant : 1 à 4 composants peuvent être fixés sur un même collier multidirectionnel
- Des formes très arrondies pour + de sécurité
- Une grande solidité grâce à un double serrage

## 5- La robustesse signée HUSSON :

- Les jeux PICCOLO sont aussi robustes qu'esthétiques avec une ossature métallique conçue pour durer 30 ans !

## 6- Des matériaux de haute qualité :

- Une structure métallique extrêmement solide dépassant nettement les normes en vigueur.
- De nombreux composants en inox.
- Des panneaux en HPL multicolores conçus spécialement pour HUSSON : matériau stratifié massif haute pression, particulièrement résistant, (épaisseur 15 mm) imputrescible, difficilement inflammable, teinté dans la masse.

- Des composants moulés dans un matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une très grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien.
- Un grand choix de toboggan en acier/inox ou HPL/inox ou HDPE moulé.
- De nouveaux filets à âme acier revêtue d'une épaisse gaine en polyamide « 3 couleurs » (exclusivité HUSSON).
- Une boulonnerie inox spéciale anti-desserrement et anti-vandalisme (avec outil exclusif HUSSON).

## 7- Des revêtements de surface exceptionnels pour les parties en acier :

- traitement n° 1: galvanisation à chaud après fabrication (intérieur et extérieur des tubes).
- traitement n° 2: thermolaquage (peinture poudre polyester cuite au four).

Ce double revêtement est extrêmement résistant face aux climats les plus rudes et aux actes de vandalisme.

## 8- Une garantie longue durée de 10 ans :

- Pièces garanties : ossature métallique (poteaux et pièces d'assemblage), panneaux HPL, planchers.
- Conditions d'application des garanties HUSSON : se reporter aux conditions générales de vente HUSSON (en dernières pages du tarif en vigueur).

## 9- Une maintenance simple et très économique :

- L'utilisation de l'inox, de l'acier (revêtu d'un traitement de surface exceptionnel) et d'un système d'assemblage unique\* (commun à l'ensemble des gammes HUSSON) permet une maintenance très simple et particulièrement économique.

## 10- L'encouragement du développement durable :

- Les formes, les thèmes, les coloris, la transparence des équipements permettent d'intégrer harmonieusement un jeu PICCOLO dans tous les environnements.
- Les matériaux et revêtements de surface utilisés sont inertes écologiquement, c'est-à-dire qu'ils respectent la nature pendant toute leur durée de vie et sont ensuite facilement recyclables à l'image de l'acier.
- Les jeux HUSSON sont réputés pour leur très grande longévité, car c'est aussi cela le développement durable !

\* Système breveté



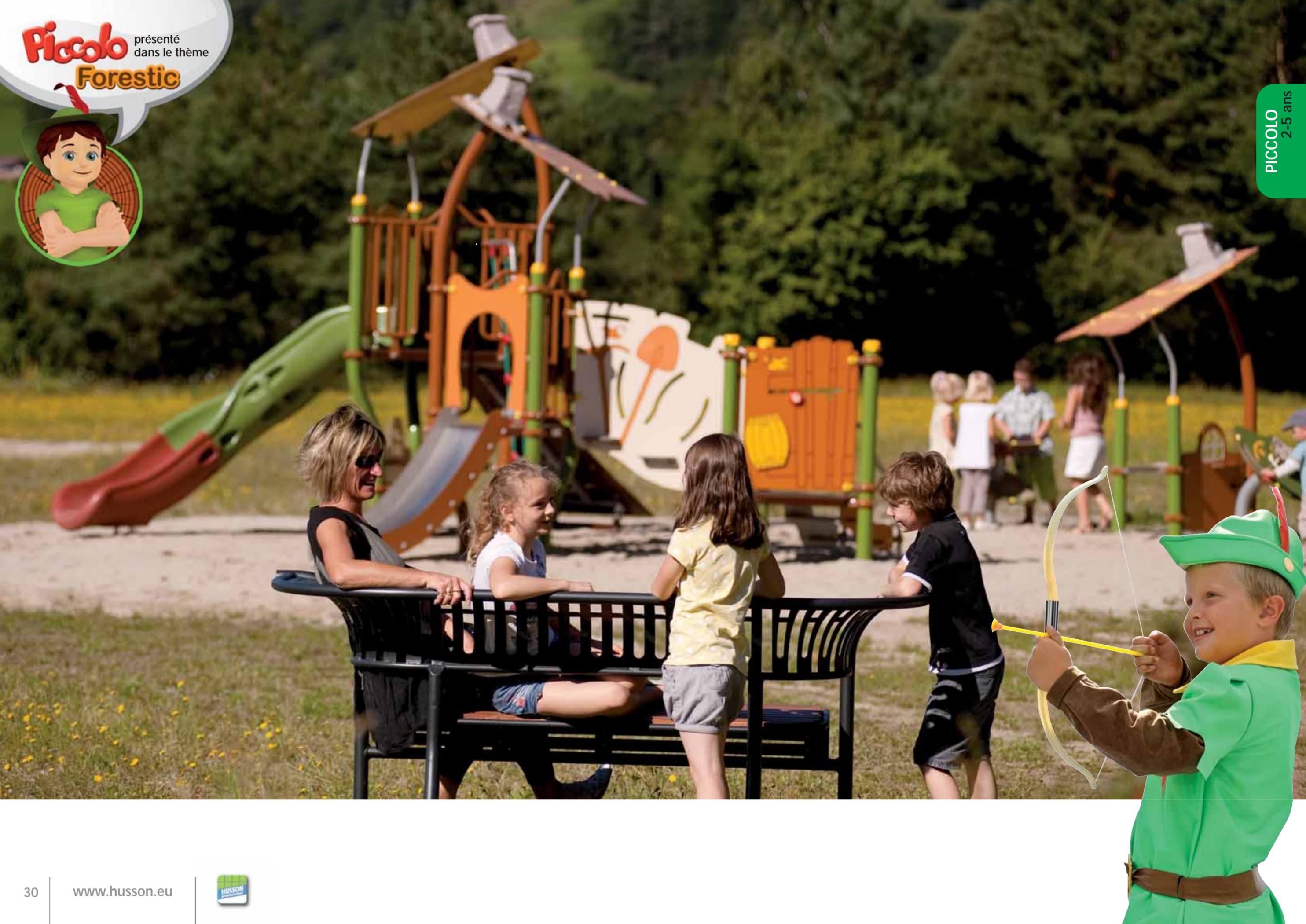
PICCOLO  
2-5 ans



Piccolo  
présenté  
dans le thème  
Forestic



PICCOLO  
2-5 ans





JPX-0001 avec toit



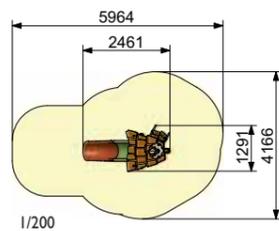
JPX-0030



JPX-0002 sans toit

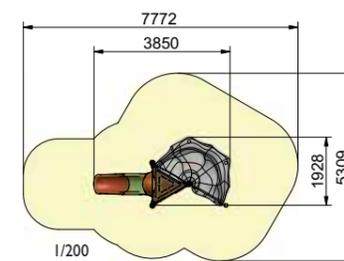


	JPX-0001	JPX-0002
Désignation	Piccolo 1 forestic	Piccolo 1 forestic
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2461 x 1291 x 3000	(Lxlxh en mm) 2443 x 1195 x 1816
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5964 x 4166	(Lxl en mm) 5964 x 4166
Zone d'impact totale	18,1 m <sup>2</sup>	18,1 m <sup>2</sup>
Activités :	7	6



- Activités JPX-0001
- 1 se cacher
  - 1 s'abriter
  - 1 monter
  - 1 grimper
  - 1 traverser
  - 1 glisser
  - 1 sporter
  - 1 échanger
  - 1 jeux de rôle
  - 1 manipuler

	JPX-0030
Désignation	Piccolo 1 forestic adaptée
Âges conseillés	1-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3850 x 1928 x 1820
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7772 x 5309
Zone d'impact totale	28,3 m <sup>2</sup>
Activités :	5



- Activités JPX-0030
- 1 se cacher
  - 1 s'abriter
  - 1 monter
  - 1 grimper
  - 1 traverser
  - 1 glisser
  - 1 sporter
  - 1 échanger
  - 1 jeux de rôle
  - 1 manipuler





JPX-0010



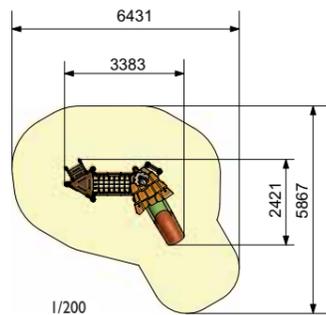
JPX-0011



PICCOLO  
2-5 ans

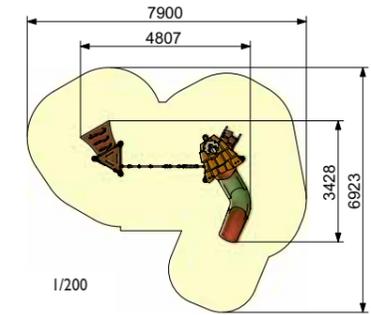


JPX-0010	
Désignation	Piccolo 2 forestic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3383 x 2421 x 3000
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6431 x 5867
Zone d'impact totale	25,6 m <sup>2</sup>
Activités :	9



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

JPX-0011	
Désignation	Piccolo 2 forestic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4807 x 3428 x 3410
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7900 x 6923
Zone d'impact totale	35,5 m <sup>2</sup>
Activités :	9



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

**Piccolo** présenté dans le thème **Forestic**



**PICCOLO**  
2-5 ans



**JPX-0017**  
vue avant

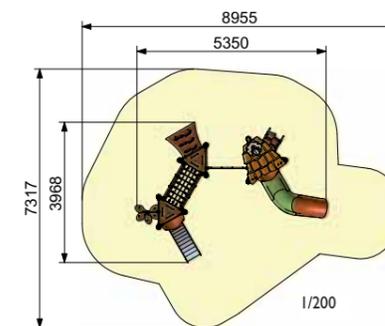


**JPX-0017**  
vue arrière



**JPX-0017**

Désignation	Piccolo 3 forestic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5350 x 3968 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8955 x 7317
Zone d'impact totale	44,2 m²
Activités :	12



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

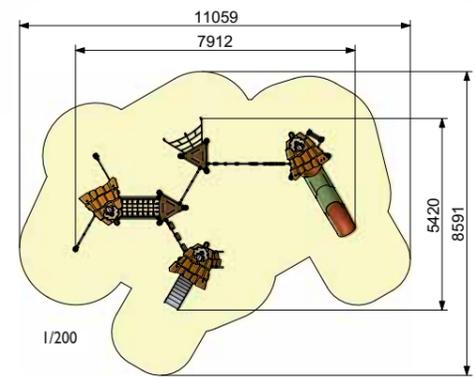




JPX-0025

JPX-0025  
vue arrière

JPX-0025	
Désignation	Piccolo 5 forestic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7912 x 5420 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 11059 x 8591
Zone d'impact totale	63,2 m <sup>2</sup>
Activités :	19



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

PICCOLO  
2-5 ans

**Piccolo** présenté  
dans le thème  
**Fantastic**



PICCOLO  
2-5 ans



**Piccolo** présenté dans le thème **Fantastic**



**JPX-0005**  
avec toit



**JPX-0007**  
avec toit



**PICCOLO**  
2-5 ans

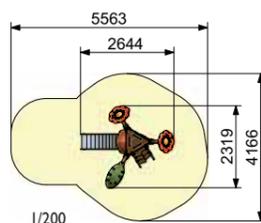
**JPX-0006**  
sans toit



**JPX-0008**  
sans toit

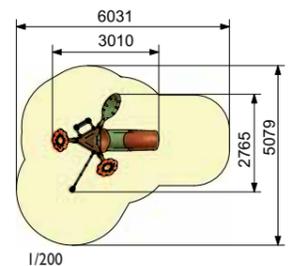


	<b>JPX-0005</b>	<b>JPX-0006</b>
Désignation	Piccolo 1 fantastic	Piccolo 1 fantastic
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2644 x 2319 x 3000	(Lxlxh en mm) 2074 x 1210 x 1816
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5563 x 4166	(Lxl en mm) 5563 x 4166
Zone d'impact totale	16,4 m <sup>2</sup>	16,4 m <sup>2</sup>
Activités :	7	6



- Activités JPX-0005
- se cacher
  - s'abriter
  - monter
  - grimper
  - traverser
  - glisser
  - sporter
  - échanger
  - jeux de rôle
  - manipuler

	<b>JPX-0007</b>	<b>JPX-0008</b>
Désignation	Piccolo 1 fantastic	Piccolo 1 fantastic
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3010 x 2765 x 3000	(Lxlxh en mm) 2499 x 2056 x 1816
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6031 x 5079	(Lxl en mm) 5880 x 5079
Zone d'impact totale	21,6 m <sup>2</sup>	21,6 m <sup>2</sup>
Activités :	6	4



- Activités JPX-0007
- se cacher
  - s'abriter
  - monter
  - grimper
  - traverser
  - glisser
  - sporter
  - échanger
  - jeux de rôle
  - manipuler



JPX-0012



JPX-0013

PICCOLO  
2-5 ans

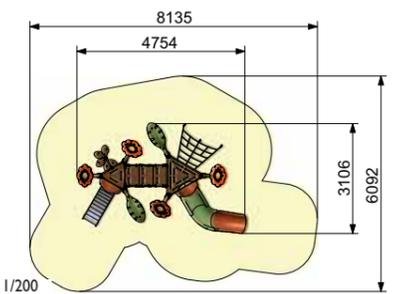
JPX-0012  
vue arriere



JPX-0013  
vue arriere

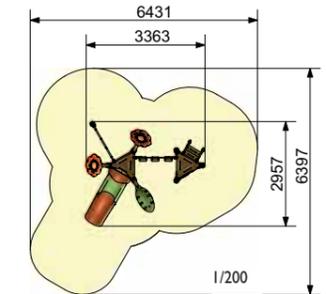


JPX-0012	
Désignation	Piccolo 2 fantastic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4754 x 3106 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8135 x 6092
Zone d'impact totale	36,2 m <sup>2</sup>
Activités :	11



- - 
  - 
  - 
  - 
  - 
  - 
  - 
  - 
  - 
  -
- Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

JPX-0013	
Désignation	Piccolo 2 fantastic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3363 x 2957 x 3000
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6431 x 6397
Zone d'impact totale	27,6 m <sup>2</sup>
Activités :	9



- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
-

Piccolo présenté dans le thème Fantastic



PICCOLO 2-5 ans

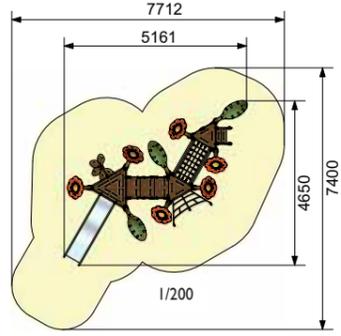
JPX-0018



JPX-0018 vue arrière



JPX-0018	
Désignation	Piccolo 3 fantastic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5161 x 4650 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7712 x 7400
Zone d'impact totale	36,5 m²
Activités :	14



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

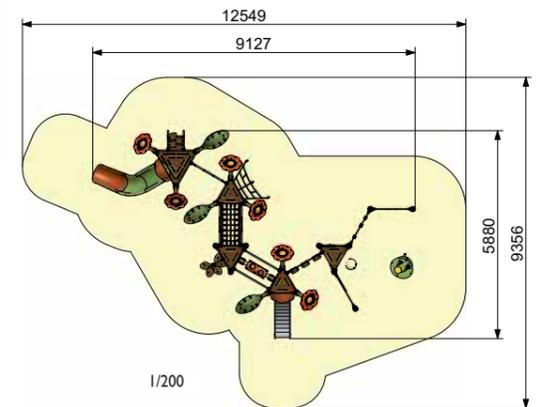


JPX-0026

JPX-0026  
vue arrière



JPX-0026	
Désignation	Piccolo 5 fantastic
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 9127 x 5880 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 12549 x 9356
Zone d'impact totale	68,5 m <sup>2</sup>
Activités :	21



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

PICCOLO  
2-5 ans



**Piccolo** présenté  
dans le thème  
**Cartoon**



PICCOLO  
2-5 ans





JPX-0015



JPX-0028

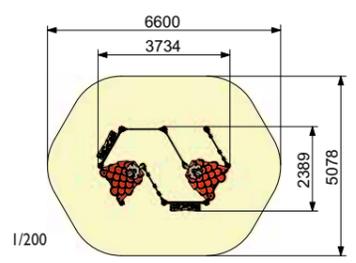
JPX-0015  
vue arrière



JPX-0028  
vue arrière



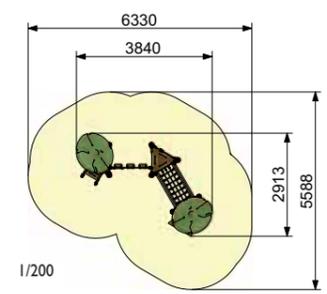
JPX-0015	
Désignation	Piccolo 2 cartoon adaptée
Âges conseillés	1-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3734 x 2389 x 2230
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6600 x 5078
Zone d'impact totale	27,8 m <sup>2</sup>
Activités :	12



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

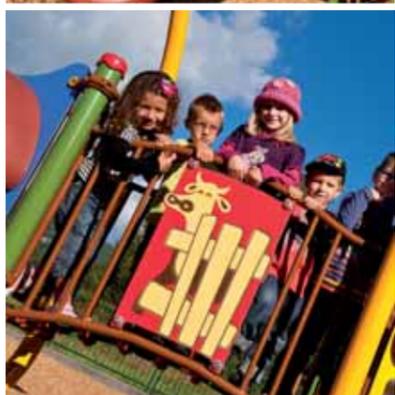
Jeux accessibles à TOUS

JPX-0028	
Désignation	Piccolo 3 cartoon
Âges conseillés	1-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3840 x 2913 x 2790
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6330 x 5588
Zone d'impact totale	25,6 m <sup>2</sup>
Activités :	12



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

**Piccolo** présenté dans le thème **Cartoon**

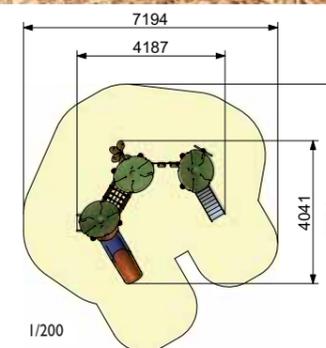


**PICCOLO**  
2-5 ans

**JPX-0020**



JPX-0020	
Désignation	Piccolo 3 cartoon
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4187 x 4041 x 3190
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7194 x 7574
Zone d'impact totale	38,2 m <sup>2</sup>
Activités :	11



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler





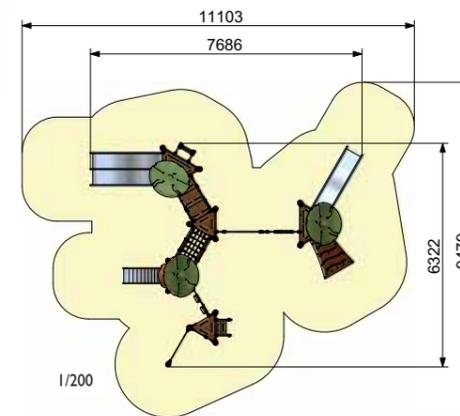
JPX-0027



JPX-0027  
vue arrière



JPX-0027	
Désignation	Piccolo 5 cartoon
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7686 x 6332 x 3580
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 11103 x 9479
Zone d'impact totale	70,5 m <sup>2</sup>
Activités :	21



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

# CAMELEO

## c'est FUN !

CAMELEO est un concept exclusif conçu pour s'adapter à tous les sites et pour régaler nos aventuriers et aventurières avides de nouveautés.

### + Conception

Jeux conçus pour les enfants de **4 à 10 ans**.  
Certaines configurations CAMELEO sont adaptées aux petits dès l'âge de 3 ans.  
Le système constructif exclusif HUSSON étant très modulaire, il permet des configurations "sur mesure".

### + Design

Pour une très bonne intégration des jeux à tous les paysages et pour le + grand bonheur de tous, **CAMELEO s'habille de 5 thèmes au choix** : Forestic, Fantastic, Cartoon, Aquatic, Historic.

### + Ludique

Plein de nouvelles activités ludiques :

• **Jeux "interactifs" avec par exemple :**

Le sketcher : la roue tourne ...; en s'arrêtant, elle désigne 2 figurines que les enfants doivent aller retrouver sur le parcours de l'aire de jeux CAMELEO.

• **"Parcours d'aventures" et d'escalade :**

les enfants de 4 à 10 ans recherchent des défis et adorent les activités d'escalade, d'acrobaties et de glisse.

CAMELEO a été conçu pour qu'ils puissent progresser et repousser leurs limites en toute sécurité.

• **Activités de rencontre et jeux de rôles :**

CAMELEO propose de nouvelles activités encourageant les enfants à jouer ensemble.

Un peu "tel un caméléon",  
le concept CAMELEO  
s'adapte à tous les sites  
et environnements ...



CAMELEO  
4-10 ans



# Cameleo

## S'habille en 5 thèmes au choix :

### + Design

Pour une très bonne intégration des jeux à tous les paysages et pour le + grand bonheur de tous, **CAMELEO s'habille en 5 thèmes et harmonies de couleurs associées.**

Les enfants vont adorer se transformer en Robin des Bois, magiciens, héros, pirate ou chevalier et vivre de folles aventures dans leur nouveau pays imaginaire.



**Cartoon**

Page 86 à 95

CAMELEO  
4-10 ans



**Forestic**

Page 64 à 75



**Aquatic**

Page 96 à 101



**Fantastic**

Page 76 à 85



**Historic**

Page 102 à 107

# Cameleo, ses + Techniques :

## 1- Un système très modulaire :

- Avec plus de 200 composants, permettant de créer des jeux "sur mesure", des installations en plusieurs étapes, ainsi que des aires de jeux évolutives.

## 2- Un système\* d'assemblage par colliers multi-D+ :

- Réalisés en fonderie d'aluminium
- Un design élégant : 1 à 4 composants peuvent être fixés sur un même collier multidirectionnel
- Des formes très arrondies pour + de sécurité
- Une grande solidité grâce à un double serrage
- Des poteaux avec réglage de niveau (embase réglable) pour faciliter l'installation.

## 3- Encore + de sécurité :

- Les jeux CAMELEO sont conçus conformément aux nouvelles normes Européennes EN 1176 version 2008 et au décret n° 94-699.
- Cette conformité aux normes est garantie par des contrôles et des certificats réalisés par un laboratoire de contrôle indépendant (Prélud, TUV ou Pourquery).
- Poussant le souci de sécurité à son plus haut degré, les jeux CAMELEO vont bien souvent au-delà des normes et réglementations en vigueur, notamment au niveau de la solidité des ossatures, planchers...

## 4- La robustesse signée HUSSON :

- Les jeux CAMELEO sont aussi robustes qu'esthétiques avec une ossature métallique conçue pour durer 30 ans !

## 5- Des matériaux de haute qualité :

- Une structure métallique extrêmement solide dépassant nettement les normes en vigueur.
- De nombreux composants en inox.
- Des panneaux en HPL multicolores conçus spécialement pour HUSSON : matériau stratifié massif haute pression, particulièrement résistant, (épaisseur 15mm) imputrescible, difficilement inflammable, teinté dans la masse.
- Des composants moulés dans un matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une très grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien.
- Un grand choix de toboggan en acier/inox ou HPL/inox ou HDPE moulé.
- De nouveaux filets à âme acier revêtu d'une épaisse gaine en polyamide "3 couleurs" (exclusivité HUSSON).
- Une boulonnerie inox spéciale anti-desserrement et anti-vandalisme (avec outil exclusif HUSSON).

## 6- Des revêtements de surface exceptionnels :

- traitement n° 1: galvanisation à chaud après fabrication (intérieur et extérieur des tubes en acier).
  - traitement n° 2: thermolaquage (peinture poudre polyester cuite au four).
- Ce double revêtement est extrêmement résistant face aux climats les plus rudes et aux actes de vandalisme.

## 7- Une garantie longue durée de 10 ans :

- Pièces garanties : ossature métallique (poteaux et pièces d'assemblage), panneaux HPL, planchers.
- Conditions d'application des garanties HUSSON : se reporter aux conditions générales de vente HUSSON (en dernières pages du tarif en vigueur).

## 8- Une maintenance simple et très économique :

- L'utilisation de l'inox, de l'acier (revêtu d'un traitement de surface exceptionnel) et d'un système d'assemblage unique\* (commun à l'ensemble des gammes HUSSON) permet une maintenance très simple et particulièrement économique.

## 9- L'encouragement du développement durable :

- Les matériaux et revêtements de surface utilisés sont inertes écologiquement, c'est-à-dire qu'ils respectent la nature pendant toute leur durée de vie et sont ensuite facilement recyclables à l'image de l'acier.
- Les jeux HUSSON sont réputés pour leur très grande longévité, car c'est aussi cela le développement durable !

## 10- Un système futé :

- Les formes, les thèmes, les coloris et la transparence des équipements permettent d'intégrer harmonieusement un jeu CAMELEO dans tous les environnements.

\*Système breveté



CAMELEO  
4-10 ans



CAMELO présenté dans le thème Forestic



CAMELEO 4-10 ans



Cameleo présenté dans le thème Forestic



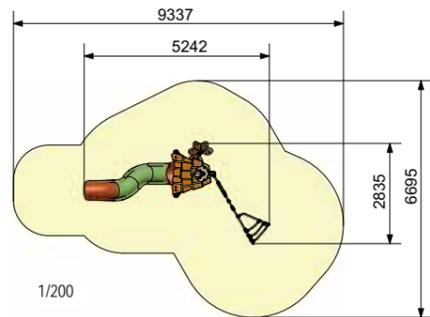
JCX-0001



CAMELEO 4-10 ans

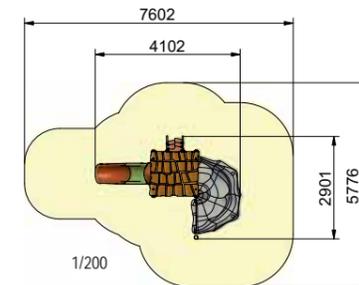


JCX-0001	
Désignation	Cameleo 1 forestic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5242 x 2835 x 4060
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 9348 x 6695
Zone d'impact totale	38,4 m <sup>2</sup>
Activités :	10



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

JCX-0038	
Désignation	Cameleo 1 forestic adaptée
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4102 x 2901 x 3280
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7602 x 5776
Zone d'impact totale	30,5 m <sup>2</sup>
Activités :	8



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux accessibles à TOUS



JCX-0006



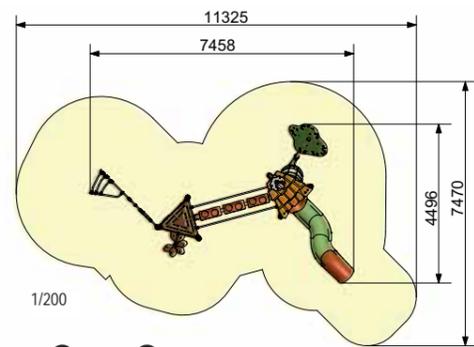
JCX-0007



CAMELEO 4-10 ans

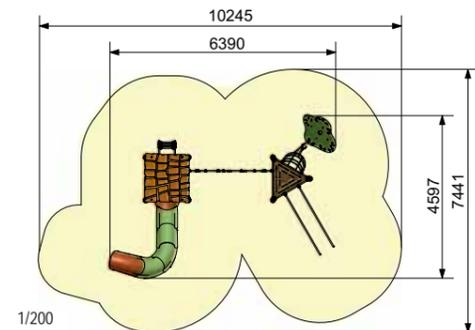


JCX-0006	
Désignation	Cameleo 2 forestic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7458 x 4496 x 4110
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 11325 x 7470
Zone d'impact totale	56,2 m <sup>2</sup>
Activités :	12



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

JCX-0007	
Désignation	Cameleo 2 forestic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6390 x 4597 x 4480
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10245 x 7441
Zone d'impact totale	58,3 m <sup>2</sup>
Activités :	11



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

Cameleo présenté dans le thème Forestic

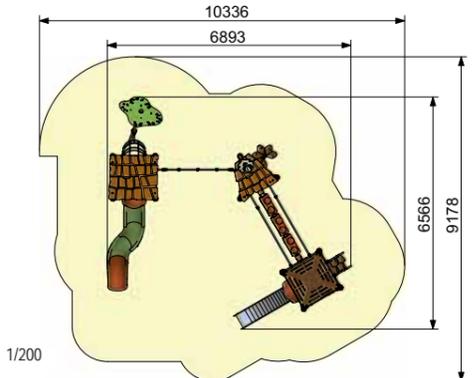


CAMELEO 4-10 ans

JCX-0017 vue arrière



JCX-0017	
Désignation	Cameleo 3 forestic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6893 x 6566 x 4110
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10336 x 9178
Zone d'impact totale	66,8 m <sup>2</sup>
Activités :	16



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés



JCX-0027

JCX-0027  
vue arrière

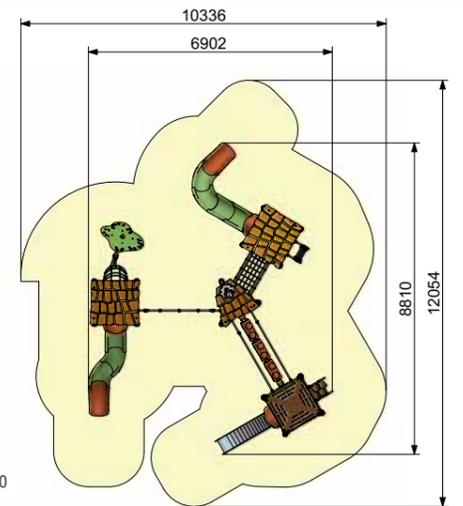


CAMELEO  
4-10 ans

JCX-0027	
Désignation	Cameleo 4 forestic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6902 x 8810 x 4110
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10336 x 12054
Zone d'impact totale	87,1 m <sup>2</sup>
Activités :	23

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés



1/200



Cameleo présenté dans le thème Forestic



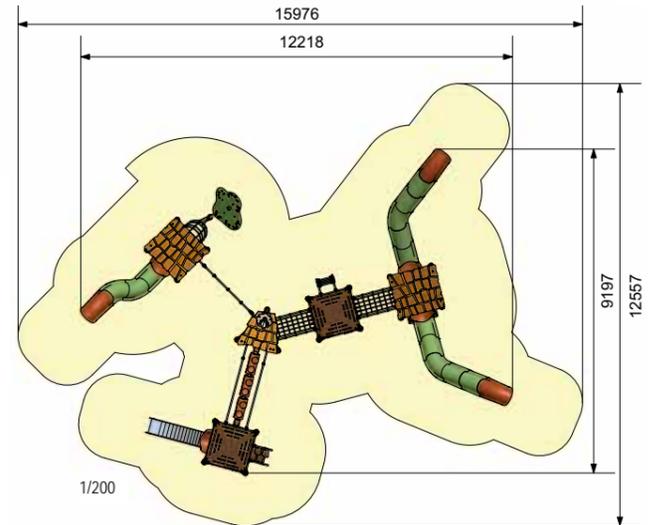
JCX-0032

CAMELEO 4-10 ans



JCX-0032 vue arrière

JCX-0032	
Désignation	Cameleo 5 forestic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 12218 x 9197 x 4880
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 15976 x 12557
Zone d'impact totale	114,1 m <sup>2</sup>
Activités :	30



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

Cameleo présenté dans le thème Fantastic



CAMELEO 4-10 ans



Cameleo présenté dans le thème Fantastic



JCX-0002

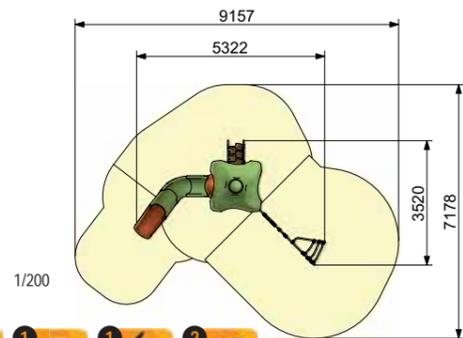


JCX-0037

CAMELEO 4-10 ans

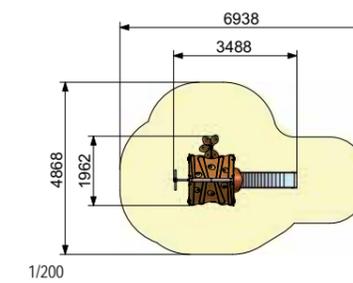


JCX-0002	
Désignation	Cameleo 1 fantastic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5322 x 3520 x 4350
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 9157 x 7178
Zone d'impact totale	41,7 m <sup>2</sup>
Activités :	11



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

JCX-0037	
Désignation	Cameleo 1 fantastic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3488 x 1962 x 3420
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6938 x 4868
Zone d'impact totale	24,3 m <sup>2</sup>
Activités :	9



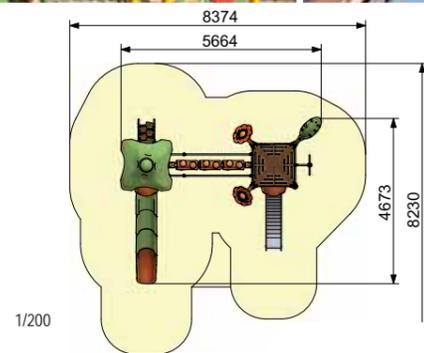
- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

Cameleo présenté dans le thème Fantastic

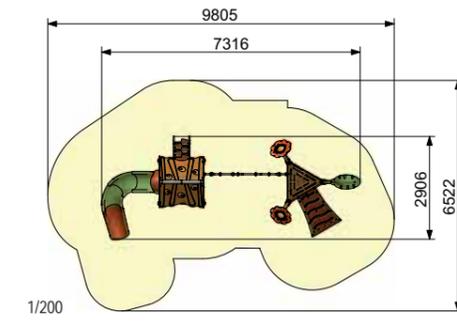


JCX-0008	
Désignation	Cameleo 2 fantastic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5664 x 4673 x 4350
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8374 x 8230
Zone d'impact totale	49,8 m <sup>2</sup>
Activités :	13



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

JCX-0009	
Désignation	Cameleo 2 fantastic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7316 x 2906 x 3820
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 9805 x 6522
Zone d'impact totale	44,2 m <sup>2</sup>
Activités :	14



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

Cameleo présenté dans le thème Fantastic



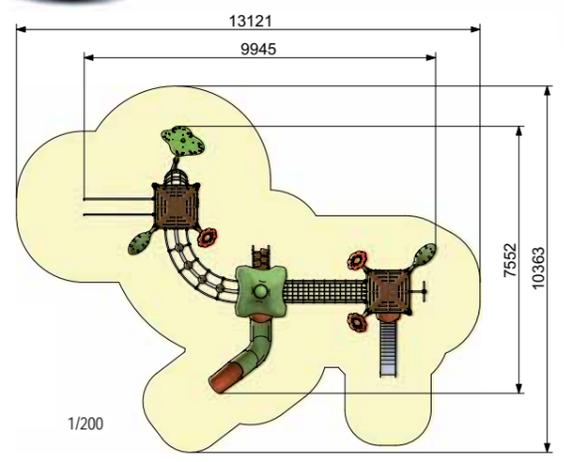
JCX-0019

CAMELEO 4-10 ans

JCX-0019 vue arrière



JCX-0019	
Désignation	Cameleo 3 fantastic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 9945 x 7552 x 4350
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 13121 x 10363
Zone d'impact totale	79 m <sup>2</sup>
Activités :	20



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés



Cameleo présenté dans le thème Fantastic



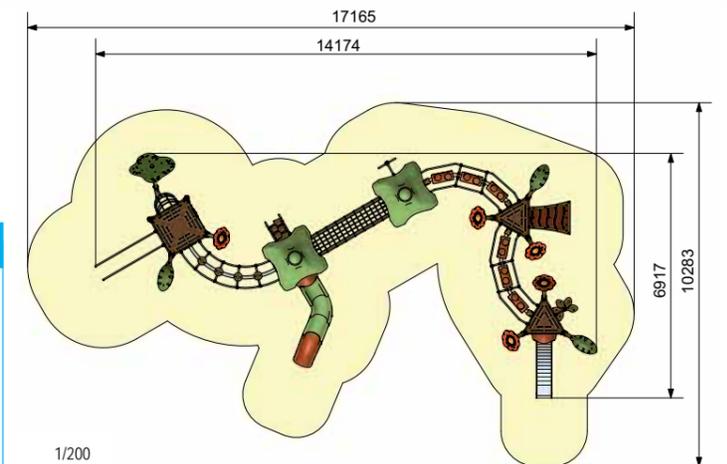
CAMELEO 4-10 ans



JCX-0033 vue arrière



JCX-0033	
Désignation	Cameleo 5 fantastic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 14174 x 6917 x 4350
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 17165 x 10283
Zone d'impact totale	110,4 m <sup>2</sup>
Activités :	26



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

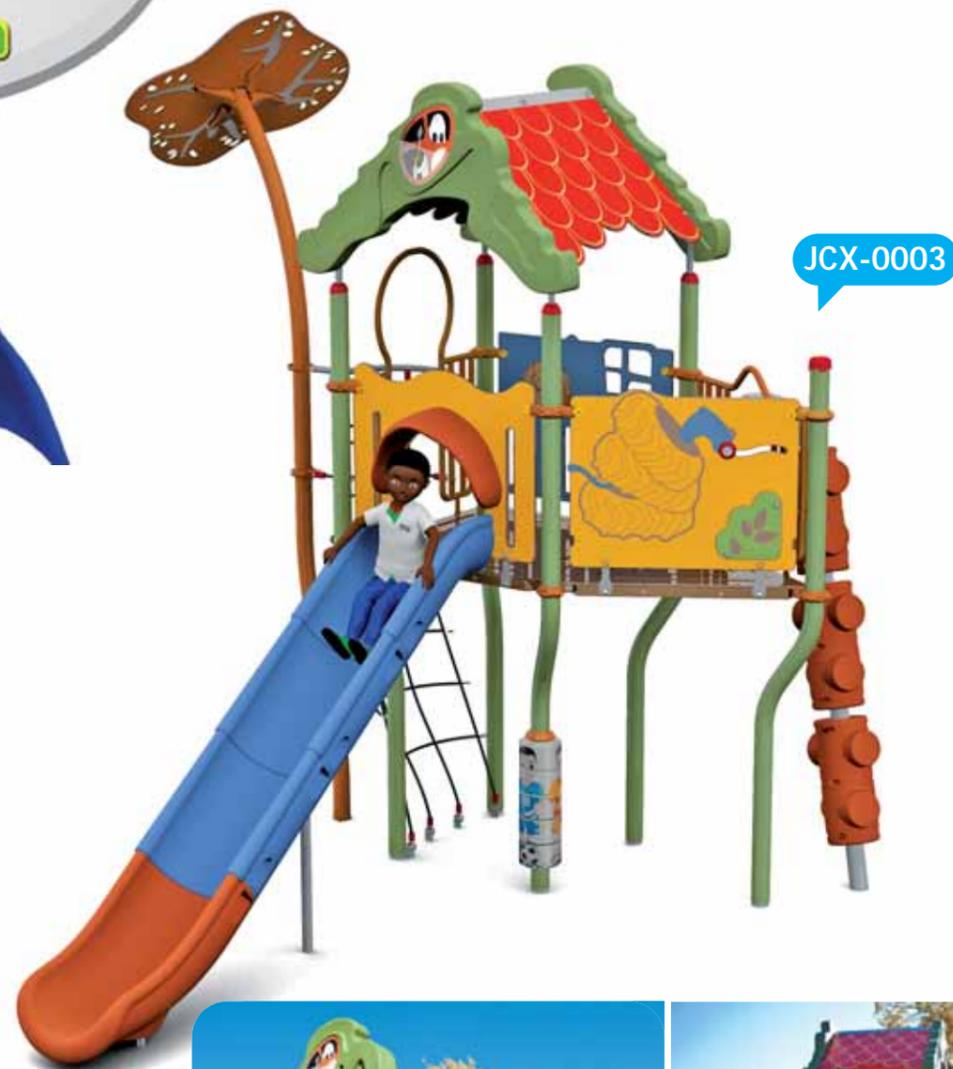


Cameleo présenté  
dans le thème  
Cartoon



CAMELEO  
4-10 ans

Cameleo présenté dans le thème Cartoon



JCX-0003



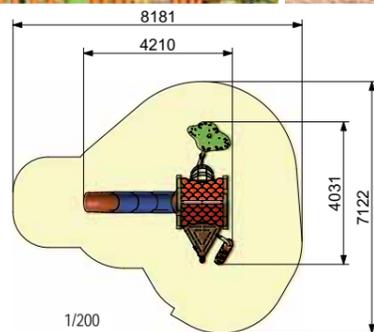
JCX-0039

CAMELEO 4-10 ans



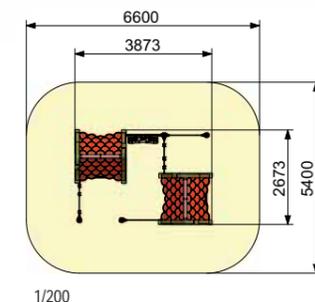
JCX-0039 vue arrière

JCX-0003	
Désignation	Cameleo 1 cartoon
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4210 x 4031 x 3860
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8181 x 7122
Zone d'impact totale	38,3 m <sup>2</sup>
Activités :	10



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

JCX-0039	
Désignation	Cameleo 2 cartoon adaptée
Âges conseillés	1-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3873 x 2673 x 2370
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6600 x 5400
Zone d'impact totale	33,8 m <sup>2</sup>
Activités :	13



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux accessibles à TOUS



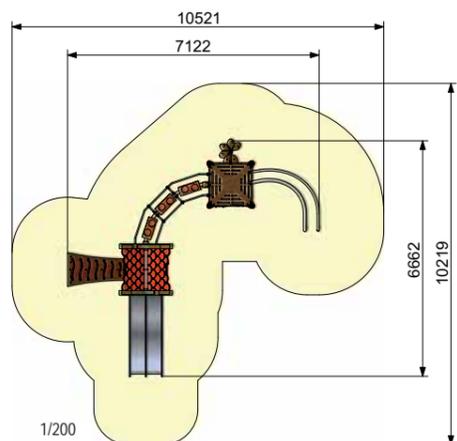
JCX-0010



JCX-0011

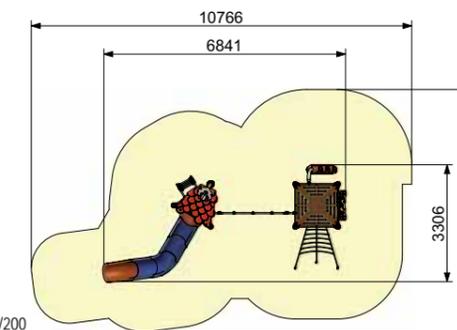


CAMELEO 4-10 ans



JCX-0010	
Désignation	Cameleo 2 cartoon
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7122 x 6662 x 3860
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10521 x 10219
Zone d'impact totale	61,4 m <sup>2</sup>
Activités :	15

JCX-0011	
Désignation	Cameleo 2 cartoon
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6841 x 3306 x 4450
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10766 x 6851
Zone d'impact totale	54,6 m <sup>2</sup>
Activités :	13



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Cameleo présenté dans le thème Cartoon

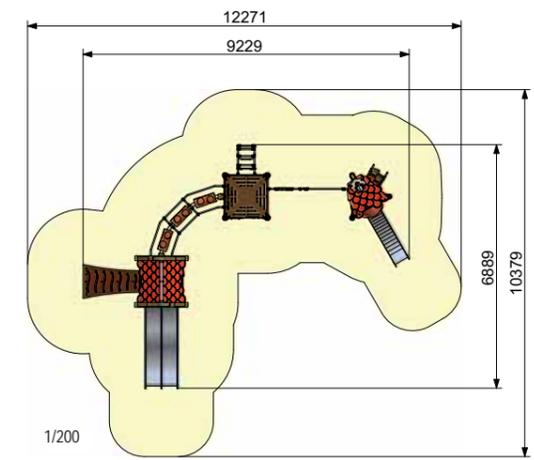


CAMELEO 4-10 ans



JCX-0021 vue arrière

JCX-0021	
Désignation	Cameleo 3 cartoon
Âges conseillés	3-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 9229 x 6889 x 3860
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 12271 x 10379
Zone d'impact totale	69,5 m <sup>2</sup>
Activités :	18



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés



Cameleo présenté dans le thème Cartoon



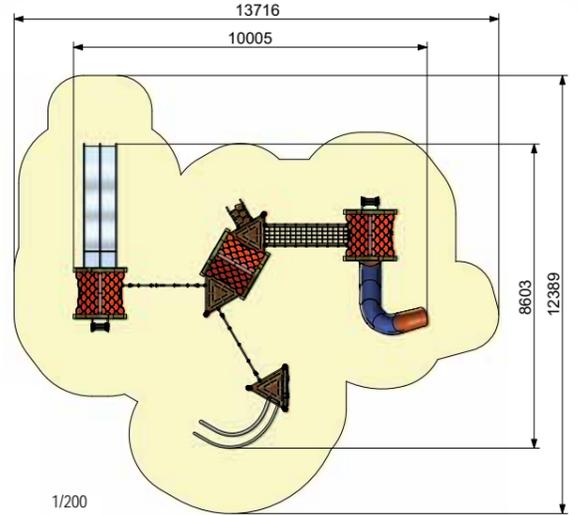
JCX-0029

JCX-0029 vue arrière



CAMELEO 4-10 ans

JCX-0029	
Désignation	Cameleo 4 cartoon
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 10005 x 8603 x 4260
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 13716 x 12389
Zone d'impact totale	109 m <sup>2</sup>
Activités :	29



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

CAMELO  
présenté  
dans le thème  
Aquatic



CAMELO  
4-10 ans



Cameleo présenté dans le thème Aquatic



JCX-0004



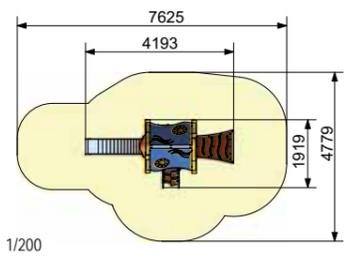
JCX-0013



CAMELEO 4-10 ans



JCX-0004	
Désignation	Cameleo 1 aquatic
Âges conseillés	3-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4193 x 1919 x 3460
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7625 x 4779
Zone d'impact totale	26,9 m <sup>2</sup>
Activités :	8

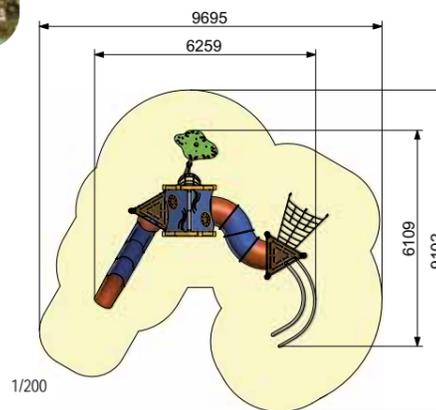


1/200

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

JCX-0013	
Désignation	Cameleo 2 aquatic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6259 x 6109 x 4110
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 9695 x 9102
Zone d'impact totale	59,4 m <sup>2</sup>
Activités :	13



1/200

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Cameleo présenté dans le thème Aquatic



JCX-0030

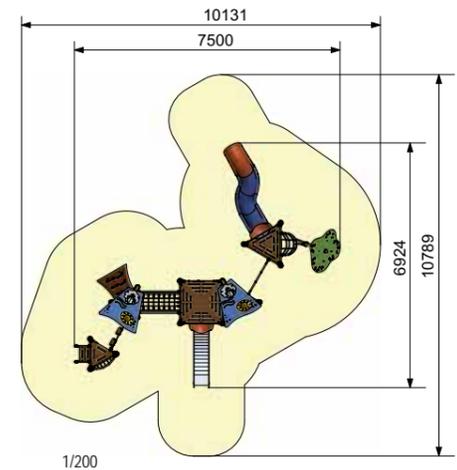


JCX-0030  
vue arrière



JCX-0030

Désignation	Cameleo 4 aquatic
Âges conseillés	3-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7500 x 6924 x 4110
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10131 x 10789
Zone d'impact totale	61,6 m <sup>2</sup>
Activités :	15



1/200

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

CAMELEO  
4-10 ans



Cameleo  
présenté  
dans le thème  
Historic



CAMELEO  
4-10 ans



Cameleo présenté dans le thème **Historic**



JCX-0005

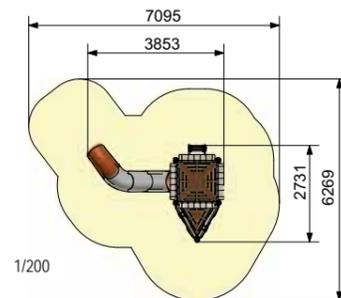


JCX-0016

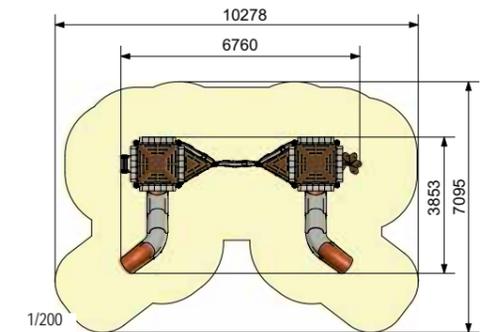
CAMELEO  
4-10 ans



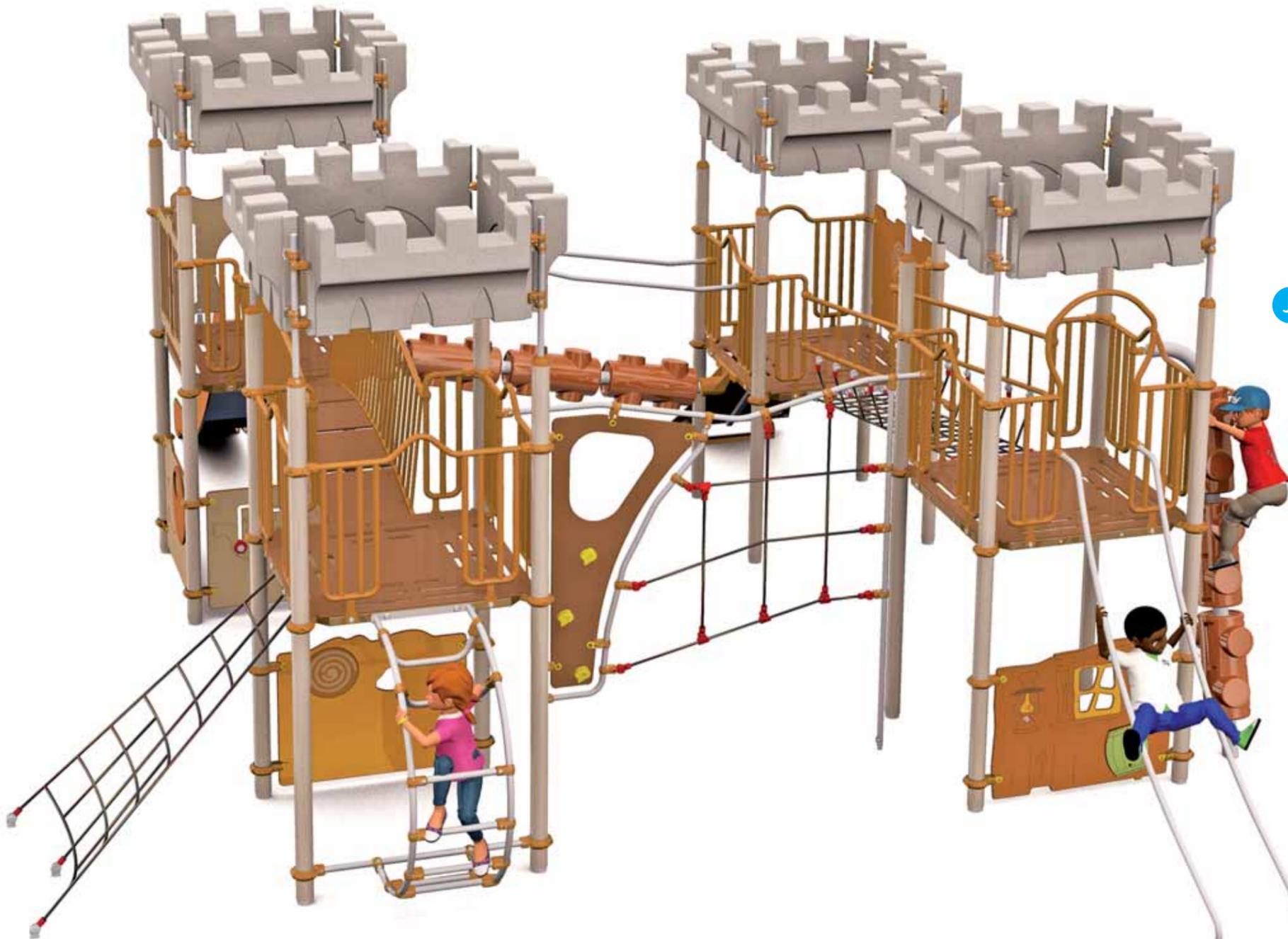
JCX-0005	
Désignation	Cameleo 1 historic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3853 x 2731 x 3720
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7095 x 6269
Zone d'impact totale	30,6 m <sup>2</sup>
Activités :	10



JCX-0016	
Désignation	Cameleo 2 historic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6760 x 3853 x 3720
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10278 x 7095
Zone d'impact totale	57,6 m <sup>2</sup>
Activités :	16



présenté dans le thème  
**CAMELEO**  
**Historic**



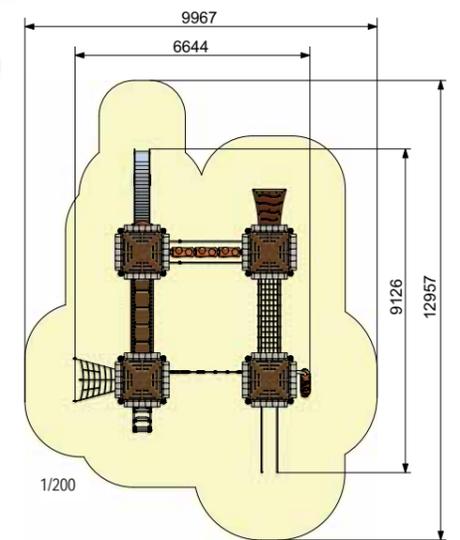
JCX-0031

JCX-0031  
vue arrière



**JCX-0031**

Désignation	Cameleo 4 historic
Âges conseillés	4-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 9126 x 6644 x 3720
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 12957 x 9967
Zone d'impact totale	90,1 m <sup>2</sup>
Activités :	22



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler



Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés



# Cameleo XL

c'est le **TOP !**

De nouveaux univers ludiques et scéniques  
au Top de l'imagination des petits et des ...  
grands !

## + Conception

- Jeux conçus pour les enfants de 4 à 12 ans .
- Des hauteurs d'équipements culminant entre 5 et 10m.
- Très haut niveau de sécurité grâce à des accès et des toboggans entièrement fermés dès que la hauteur des planchers dépassent 2,50 m.
- CAMELEO XL bénéficie de l'étendue de la gamme CAMELEO et de ses nombreux composants ludiques permettant ainsi de concevoir des configurations XL "sur mesure".

## + Design

CAMELEO XL bénéficie d'un design très soigné avec le souci du détail et des associations harmonieuses de coloris et de décors.

## + Ludique

Les nouvelles grandes tours CAMELEO XL ont été conçues pour apporter encore + de sensations aux enfants, en toute sécurité :

- Des parcours d'escalade qui atteignent des ...sommets !
- Des glissades vertigineuses et des arrivées tout .... en douceur !
- De nouveaux univers stimulants pour des enfants acteurs, explorateurs, aventuriers ou ...Robin des Bois !

\*Système d'assemblage Mutli-D+ breveté

Tout en hauteur,  
tout en sécurité et pleins  
de frissons !



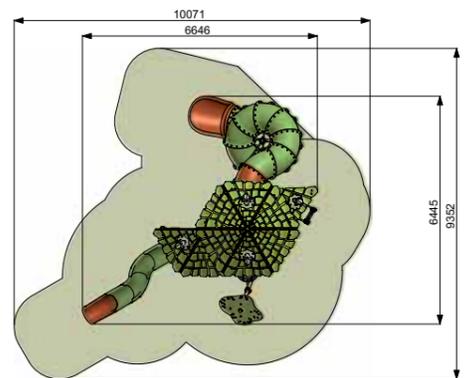
CAMELO XL  
4-12 ans



**CAMELO XL**  
4-12 ans



JGT-0001	
Désignation	Cameleo XL 1 forestic
Âges conseillés	4-12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6646 x 6445 x 6730
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10071 x 9352
Zone d'impact totale	59,2 m <sup>2</sup>
Activités :	15



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler





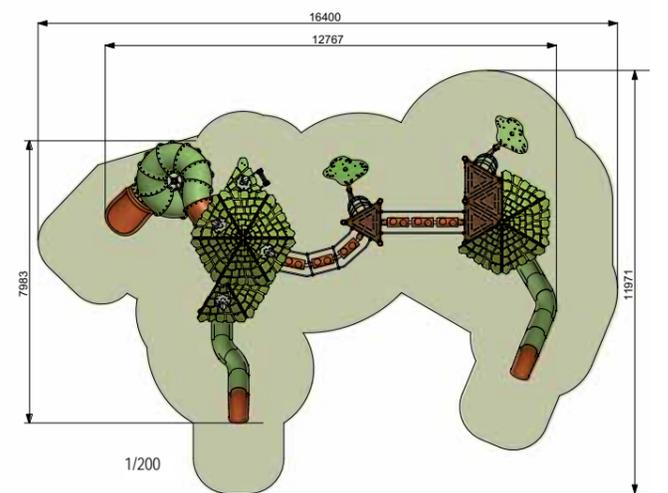
JGT-0045

JGT-0045  
vue arrière



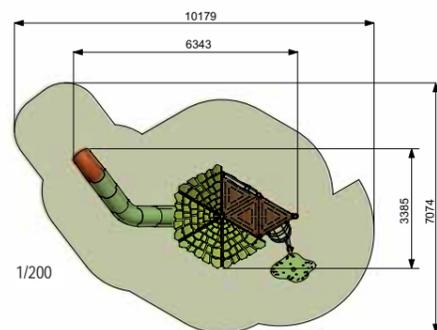
CAMELO XL  
4-12 ans

JGT-0045	
Désignation	Cameleo XL 2 forestic
Âges conseillés	4-12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 12767 x 7983 x 6730
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 16400 x 11971
Zone d'impact totale	115,2 m <sup>2</sup>
Activités :	25



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés



### JGT-0048

Désignation	Camelio XL 1 forestic
Âges conseillés	4-12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6343 x 3385 x 5010
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10179 x 7074
Zône d'impact totale	48,3 m <sup>2</sup>
Activités :	13

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

CAMELO XL  
4-12 ans



# Vertigo

Les "7-14 ans",  
c'est pas des  
demi-portions !

Les grands et "ados-naissants"\* ne veulent plus qu'on les confonde avec leur petit frère ou leur petite soeur.

Le défi physique faisant désormais partie de leur vie et de leurs plaisirs, VERTIGO a été conçu pour qu'ils puissent repousser leurs limites, en toute sécurité.

\* selon la formule du sociologue JY Le Bigot .



VERTIGO  
7-14 ans



# Vertigo

VERTIGO, c'est l'espace spécialement conçu pour les grands et pré-ados qui aiment se retrouver et se lancer des défis.

## + Conception

Les structures de jeu VERTIGO sont conçues pour les grands de 7 à 14 ans.

Très modulaire, évolutif, VERTIGO permet, à partir de 50 composants/activités, de créer des aires de jeux "sur mesure", de la petite structure au grand parcours, dans l'esprit "Acrobranche".

## + Design

Un "effet de transparence", pour des pratiques ludiques et fluides.

Pour une très bonne intégration à tous les paysages, un choix entre 3 thèmes et harmonies de couleurs associées.

## + Ludique

Etudié, dessiné et réalisé avec et pour les enfants et ados : pas étonnant que le look VERTIGO soit si apprécié ! Tout comme ses nombreuses activités de grimpe, d'équilibre, de glisse ...



VERTIGO  
7-14 ans



# Vertigo

## ses + Techniques :

## S'habille en 3 thèmes

### 1- Un nouveau concept :

- Les poteaux VERTIGO sont plus que de simples éléments de structure, ils deviennent de véritables agrès de grimpe et de convivialité.

### 2- Un système très modulaire :

- Avec plus de 50 activités/composants, pour créer des aires de jeux « sur mesure ».

### 3- Un système\* d'assemblage par colliers multi-D+ :

- Réalisés en fonderie d'aluminium injectée
- Un design élégant : 1 à 4 composants peuvent être fixés sur un même collier multidirectionnel
- Des formes très arrondies pour + de sécurité
- Une grande solidité grâce à un double serrage.

### 4- Sécurité :

- Les jeux VERTIGO sont conçus conformément aux nouvelles normes Européennes EN 1176 version 2008.

### 5- Des matériaux et revêtements de surface de haute qualité :

- Les jeux VERTIGO sont principalement composés d'acier avec double revêtement de surface exceptionnel (galvanisation à chaud + poudre polyester cuite au four) et d'inox.
- Les filets sont armés d'une âme en acier revêtu d'une épaisse gaine en polyamide "3 couleurs" (exclusivité HUSSON).

### 6- Une garantie longue durée de 10 ans :

- Pièces garanties : ossature métallique (poteaux et pièces d'assemblage), composants en inox ou HPL.
- Conditions d'application des garanties HUSSON : se reporter aux conditions générales de vente HUSSON (en dernières pages du tarif en vigueur).

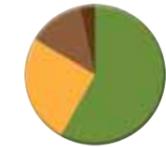
### 7- Une maintenance simple et très économique :

- L'utilisation de l'inox, de l'acier et d'un système d'assemblage unique\* (commun à l'ensemble des gammes HUSSON) permet une maintenance très simple et particulièrement économique.

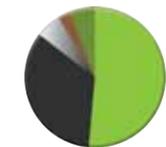
### 8- L'encouragement du développement durable :

- Les matériaux et revêtements de surface utilisés sont inertes écologiquement, c'est-à-dire qu'ils respectent la nature pendant toute leur durée de vie et sont ensuite facilement recyclables à l'image de l'acier.
- Les jeux HUSSON sont réputés pour leur très grande longévité, car c'est aussi cela le développement durable !

\* Système exclusif breveté



Thème  
"PARK"



Thème  
"URBAN 1"



Thème  
"URBAN 2"

VERTIGO  
7-14 ans

# Vertigo

JVX-0001



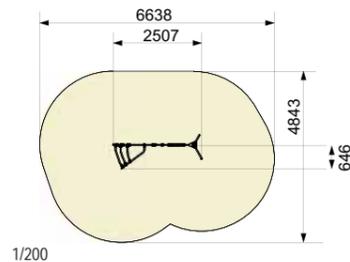
JVX-0002



VERTIGO  
7-14 ans

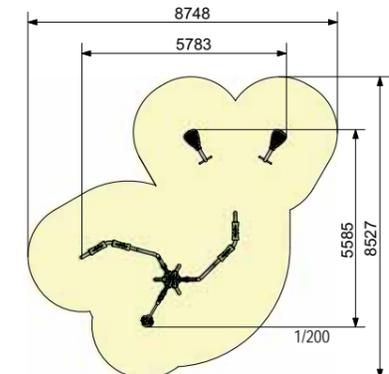
## JVX-0001 présenté en "URBAN 2"

Désignation	Vertigo 1- Urban 2
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2507 x 646 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6638 x 4843
Zone d'impact totale	26,3
Activités :	4



## JVX-0002 présenté en "URBAN 1"

Désignation	Vertigo 1- Urban 1
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5783 x 5585 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8748 x 8527
Zone d'impact totale	47 m²
Activités :	5



# Vertigo

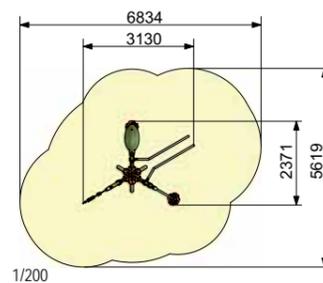
JVX-0003



VERTIGO  
7-14 ans

## JVX-0003 présenté en "PARK"

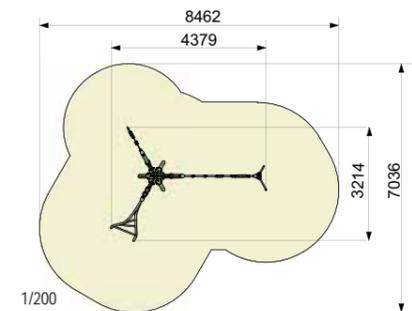
Désignation	Vertigo 1 - Park
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3130 x 2371 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6834 x 5619
Zone d'impact totale	29
Activités :	5



1/200

## JVX-0004 présenté en "URBAN 1"

Désignation	Vertigo 2 - Urban 1
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4379 x 3214 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8462 x 7036
Zone d'impact totale	40,9 m <sup>2</sup>
Activités :	9



1/200



# Vertigo

JVX-0005



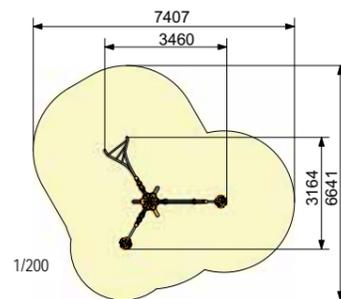
JVX-0006



VERTIGO  
7-14 ans

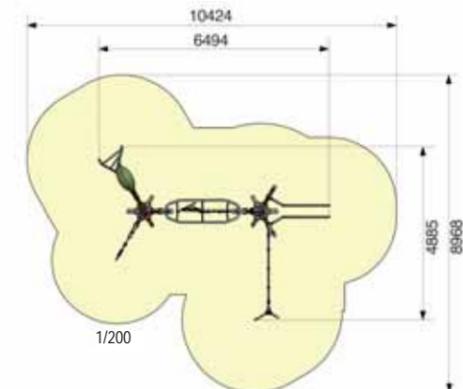
## JVX-0005 présenté en "URBAN 2"

Désignation	Vertigo 1 - Urban 2
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3460 x 3164 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7407 x 6641
Zone d'impact totale	33,8
Activités :	4



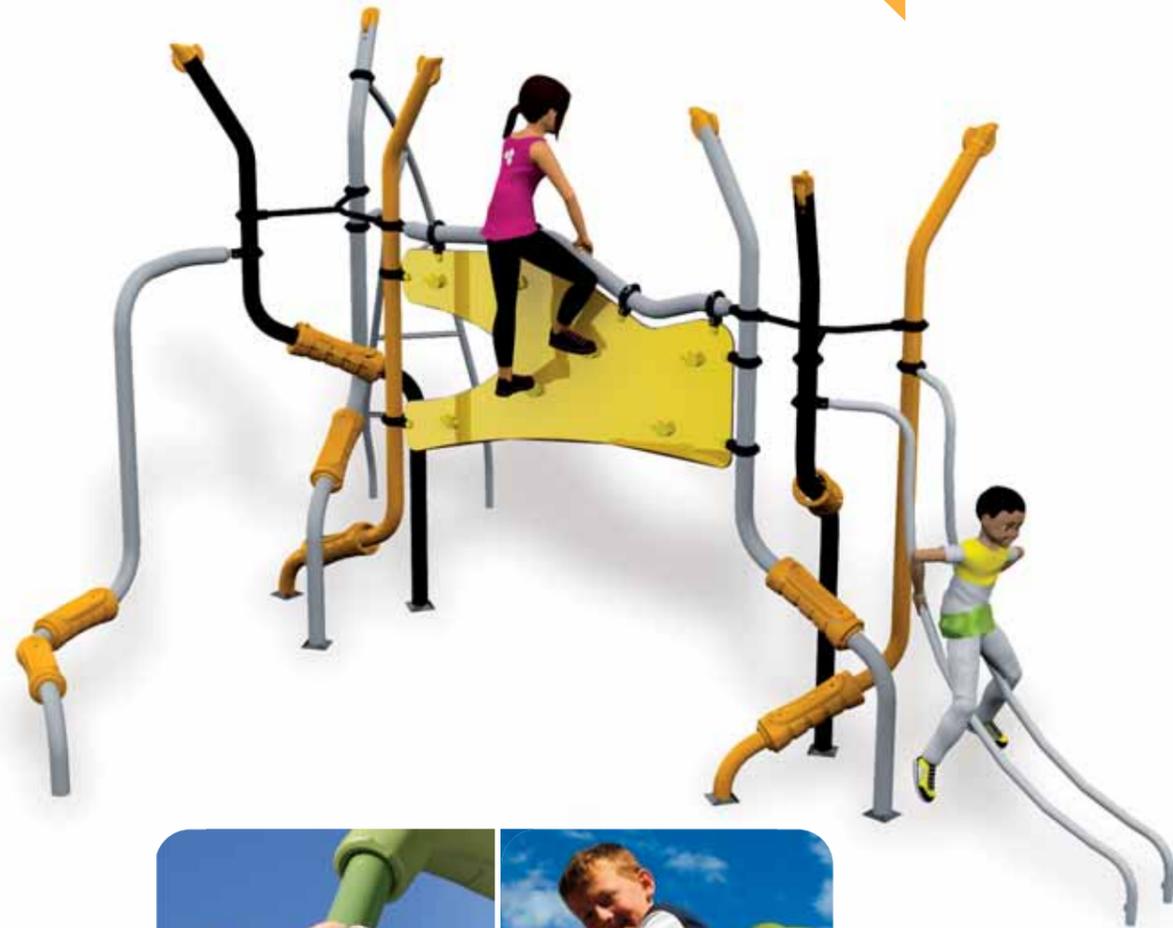
## JVX-0006 présenté en "PARK"

Désignation	Vertigo 2 - Park
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6454 x 4885 x 3455
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10424 x 8968
Zone d'impact totale	61,1 m <sup>2</sup>
Activités :	9



# Vertigo

JVX-0007



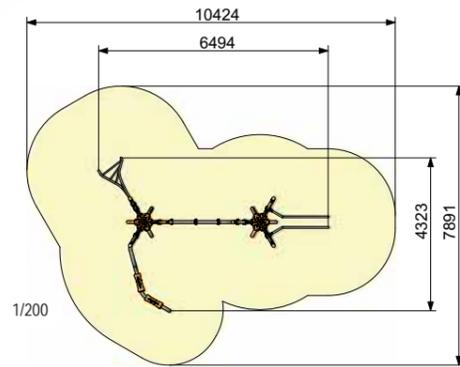
JVX-0008



VERTIGO  
7-14 ans

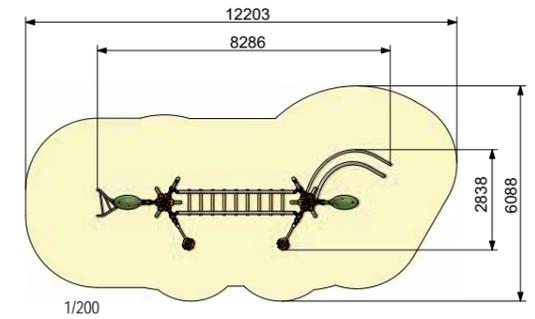
**JVX-0007 présenté en "URBAN 2"**

Désignation	Vertigo 2 - Urban 2
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 6494 x 4323 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10424 x 7891
Zone d'impact totale	53
Activités :	6



**JVX-0008 présenté en "PARK"**

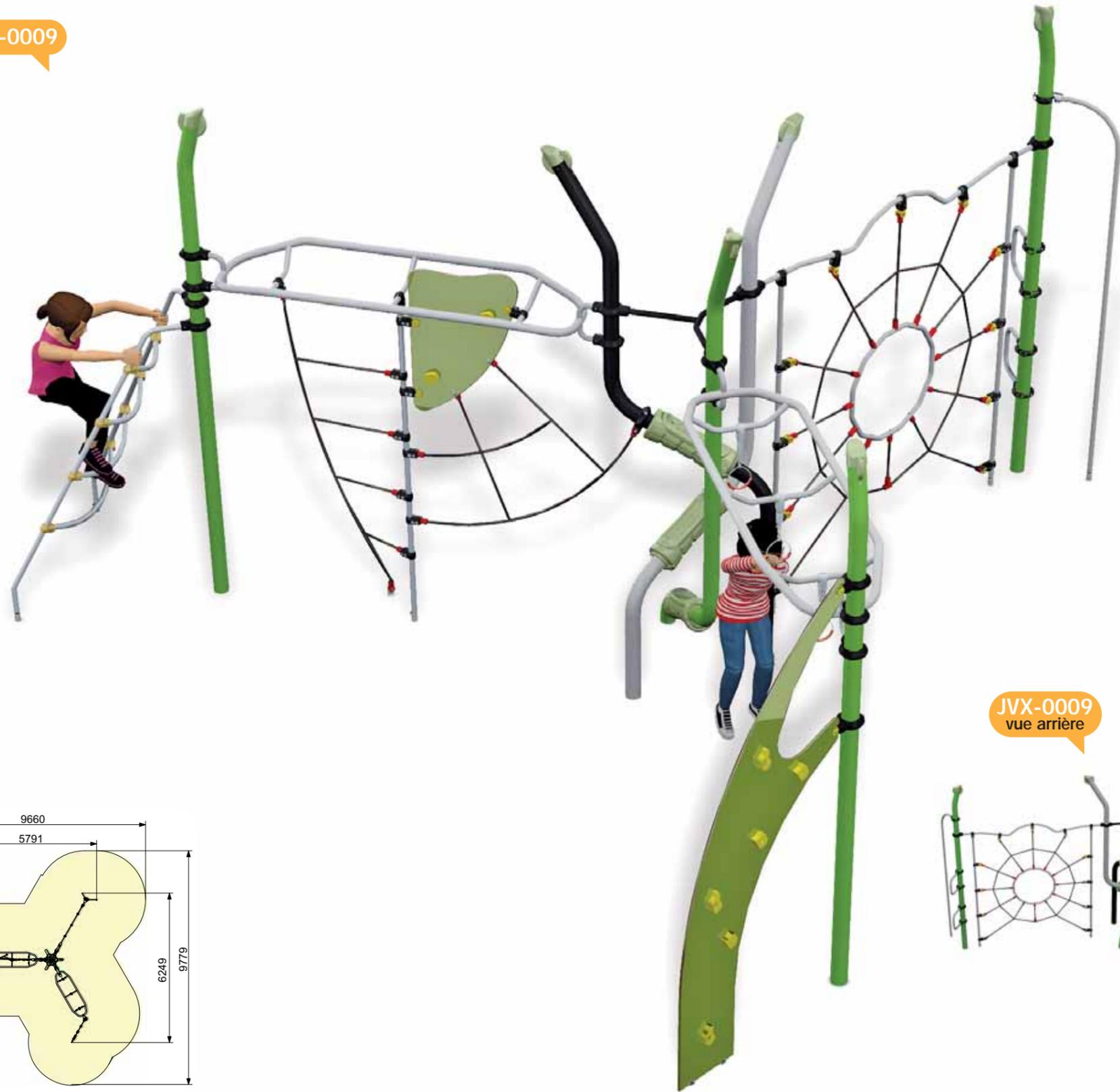
Désignation	Vertigo 2 - Park
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 8286 x 2838 x 3400
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 12203 x 6088
Zone d'impact totale	57,8 m <sup>2</sup>
Activités :	7



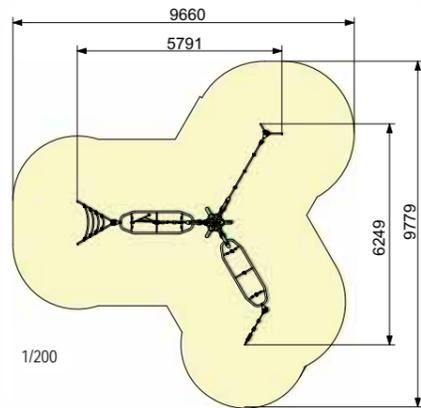
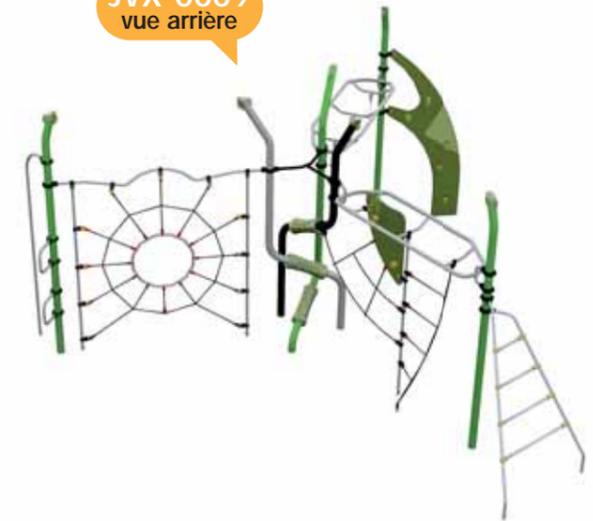
# Vertigo



JVX-0009



JVX-0009  
vue arrière



**JVX-0009 présenté en "URBAN 1"**

Désignation	Vertigo 3 - Urban 1
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5791 x 6249 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 9660 x 9779
Zone d'impact totale	61,1
Activités :	8

VERTIGO  
7-14 ans



# Vertigo



JVX-0011

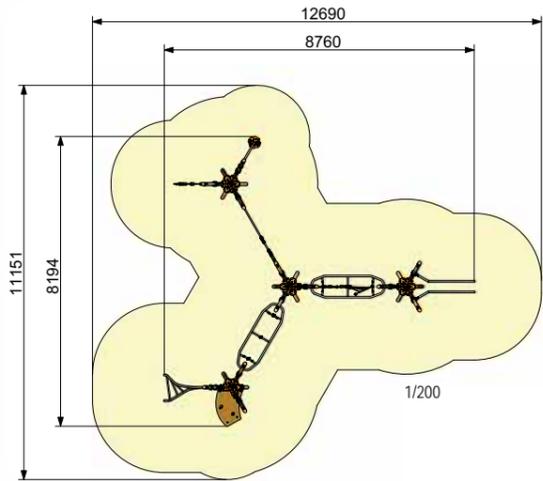


JVX-0011  
vue arrière

VERTIGO  
7-14 ans

**JVX-0011 présenté en "URBAN 2"**

Désignation	Vertigo 4 - Urban 2
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 8760 x 8194 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 12690 x 11151
Zone d'impact totale	82,7
Activités :	12



# Vertigo

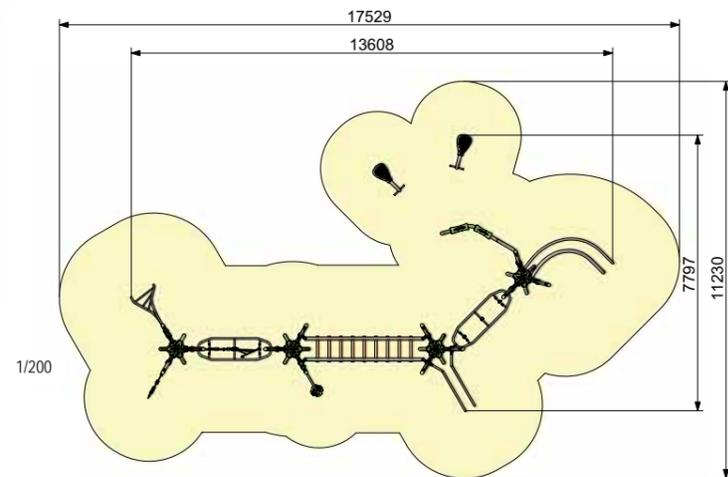


JVX-0012  
vue arrière



**JVX-0012 présenté en "URBAN 1"**

Désignation	Vertigo 4 -Urban 1
Âges conseillés	7-14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 13608 x 7797 x 3200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 17529 x 11230
Zone d'impact totale	114,7
Activités :	15



VERTIGO  
7-14 ans





## c'est drôlement futé et truffé d'idées !

De super jeux de rôles où les enfants qui, friands d'aventures et de magie, vont adorer se transformer en pilotes, pompiers ou ...petits pirates !

### + Conception

Jeux conçus pour les enfants de **2 à 8 ans**.

**Des jeux compacts** mais très complets permettant d'installer des équipements sur des petites surfaces tout en offrant un maximum d'activités ludiques aux enfants.

### + Design

Un design très original pour séduire petits et ...grands !

### + Ludique : des véhicules de rêve !

**Des jeux à thèmes pour encourager l'imagination.**

Les thèmes proposés évoquent clairement les véhicules (Jeep, avion, roadster, tracteur, train, combi, bateau...) dont les enfants sont particulièrement friands.

**Des jeux physiques pour encourager la pratique du sport !**

Les enfants adorent escalader et grimper. Même les plus petits ont des capacités motrices étonnantes qu'il convient d'encourager.

Chaque véhicule MAGIC'COLOR est équipé d'au moins une activité de grimpe .

**Des jeux à sensations fortes pour stimuler leur courage !**

C'est parce que les enfants adorent les sensations fortes et les frissons de la glisse, que les toboggans ne sont pas oubliés !

**Des jeux pour encourager les enfants à jouer ensemble !**

Les nouveaux jeux MAGIC'COLOR ont un pouvoir magique incitant les enfants à jouer ensemble, par exemple, aux super héros !



MAGIC'COLOR  
2-8 ans



# ses + Techniques :

## 1- Un concept unique\*:

- Des jeux compacts et livrés déjà assemblés (montés en usine), pour des installations ultra rapides et sans soucis.

## 2- Un système\* d'assemblage exclusif :

- Colliers et sphères réalisés en fonderie d'aluminium injectée
- Une boulonnerie inox spéciale anti-desserrement et anti-vandalisme (avec outil exclusif HUSSON).

## 3- La qualité dans les moindres détails :

- Une structure **en acier inox** extrêmement solide.
- Des panneaux en HPL multicolores conçus spécialement pour HUSSON : matériau stratifié massif haute pression, particulièrement résistant (épaisseur 15 mm) imputrescible, difficilement inflammable, teinté dans la masse.
- Des composants moulés dans un matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une très grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien.

## 4- Sécurité :

- Les jeux MAGIC'COLOR sont conçus conformément aux nouvelles normes Européennes EN 1176 version 2008.
- Poussant le souci de sécurité à son plus haut degré, les jeux MAGIC'COLOR vont bien souvent au delà des normes en vigueur, notamment au niveau de la solidité.

## 5- Une garantie longue durée de 10 ans :

- Pièces garanties : ossature métallique inox, composants métalliques et HPL.
- Conditions d'application des garanties HUSSON : se reporter aux conditions générales de vente HUSSON (en dernières pages du tarif en vigueur).

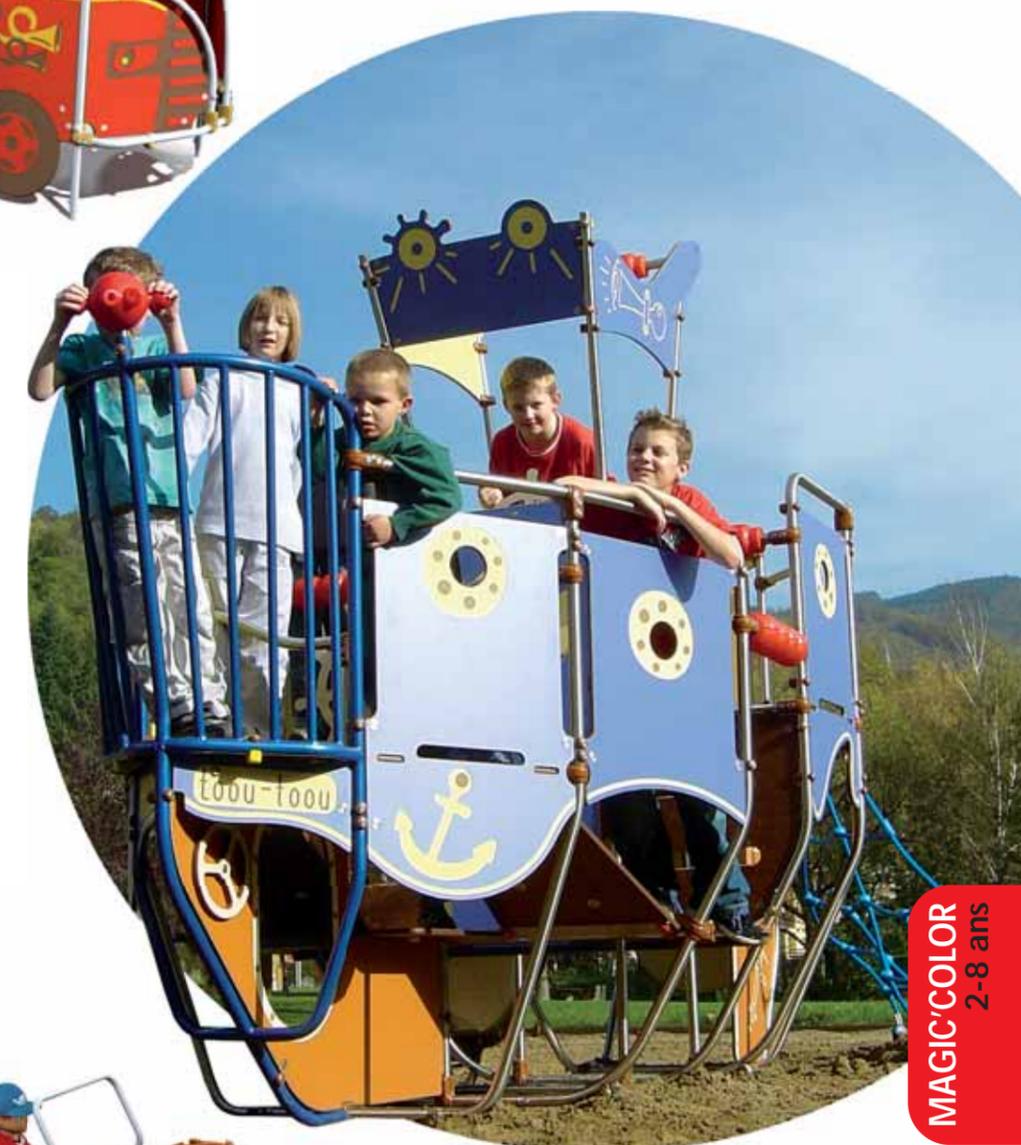
## 6- Une maintenance simple et très économique :

- L'utilisation de l'inox et d'un système exclusif\* d'assemblage, commun à l'ensemble des gammes HUSSON, permet une maintenance très simple et économique.

## 7- L'encouragement du développement durable :

- Les matériaux utilisés sont inertes écologiquement, c'est-à-dire qu'ils respectent la nature pendant toute leur durée de vie et sont ensuite facilement recyclables à l'image de l'inox.
- Les jeux HUSSON sont réputés pour leur très grande longévité, car c'est aussi cela le développement durable !

\*Systèmes brevetés, modèles déposés.



MAGIC'COLOR  
2-8 ans





# Le Combi

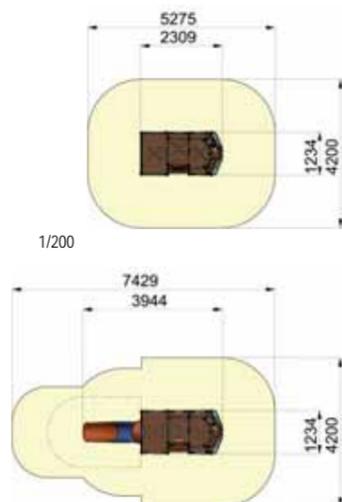
"Vive les vacances !"



JMA-0523



JMA-0522



JMA-0523

JMA-0522

Désignation	Le Combi	Le Combi Toboggan
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2309 x 1234 x 1695	(Lxlxh en mm) 3944 x 1234 x 1695
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5275 x 4200	(Lxl en mm) 7429 x 4200
Zone d'impact totale	20,2 m²	25,2 m²
Activités :	9	10

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Activités JMA-0522

MAGIC'COLOR 2-8 ans





# Le Roadster

"Retour vers le futur !"

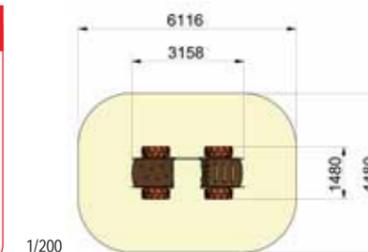


JMA-0520



**JMA-0520**

Désignation	Le Roadster
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3158 x 1480 x 1200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6116 x 4480
Zone d'impact totale	25,5 m <sup>2</sup>
Activités :	9



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler



Jeux accessibles à TOUS

MAGIC'COLOR  
2-8 ans





# Le Rallye Raid

"Attention, on arrive !"

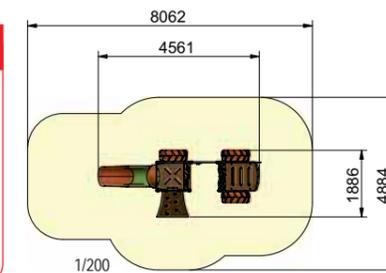


JMA-0521



JMA-0521

Désignation	Le Rallye Raid
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4561 x 1886 x 1605
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8062 x 4884
Zone d'impact totale	31,8 m <sup>2</sup>
Activités :	10



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler



Jeux accessibles à TOUS

MAGIC'COLOR  
2-8 ans

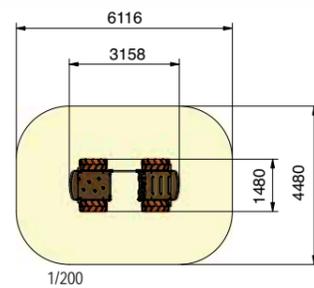


# La Jeep

“Prêt pour l’aventure ? ”



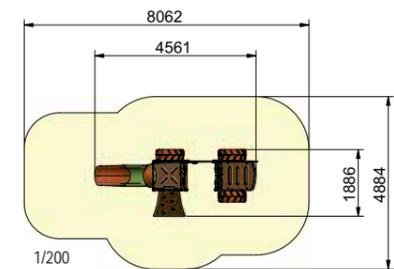
JMA-0524	
Désignation	La Jeep
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3158 x 1480 x 1200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6116 x 4480
Zone d'impact totale	25,5 m <sup>2</sup>
Activités :	7



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler



JMA-0525	
Désignation	La Jeep Toboggan
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4561 x 1886 x 1605
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 8062 x 4884
Zone d'impact totale	31,8 m <sup>2</sup>
Activités :	10



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler



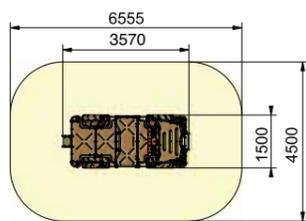


# Le Pick-Up

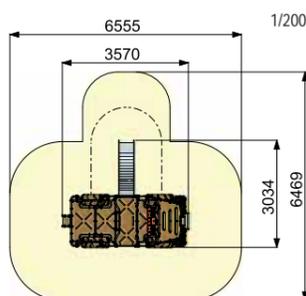
"C'est nous les explorateurs !"



JMA-0508



JMA-0503



JMA-0508

JMA-0503

Désignation	Le Pick-Up	Le Pick-Up Toboggan
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3570 x 1500 x 1900	(Lxlxh en mm) 3570 x 3034 x 1900
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6555 x 4500	(Lxl en mm) 6555 x 6469
Zone d'impact totale	27,6 m <sup>2</sup>	32 m <sup>2</sup>
Activités :	12	13

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Activités JMA-0503

MAGIC'COLOR  
2-8 ans





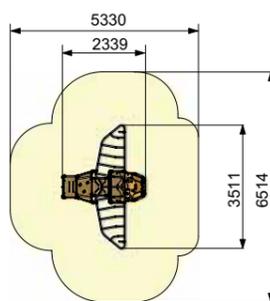
# L'Avion

"c'est nous les rois du ciel !"

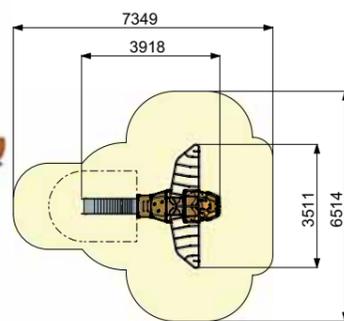


MAGIC'COLOR  
2-8 ans

JMA-0509



JMA-0501



	JMA-0509	JMA-0501
Désignation	L'Avion	L'Avion Toboggan
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2339 x 3511 x 1800	(Lxlxh en mm) 3918 x 3511 x 1800
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5330 x 6514	(Lxl en mm) 7349 x 6514
Zone d'impact totale	27,6 m <sup>2</sup>	32,3 m <sup>2</sup>
Activités :	9	10

- se cacher
  - s'obriiter
  - monter
  - grimper
  - traverser
  - glisser
  - sporter
  - échanger
  - jeux de rôle
  - manipuler
- Activités JMA-0501





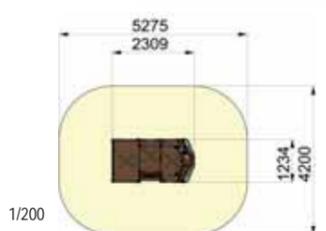
# Le Camion de Pompiers

“Toujours prêt pour une nouvelle mission !”

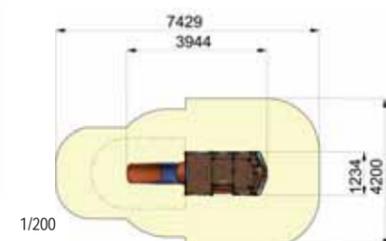


JMA-0527

JMA-0526



JMA-0527



	JMA-0526	JMA-0527
Désignation	Le Camion de Pompiers	Le Camion de Pompiers Toboggan
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2309 x 1234 x 1695	(Lxlxh en mm) 3944 x 1234 x 1695
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5275 x 4200	(Lxl en mm) 7429 x 4200
Zone d'impact totale	20,2 m <sup>2</sup>	25,2 m <sup>2</sup>
Activités :	9	10

- se cacher
  - s'abriter
  - monter
  - grimper
  - traverser
  - glisser
  - porter
  - échanger
  - jeux de rôle
  - manipuler
- Activités JMA-0527

MAGIC'COLOR  
2-8 ans



# Le Tracteur

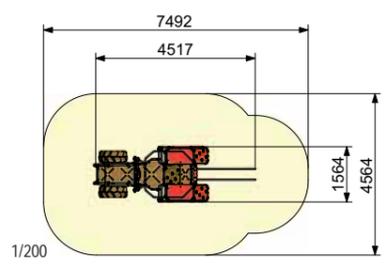
“Tous sur le super-costaud !”



JMA-0502



JMA-0502	
Désignation	Le Tracteur
Âges conseillés	3-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4517 x 1564 x 2200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7492 x 4564
Zone d'impact totale	29,8 m <sup>2</sup>
Activités :	13



- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

MAGIC'COLOR  
2-8 ans



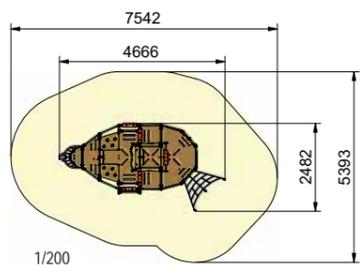


# Le Bateau

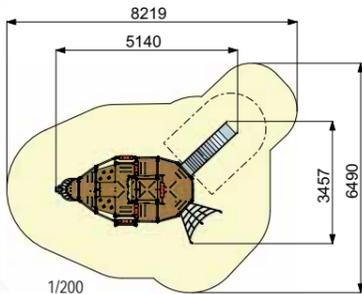
"A tribord toute !"



JMA-0510



JMA-0500



	JMA-0510	JMA-0500
Désignation	Le Bateau	Le Bateau Toboggan
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4666 x 2482 x 2950	(Lxlxh en mm) 5140 x 3457 x 2950
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7542 x 5393	(Lxl en mm) 8219 x 6490
Zone d'impact totale	30 m <sup>2</sup>	35,4 m <sup>2</sup>
Activités :	16	17

- se cacher
- s'abriter
- monter
- grimper
- traverser
- glisser
- sporter
- échanger
- jeux de rôle
- manipuler

Activités JMA-0500

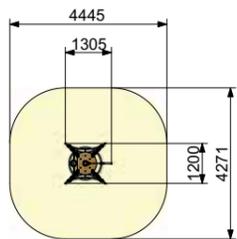
MAGIC'COLOR 2-8 ans



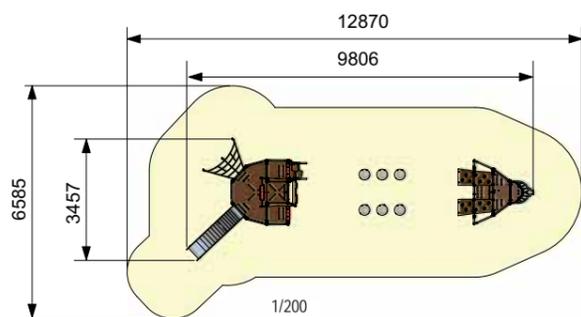


# Le Bateau Echoué "A l'abordage !"

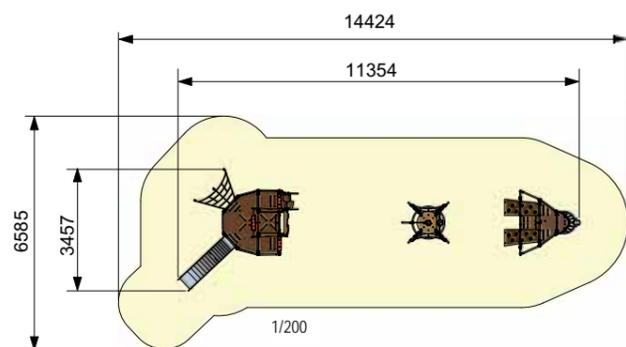
JMA-0516



1/200



1/200



1/200



JMA-0515



JMA-0511



	JMA-0516	JMA-0515	JMA-0511
Désignation	La Vigie	Le Bateau-Plots	Le Bateau-Echoué
Âges conseillés	3-10 ans	2-8 ans	3-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1305 x 1200 x 3945	(Lxlxh en mm) 9806 x 3457 x 3000	(Lxlxh en mm) 11354 x 3457 x 3945
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4445 x 4271	(Lxl en mm) 12870 x 6585	(Lxl en mm) 14424 x 6585
Zone d'impact totale	16,8 m <sup>2</sup>	58,3 m <sup>2</sup>	65,7 m <sup>2</sup>
Activités :	6	17	20

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

Activités  
JMA-0511

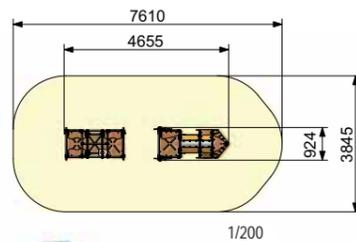
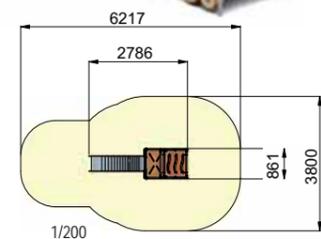
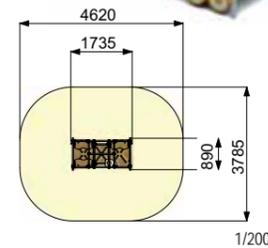
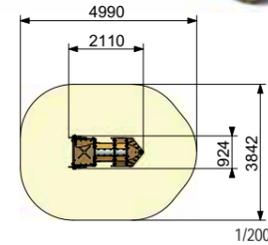
MAGIC'COLOR  
2-8 ans





# Le Petit Train

“En voiture pour le Fun Express !”



	JMA-0448	JMA-0473	JMA-0487	JMA-0505
Désignation	La Locomotive	Le Wagon Passagers	Le Wagon Toboggan	Le Petit Train
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlh en mm) 2110 x 924 x 1400	1735 x 890 x 1516	2786 x 861 x 1805	4655 x 924 x 1516
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4990 x 3842	4620 x 3785	6217 x 3800	7610 x 3845
Zone d'impact totale	16,5 m <sup>2</sup>	15,6 m <sup>2</sup>	18,9 m <sup>2</sup>	26,5 m <sup>2</sup>
Activités :	7	6	8	9



Activités  
JMA-0505

MAGIC'COLOR  
2-8 ans



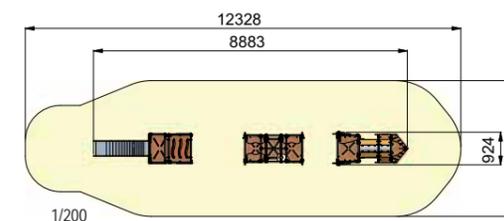


# Le Grand Train

“On voyage en 1ère classe !”



JMA-0504	
Désignation	Le Grand Train
Âges conseillés	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 8883 x 924 x 1805
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 12328 x 3842
Zone d'impact totale	41,8 m <sup>2</sup>
Activités :	13



-  se cacher
-  s'abriter
-  monter
-  grimper
-  traverser
-  glisser
-  sporter
-  échanger
-  jeux de rôle
-  manipuler



# SOLO+

## Les Jeux Incontournables !

Installés en Solo ou associés à des structures multifonctions, les jeux indépendants HUSSON apportent un grand + aux aires de jeux.

### + Conception

Husson International propose un large éventail de jeux indépendants adaptés aux groupes d'utilisateurs :

#### Pour les 2 ans et +

Des jeux à ressorts, balançoires, manèges, toboggans, maisonnettes, petits mobiliers...

#### Pour les 7 ans et +

Des jeux d'escalade (Pyramides et Dôme à cordes), tables de ping-pong et baby-foot en béton, jeux dynamiques (Gigoto, Skywalker, Skate-training ...), Le Télérallye...

#### Pour tous

Les abris, sols et bordures de sécurité, clôtures et panneaux d'information...

### + Design

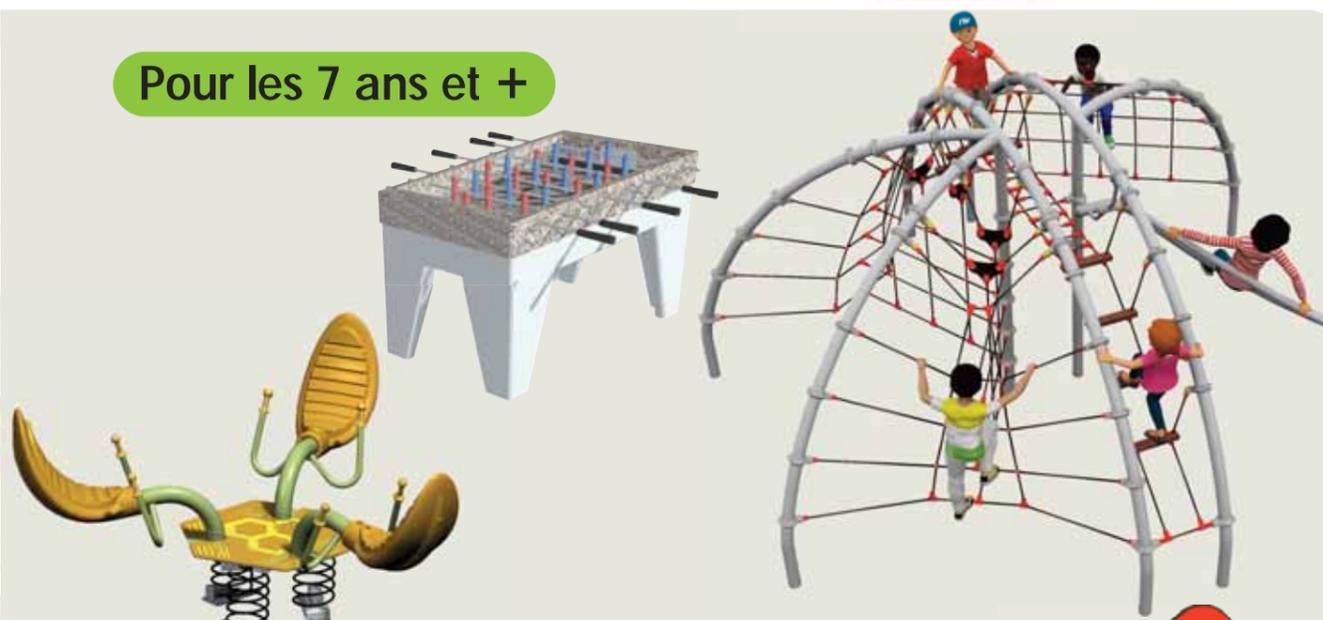
Avec près de 100 jeux indépendants différents, la gamme SOLO permet de créer des aires de jeux originales et infinies. Les coloris ont été choisis pour s'associer harmonieusement aux thèmes des structures multifonctions PICCOLO, CAMELEO, VERTIGO.

### + Ludique

Les jeux SOLO entraînent les enfants dans des activités très variées, stimulantes et incontournables.



Pour les 2 ans et +



Pour les 7 ans et +



Pour TOUS

+ OTOS



# SOLO+

## des super Jeux sur Ressort pour libérer leur énergie

Les jeux sur ressort, installés en solo ou en complément de structures multifonctionnelles, sont toujours plébiscités par les enfants.

### + Conception

Jeux conçus pour les enfants de **2 à 8 ans**.  
Les modèles avec double protection latérale, large assise et cale-pied, assurent le confort et la sécurité des tout-petits.

### + Design

Les formes et les coloris ont été choisis pour s'associer harmonieusement aux thèmes des structures multifonctions PICCOLO, CAMELEO, VERTIGO et pour s'intégrer facilement à tous les environnements.

### + Ludique

Les jeux sur ressort déclinés en plusieurs thématiques (véhicules, animaux ...) permettent aux enfants de s'offrir des voyages imaginaires et des aventures ...dynamiques !

### Les + techniques

#### Un système anti-pincement ❶ :

Le système anti-pincement constitué de 2 pièces de fixation en fonderie d'aluminium est conçu spécialement pour supprimer tout danger de pincement et toute saillie.

#### Sécurité :

Les jeux sur ressort HUSSON sont conçus conformément aux nouvelles normes Européennes EN 1176 version 2008.

#### Des matériaux de qualité ❷ :

Les robustes ressorts, conçus pour une utilisation intensive, conservent une flexibilité suffisante pour le balancement par de jeunes enfants.

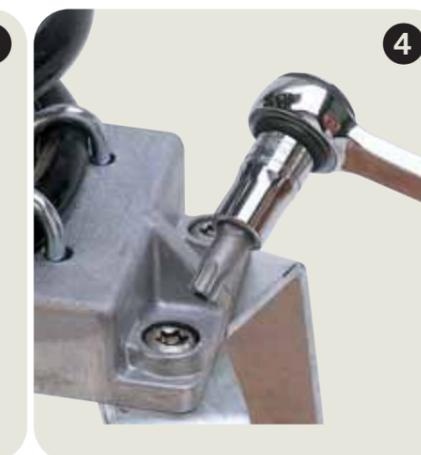
Les figurines sont fabriquées en HDPE (High Density Polyethylene), matériau teinté dans la masse, facile d'entretien et entièrement recyclable.

Les sièges sont rotomoulés, avec des renforts en tôle inox. La boulonnerie est en inox et anti-vandalisme (outil exclusif HUSSON) ❹

#### Tabouret d'ancrage ❸ :

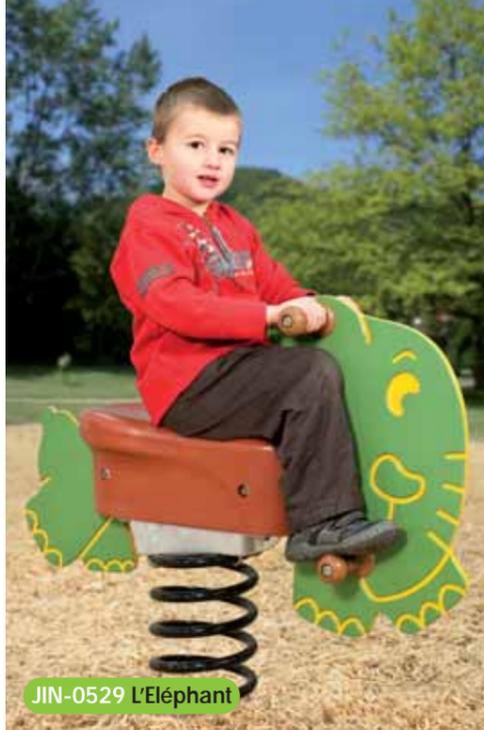
Système d'ancrage pratique et efficace permettant d'enterrer simplement le tabouret dans un trou de 600 x 600 x 550 mm (sans béton).

En variante, version "à fixer au niveau 0" (sur dalle béton).



SOLO +





JIN-0529 L'Eléphant



JIN-0528 Le Cheval



JIN-0523 Le Chien



JIN-0393 La Moto



JIN-0525 L'Hippo



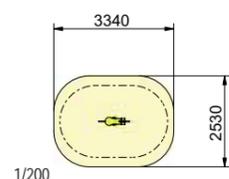
JIN-0526 Le Phoque



JIN-0527 La Sorcière



JIN-0524 Le Dino



	JIN-0529	JIN-0528	JIN-0525	JIN-0526
Désignation	L'Eléphant	Le Cheval	L'Hippo	Le Phoque
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 872 x 238 x 791	853 x 238 x 830	857 x 238 x 810	943 x 238 x 809
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3340 x 2530	3340 x 2530	3340 x 2530	3340 x 2530
Zone d'impact totale	7,6 m <sup>2</sup>	7,6 m <sup>2</sup>	7,6 m <sup>2</sup>	7,6 m <sup>2</sup>

	JIN-0523	JIN-0393	JIN-0527	JIN-0524
Désignation	Le Chien	La Moto	La Sorcière	Le Dino
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 825 x 238 x 820	845 x 238 x 780	929 x 238 x 857	899 x 238 x 822
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3340 x 2530	3340 x 2530	3340 x 2530	3340 x 2530
Zone d'impact totale	7,6 m <sup>2</sup>	7,6 m <sup>2</sup>	7,6 m <sup>2</sup>	7,6 m <sup>2</sup>

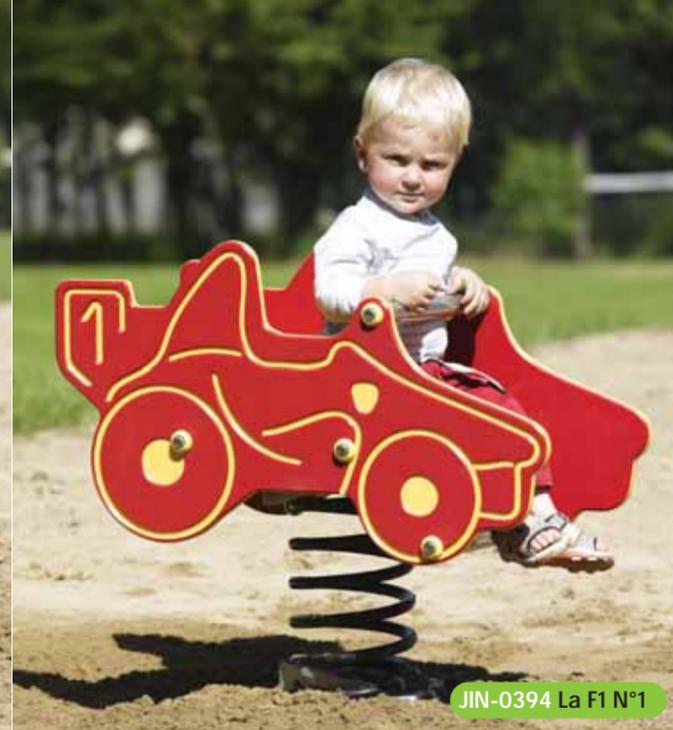




JIN-0397 La Voiture



JIN-0400 La Coccinelle



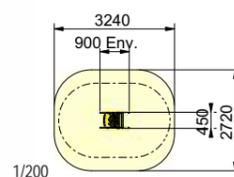
JIN-0394 La F1 N°1



JIN-0398 L'Hélico



JIN-0403 Le Fourgon



JIN-0405 La Poussette



JIN-0399 Le Jet Ski



JIN-0396 La F1 N°4

	JIN-0397	JIN-0400	JIN-0403	JIN-0405
Désignation	La Voiture	La Coccinelle	Le Fourgon	La Poussette
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 677 x 420 x 693	636 x 413 x 689	538 x 416 x 685	578 x 416 x 726
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3240 x 2720	3240 x 2720	3240 x 2720	3240 x 2720
Zone d'impact totale	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>

	JIN-0394	JIN-0398	JIN-0399	JIN-0396
Désignation	La F1 N°1	L'Hélico	Le Jet Ski	La F1 N°4
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 789 x 416 x 729	723 x 416 x 759	675 x 416 x 706	789 x 416 x 729
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3240 x 2720	3240 x 2720	3240 x 2720	3240 x 2720
Zone d'impact totale	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>





JIN-0048 Le Trèfle



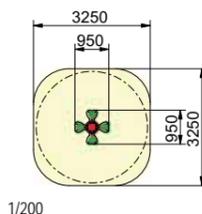
JIN-0401 La Fleur



JIN-0395 La F1 N°5



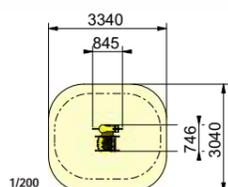
JIN-0378 Le Side-Car



JIN-0404 La Catapulte

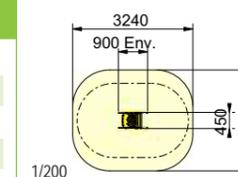


JIN-0402 La Lune



	JIN-0048	JIN-0378
Désignation	Le Trèfle 4 Places	Le Side-Car
Âges conseillés	3-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 950 x 950 x 600	845 x 746 x 802
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3250 x 3250	3340 x 3040
Zone d'impact totale	9.7 m <sup>2</sup>	9.3 m <sup>2</sup>

	JIN-0401	JIN-0395	JIN-0404	JIN-0402
Désignation	La Fleur	La F1 N°5	La Catapulte	La Lune
Âges conseillés	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans	2-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 690 x 416 x 717	789 x 416 x 729	723 x 416 x 759	668 x 416 x 856
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3240 x 2720	3240 x 2720	3240 x 2720	3240 x 2720
Zone d'impact totale	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>	8 m <sup>2</sup>



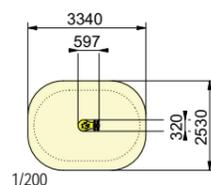
## Jeux sur Ressort

Simple et Double  
à ossature métallique



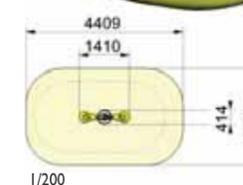
JIN-0530 Jeu sur Ressort métal 1 Place

JIN-0530	
Désignation	Jeu Ressort Métal 1 place
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 597 x 320 x 803
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3340 x 2530
Zone d'impact totale	7,6 m <sup>2</sup>



JIN-0531 Jeu sur Ressort métal 2 Places

JIN-0531	
Désignation	Jeu Ressort Métal 2 places
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1410 x 414 x 824
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4409 x 2714
Zone d'impact totale	11,1 m <sup>2</sup>





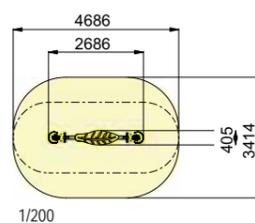
JIN-0413 La Mono Feuille



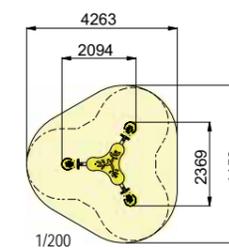
JIN-0414 La Triple Feuille



JIN-0413	
Désignation	La Mono Feuille
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2686 x 405 x 757
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4686 x 3414
Zone d'impact totale	14 m <sup>2</sup>



JIN-0414	
Désignation	La Triple Feuille
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2094 x 2369 x 757
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4263 x 4459
Zone d'impact totale	14,6 m <sup>2</sup>



## Pégase à Bascule

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de **2 à 8 ans**.

Pégase se rapproche du célèbre cheval à bascule adapté à un usage collectif et intensif.

### + Design

Inspiré de l'univers Cartoon, les formes privilégient l'ergonomie et les arrondis sécurisants.

### + Ludique

Seul ou à 2, les enfants pourront goûter aux joies du balancement tout en douceur grâce à un mécanisme exclusif.

### + Technique

- Corps du cheval réalisé par technologie de rotomoulage en matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien.

- Mécanisme

- Dispositif ingénieux permettant des mouvements réguliers et doux quel que soit le poids des enfants.

- Ensemble conçu pour un usage intense et une maintenance simple.

- Pour une sécurité optimale, les mécanismes (dotés d'un système anti-pincement de doigts) sont logés à l'intérieur du corps du cheval. Une trappe d'accès est prévue sous la selle pour une maintenance facile.

- Piétement et mécanisme en acier avec double revêtement de surface.

- Equipements conformes et agréés à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



## Pégase sur Ressorts

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de **3 à 10 ans**.

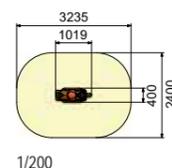
### + Technique

Caractéristiques identiques à l'équipement **Pégase à bascule** (JIN-0483) sauf au niveau du système de basculement. Le jeu **Pégase à ressorts** (JIN-0543) est équipé de 2 robustes ressorts selon descriptif technique "Jeux sur ressorts" en page 166.



#### JIN-0483

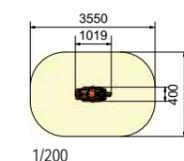
Désignation	Pégase à Bascule 2 places
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1019 x 400 x 1020
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3235 x 2400
Zone d'impact totale	6,9 m <sup>2</sup>



1/200

#### JIN-0543

Désignation	Pégasesur Ressorts 2 places
Âges conseillés	3-10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1019 x 400 x 1145
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3550 x 2400
Zone d'impact totale	7,7 m <sup>2</sup>



1/200



## L'Île Flottante

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de **3 à 8 ans**. L'île flottante est un jeu collectif fantastique étudié pour que 1 à 6 enfants puissent s'amuser en toute sécurité.

### + Design

L'ergonomie a été particulièrement soignée, les formes arrondies et la surface du plancher rendue antidérapante par de jolis motifs.

### + Ludique

Debout ou assis, 1 à 6 enfants doivent ensemble secouer le cocotier !

### + Technique

- Ossature en acier galvanisé et en inox
- Coque réalisée par technologie de rotomoulage en matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien. Coloris vert RAL 6025.
- Système de basculement et d'amortissement des mouvements par 3 puissants ressorts métalliques.
- Equipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



## Le Manège Toupie

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de **2 à 8 ans**.

### + Design

L'ergonomie et la sécurité ont été très poussées. Le mécanisme central est entièrement protégé. Pour une sécurité totale, les formes sont très arrondies et les enfants incités à pousser le manège à hauteur des poignées des 3 selles ; lesquelles sont disposées en retrait.

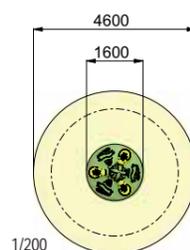
### + Ludique

Le manège est sans aucun doute le jeu favori des enfants qui adorent partager quelques tours de sensations fortes.

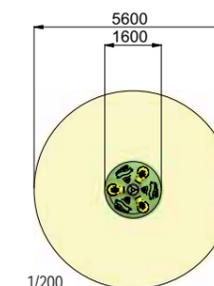
### + Technique

- Ossature en acier galvanisé et inox
- Coque réalisée par technologie de rotomoulage en matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien. Coloris vert RAL 6025.
- Mécanisme entièrement protégé composé d'un fût central à roulement à billes étanche.
- Equipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.

JIN-0415	
Désignation	L'île Flottante
Âges conseillés	3-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1600 x 1600 x 2050
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4600 x 4600
Zone d'impact totale	16.7 m <sup>2</sup>



JIN-0416	
Désignation	Le Manège Toupie
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1600 x 1600 x 1163
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5600 x 5600
Zone d'impact totale	25 m <sup>2</sup>



## Le Manège Dizzy

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de **2 à 8 ans**.

### + Design

L'ergonomie et la sécurité ont été très poussées. Le mécanisme central est entièrement protégé. Pour une sécurité totale, les formes sont très arrondies et les enfants incités à pousser le manège à hauteur des poignées disposées en retrait.

### + Ludique

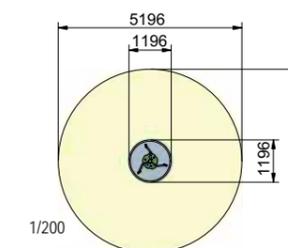
Les petits s'initient tranquillement au plaisir des jeux à rotation.

### + Technique

- Ossature en acier galvanisé et inox.
- Plateau avec tôle anti-dérapante.
- Mécanisme entièrement protégé composé d'un fût central à roulement à billes étanche.
- Equipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



JIN-0532	
Désignation	Le Manège Dizzy
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlh en mm) 1196 x 1196 x 1246
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5196 x 5196
Zone d'impact totale	21,2 m <sup>2</sup>



## Les Portiques "New Wave" et "Nid d'Oiseaux"

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de 2 à 8 ans.

### + Design

Des formes originales, douces et arrondies pour se rapprocher du mouvement des vagues et pour s'intégrer naturellement dans le paysage.

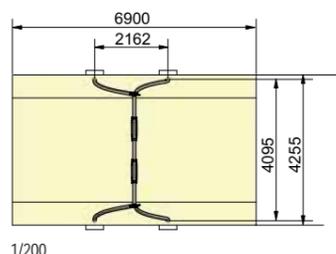
### + Ludique

Les enfants, petits et grands, adorent les sensations uniques que procure le balancement.

### + Technique

- Ossature en tubes d'acier galvanisés à chaud et thermo laqués.
- Nouveau système anti-enroulement des chaînes autour de la poutre horizontale (modèle "New Wave").
- Options : sièges spécifiques pour les petits et pour enfants handicapés.
- Solide nacelle collective avec protection périphérique antichocs (modèle « Nid d'oiseaux »).
- Equipements conformes et agréés à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.

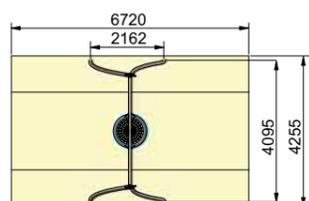
JJM-1126	
Désignation	Le Portique "New Wave"
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2162 x 4095 x 2400
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6900 x 4255
Zone d'impact totale	29,4 m <sup>2</sup>



1/200



JJM-1127	
Désignation	Le Portique "Nid d'Oiseaux"
Âges conseillés	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2162 x 4095 x 2400
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6720 x 4255
Zone d'impact totale	28,6 m <sup>2</sup>



1/200



## Les Toboggans Classiques

### + Conception

Jeu conçu pour les enfants de **3 à 10 ans**.  
Pour une longévité et une maintenance très simple, HUSSON a choisi une solution tout acier.

### + Design

Des formes classiques et rassurantes.

### + Ludique

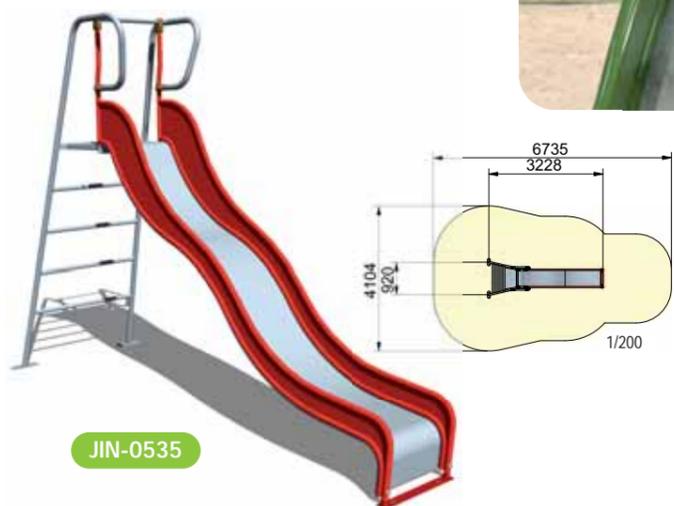
Le toboggan a toujours été le chouchou des aires de jeux.

### + Technique

- Ossature en acier galvanisé à chaud et thermo laqué. Coloris vert RAL 6025.
- Tôle de glisse en inox.
- Equipements conformes et agréés à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



JIN-0535 Le Toboggan 160



JIN-0535



JIN-0536

	JIN-0535	JIN-0536
Désignation	Le Toboggan 1,60 m	Le Toboggan 1,20 m
Âges conseillés	3-10 ans	3-6 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 3228 x 920 x 2458	(Lxlxh en mm) 2741 X 868 X 2058
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6735 x 4104	(Lxl en mm) 6116 x 3883
Zone d'impact totale	21,7 m <sup>2</sup>	19,2 m <sup>2</sup>



## Les Maisonnets PICCOLO

### + Conception

Les maisonnettes PICCOLO sont spécialement conçues pour la petite enfance de 1 à 5 ans.

### + Design

Disponibles en 3 thèmes et harmonies de couleurs associées ( Forestic, Cartoon, Aquatic).

### + Ludique

Les maisonnettes sont des jeux fabuleux favorisant les activités d'échange. En version Maisonnette avec poste de pilotage ou avec jeux de sable, elles proposent des activités de manipulation et de création originales et vivantes.

### + Technique

- Se reporter au descriptif technique PICCOLO page 28



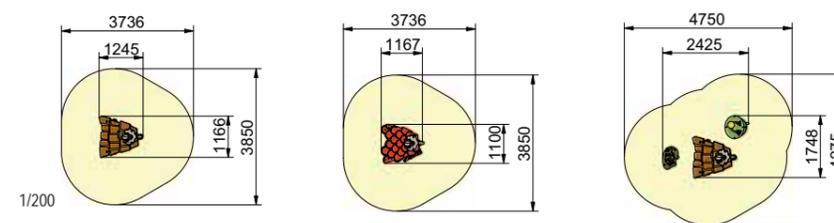
JPX-0033 Maisonnette Piccolo 1 forestic



JPX-0032 Maisonnette Piccolo 1 cartoon



JPX-0031 Maisonnette Piccolo jeux de sable



	JPX-0033	JPX-0032	JPX-0031
Désignation	Maisonnette Piccolo forestic	Maisonnette Piccolo cartoon	Maisonnette Piccolo jeux de sable
Âges conseillés	1-5 ans	1-5 ans	1-5 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1245 x 1166 x 2250	(Lxlxh en mm) 1167 x 1100 x 2250	(Lxlxh en mm) 2425 x 1748 x 2250
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3736 x 3850	(Lxl en mm) 3736 x 3850	(Lxl en mm) 4750 x 4275
Zone d'impact totale	11,2 m <sup>2</sup>	11,3 m <sup>2</sup>	11,3 m <sup>2</sup>



## Les Maisonnets CAMELEO

### + Conception

Jeux conçus pour les enfants de **2 à 8 ans**.

### + Design

Disponibles en 5 thèmes et harmonies de couleurs associées ( Forestic, Fantastic, Cartoon, Aquatic, Historic).

### + Ludique

Les maisonnettes sont des jeux formidables d'échange. Selon les versions, les maisonnettes sont équipées ou non d'aménagements intérieurs, de panneaux ludiques et d'activités de manipulation.

### + Technique

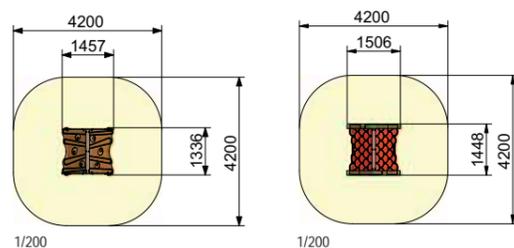
- Se reporter au descriptif technique CAMELEO page 62



	JCA-0001	JCA-0004
Désignation	Maisonnette Cameleo Fantastic	Maisonnette Cameleo Cartoon
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1457 x 1336 x 2064	(Lxlxh en mm) 1506 x 1448 x 2110
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4200 x 4200	(Lxl en mm) 4200 x 4200
Zone d'impact totale	15,8 m <sup>2</sup>	15,8 m <sup>2</sup>



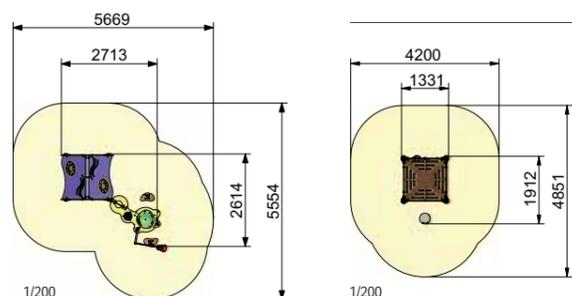
Jeux accessibles à TOUS



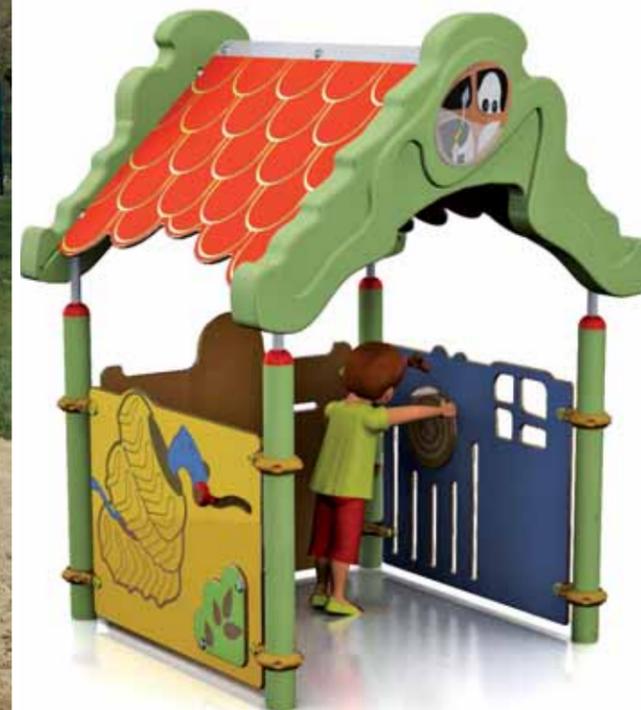
	JCA-0002	JCA-0005
Désignation	Maisonnette Cameleo Aquatic	Maisonnette Cameleo Historic
Âges conseillés	2-8 ans	2-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2713 x 2614 x 2019	(Lxlxh en mm) 1331 x 1912 x 2604
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5669 x 5554	(Lxl en mm) 4200 x 4851
Zone d'impact totale	23 m <sup>2</sup>	17,03 m <sup>2</sup>



Jeux accessibles à TOUS



JCA-0001 Maisonnette Cameleo Fantastic



JCA-0004 Maisonnette Cameleo Cartoon



JCA-0002 Maisonnette Cameleo Aquatic



JCA-0005 Maisonnette Cameleo Historic



## Les Petits Mobiliers

### + Conception

Des assises et petites tables conçues pour les enfants de 1 à 8 ans

### + Design

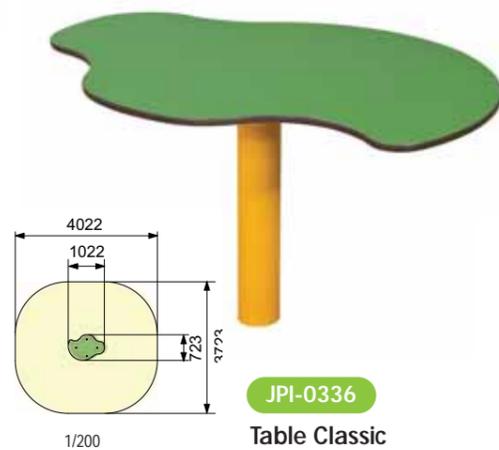
Une ergonomie adaptée aux petits et des formes douces

### + Ludique

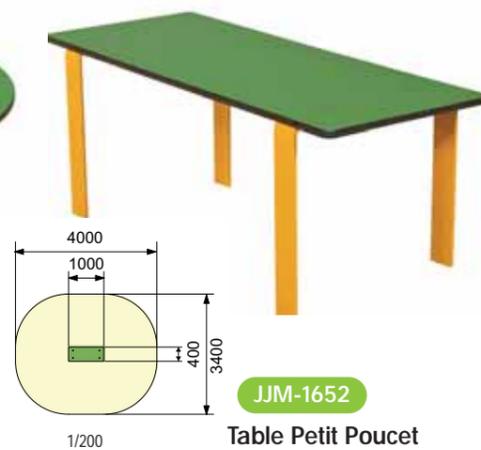
Pour favoriser la convivialité

### + Technique

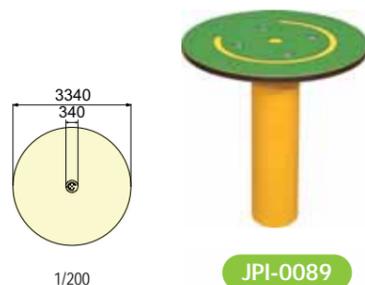
- Ossature en acier galvanisé à chaud et thermo laqué.
- Plateaux en HPL sauf références JPI-0322 (HDPE) et JBC-0308 (lames en matériau recyclé)



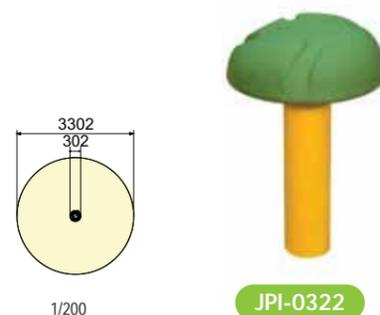
JPI-0336  
Table Classic



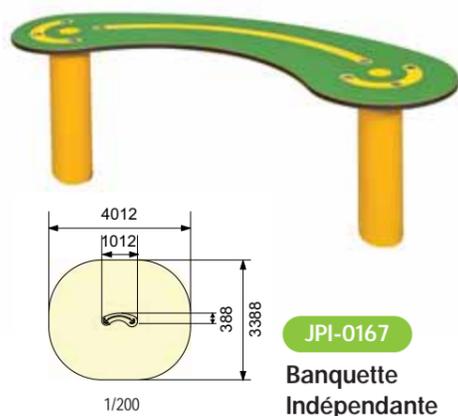
JJM-1652  
Table Petit Poucet



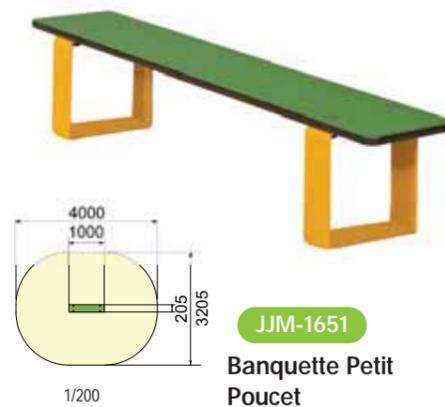
JPI-0089  
Plot HPL



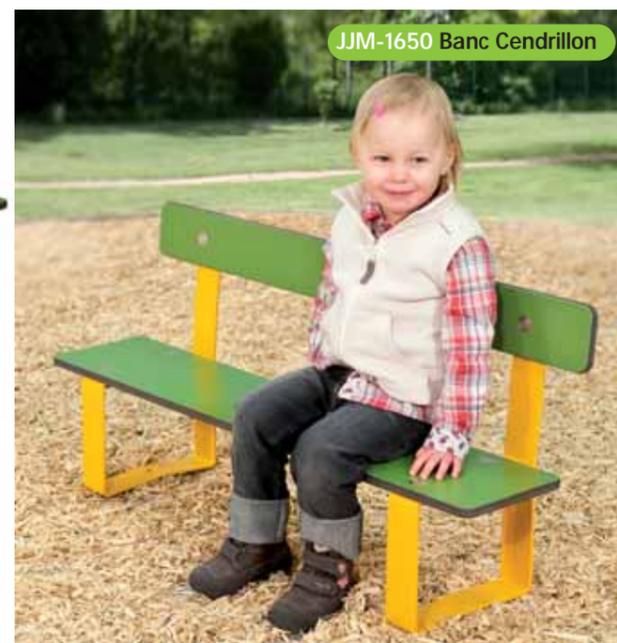
JPI-0322  
Plot HDPE



JPI-0167  
Banquette Indépendante



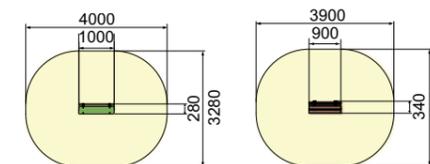
JJM-1651  
Banquette Petit Poucet



JJM-1650 Banc Cendrillon



JBC-0308 Banc Blanche Neige



	JPI-0336	JJM-1652	JPI-0089	JPI-0322
Désignation	Table Classic	Table Petit Poucet	Plot HPL	Plot HDPE
Âges conseillés	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans
Dimensions de l'équipement (Lxlxh en mm)	1022 x 723 x 586	1000 x 400 x 415	340 x 340 x 379	302 x 302 x 340
Espace minimum nécessaire (Lxl en mm)	4022 x 3723	4000 x 2400	3340 x 3340	3302 x 3302
Zone d'impact totale	13,1 m <sup>2</sup>	11,7 m <sup>2</sup>	8,8 m <sup>2</sup>	8,7 m <sup>2</sup>

	JPI-0167	JJM-1651	JJM-1650	JBC-0308
Désignation	Banquette Indépendante	Banquette Petit Poucet	Banc Cendrillon	Banc Blanche Neige
Âges conseillés	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans
Dimensions de l'équipement (Lxlxh en mm)	1012 x 388 x 378	1000 x 205 x 220	1000 x 280 x 462	900 x 340 x 498
Espace minimum nécessaire (Lxl en mm)	4012 x 3388	4000 x 3205	4000 x 3280	3900 x 3312
Zone d'impact totale	11,7 m <sup>2</sup>	10,9 m <sup>2</sup>	11,2 m <sup>2</sup>	11 m <sup>2</sup>



## Les Panneaux Ludiques



JJM-1285

### Le Poste de Manipulation

Petit poste de Manipulation qui regroupe plusieurs mouvements élémentaires de mécanique : rotation, translation. Ce module propose aussi un petit jeu de reconnaissance de formes basiques.



JJM-0983

### Le Talk-Tube

ou le téléphone magique ; Qui est au bout du fil ?



JJM-1594

### Le Puzzle 3D

L'enfant aligne correctement cinq rouleaux pour reconnaître les figurines des sportifs.



### Les Jeux de Sable

Deux formules de jeux de sable : le module compact avec tamis et pelle à sable ; il propose à l'enfant de faire circuler le sable à travers des filtres et des rigoles gravées dans le panneau HPL. L'autre module plus grand intègre en plus un réceptacle à sable.

JPI-0054

JJM-1282



JJM-1660

### Le Théâtre

Un théâtre de poche, où les enfants se prennent l'espace d'un instant pour des acteurs de la comédie del Arte.



JJM-1661

### Le Tam-Tam

T'as le rythme Coco, t'as le rythme qui te colle à la peau !

JJM-1662

### Le Poste de Pilotage

Un véritable poste de pilotage avec «paysage défilant» . L'enfant tourne le volant et le paysage s'affiche dans le pare brise. Et tout d'un coup boom ! L'accident. Rigolade garantie !



Autres panneaux ludiques disponibles : se référer au cahier technique

### Les 7 Erreurs

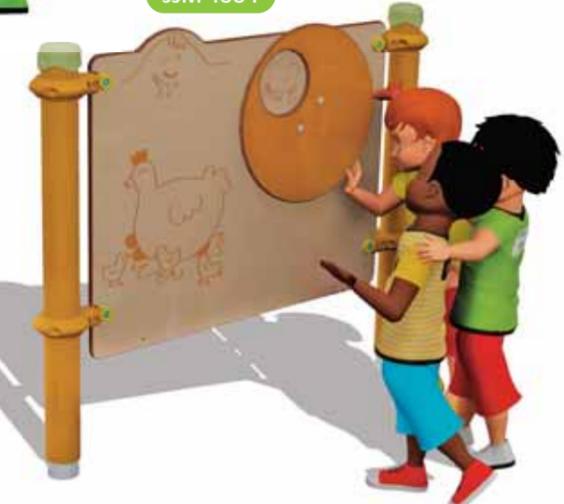
L'enfant est face à une illustration, il doit faire preuve d'observation pour reconnaître parmi les 3 autres illustrations quelle est la copie conforme au modèle initial.

JJM-1664

JJM-1663

### Le Chevalier Masqué

"Coucou, est-ce que tu m'as reconnu déguisé en chevalier qui affronte le dragon sanguinaire ?"

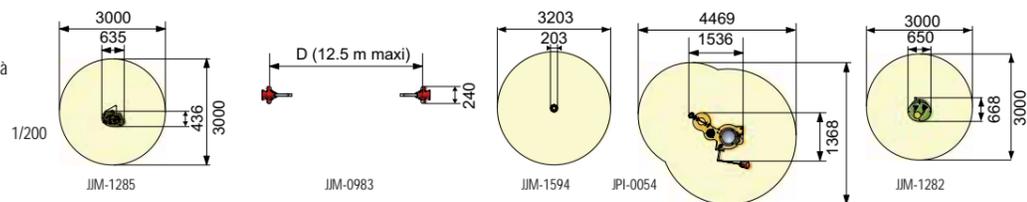


	JJM-1285	JJM-0983	JJM-1594	JPI-0054	JJM-1282
Désignation	Le Poste de Manipulation	Le Talk-Tube	Le Puzzle 3D	Le Jeu de Sable grand	Le Jeu de Sable Petit
Âges conseillés	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 635 x 436 x 830	12500 (maxi) x 240 x 1325	203 x 203 x 1000	1536 x 1368 x 1067	650 x 668 x 608
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3000 x 3000		3203 x 3203	4469 x 4019	3000 x 3000
Zone d'impact totale	7,7 m <sup>2</sup>		8,1 m <sup>2</sup>	13,3 m <sup>2</sup>	7,1 m <sup>2</sup>

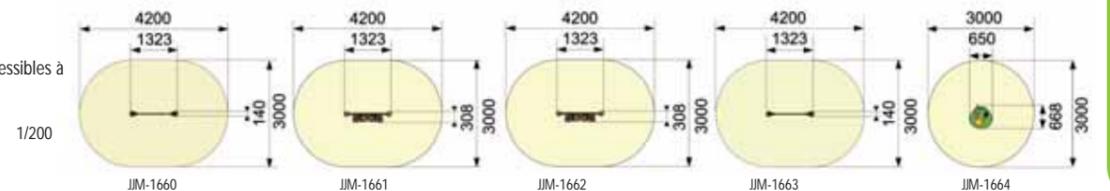
	JJM-1660	JJM-1661	JJM-1662	JJM-1663	JJM-1664
Désignation	Le Théâtre	Le Tam-Tam	Le Poste de Pilotage	Le Chevalier Masqué	Les 7 Erreurs
Âges conseillés	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans	1-8 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1323 x 140 x 1507	1323 x 308 x 1000	1323 x 308 x 1000	1323 x 140 x 956	1323 x 140 x 956
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4200 x 3000	4200 x 3000	4200 x 3000	4200 x 3000	4200 x 3000
Zone d'impact totale	10,7 m <sup>2</sup>	10,7 m <sup>2</sup>	10,7 m <sup>2</sup>	10,7 m <sup>2</sup>	10,7 m <sup>2</sup>



Jeux accessibles à TOUS



Jeux accessibles à TOUS



## Le Baby-Foot Granito-Ciment

### + Conception

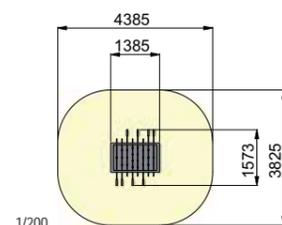
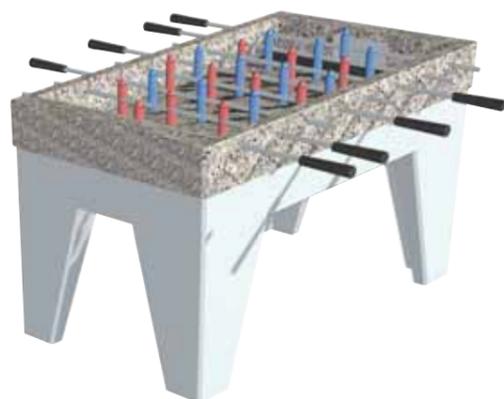
Équipement conçu pour les **10-17 ans**.  
D'une résistance exceptionnelle, il défie les intempéries.

### + Ludique

Le baby-foot rencontre un vif succès auprès des ados.

### + Technique

- plateau en grando-ciment armé coulé dans un cadre en aluminium
- piètement en béton armé
- barres pleines de diamètre 16 mm en inox spécial haute résistance (limite élastique 3 fois supérieure à celle d'un acier inox standard)
- joueurs en fonte d'aluminium thermolaquée avec visserie spéciale anti-vandalisme
- ensemble totalement autostable permettant un éventuel déplacement ultérieur mais pouvant être ancré (réf. JIN-0023)
- équipements conformes à la norme NF S 52901 "équipements sportifs en accès libre"
- pour une sécurité optimale, il faut prévoir une zone de sécurité autour de l'équipement (selon plan ci-contre).



	JIN-0022	JIN-0023
Désignation	Le Baby-Foot Autostable	Le Baby-Foot à Sceller
Âges conseillés	10 -17 ans	10 -17 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1385 x 1573 x 860	(Lxlxh en mm) 1385 x 1573 x 860
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4385 x 3825	(Lxl en mm) 4385 x 3825
Zone d'impact totale	14,9 m <sup>2</sup>	14,9 m <sup>2</sup>



## Les Tables Ping-Pong

### + Conception

Equipements conçus pour **les 10-17 ans**.  
D'une résistance exceptionnelle face aux intempéries et aux actes de vandalisme.

### + Ludique

Les tables de ping-pong d'extérieur constituent l'équipement idéal pour les ados et pour encourager la pratique du sport mais aussi l'échange.

Les tables ping-pong HUSSON ont été adoptées depuis 30 ans par des milliers de municipalités, clubs sportifs, écoles, bases de loisirs ...

### + Technique

#### Modèle inox/HPL (JIN-0366)

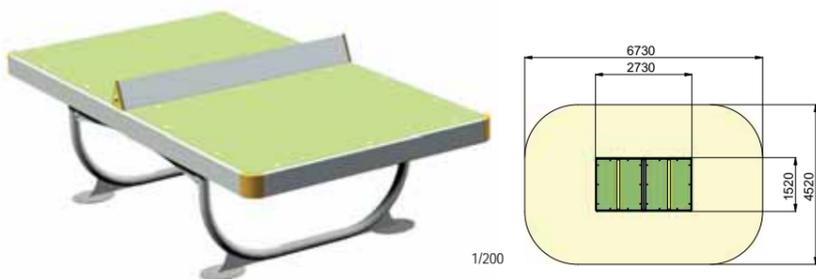
- plateau préassemblé en HPL avec cadre et renforts inox et angles en aluminium
- filet : en tôle inox
- piètement : en tubes d'acier galvanisés à chaud
- boulonnerie : inox anti-vandalisme

#### Modèle granito-ciment (JIN-0032 et JIN-0031)

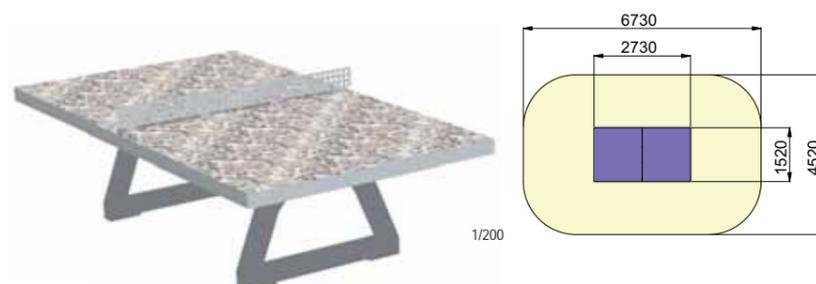
- plateaux en granito-ciment armé coulé dans un cadre en aluminium
- filet en épaisse tôle d'acier galvanisé à chaud
- piètement en béton armé
- équipements conformes à la norme NF S 52901 "équipements sportifs en accès libre".  
Pour une sécurité optimale, il faut prévoir une zone de sécurité autour de l'équipement (selon plan ci-contre).



JIN-0366	
Désignation	La Table de Ping-Pong Inox/HPL
Âges conseillés	10 -17 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2730 x 1520 x 893
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6730 x 4520
Zone d'impact totale	28,5



	JIN-0032	JIN-0031
Désignation	La Table de Ping-Pong Autostable	La Table de Ping-Pong à Sceller
Âges conseillés	10 -17 ans	10 -17 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2730 x 1520 x 880	2730 x 1520 x 880
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 6730 x 4520	6730 x 4520
Zone d'impact totale	28,5 m <sup>2</sup>	28,5 m <sup>2</sup>



JIN-0366 Table de Ping-Pong Inox/HPL



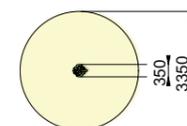
JIN-0032 Table de Ping-Pong Autostable



## Gigoto



JVE-0100	
Désignation	Gigoto
Âges conseillés	7-12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 400 x 350 x 1920
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3350 x 3350
Zone d'impact totale	8,8 m <sup>2</sup>

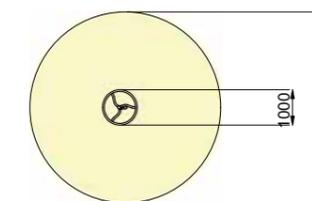


1/200



## Skywalker

JVE-0101	
Désignation	Skywalker
Âges conseillés	7-15 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1000 x 1000 x 2096
Espace minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5400 x 5400
Zone d'impact totale	23 m <sup>2</sup>



1/200

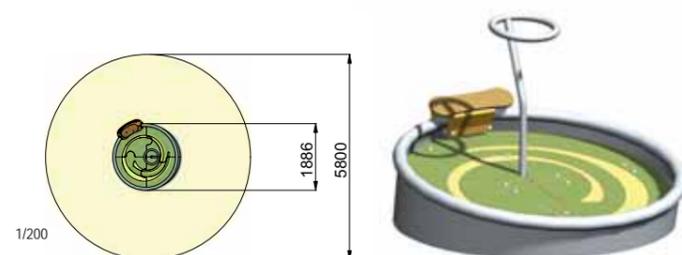


## Skate Training

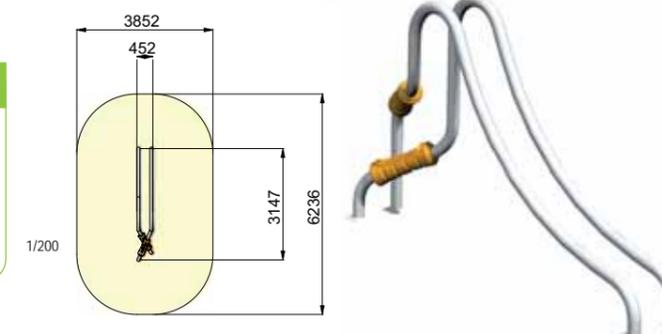


## Nitrogliss Solo

JVE-0102	
Désignation	Skate Training
Âges conseillés	10-17 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 1886 x 1886 x 1372
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 5800 x 5800
Zone d'impact totale	26,5 m <sup>2</sup>

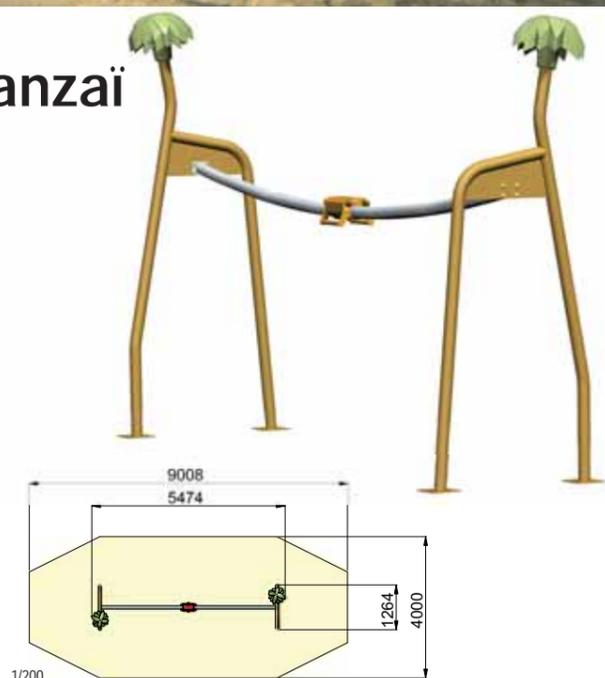


JVE-0103	
Désignation	Nitrogliss Solo
Âges conseillés	7-12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 452 x 3147 x 1844
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 3852 x 6236
Zone d'impact totale	21,6 m <sup>2</sup>





Banzai

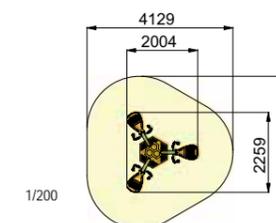


Breeze



JVE-0104	
Désignation	Banzai
Âges conseillés	7-15 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 5474 x 1264 x 3365
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 9008 x 4000
Zone d'impact totale	32 m <sup>2</sup>

JVE-0105	
Désignation	Breeze
Âges conseillés	7-15 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 2004 x 2259 x 1156
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 4129 x 4305
Zone d'impact totale	13,7 m <sup>2</sup>



## Le Dôme

### + Conception

Équipement conçu pour les enfants de 5 à 12 ans.

### + Ludique

Le dôme est la structure multi-activités idéale comprenant :

- de multiples filets d'escalade
- un pont suspendu d'accès central
- un turbo glisse

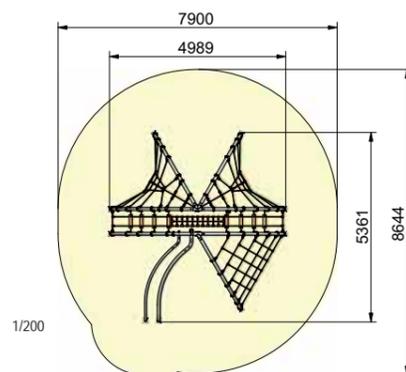
### + Technique

- ossature en tubes d'acier galvanisés à chaud et thermolaqués
- filets à âme acier revêtue d'une épaisse gaine en polyamide 3 couleurs
- assemblages par système multi-D+ (breveté) avec boulonnerie inox spéciale anti-vandalisme
- Equipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



### JMA-0732

Désignation	Le Dôme
Âges conseillés	5-12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 4989 x 5361 x 2532
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 7900 x 8644
Zone d'impact totale	55,1 m <sup>2</sup>



## La Pyramide 4m

### + Conception

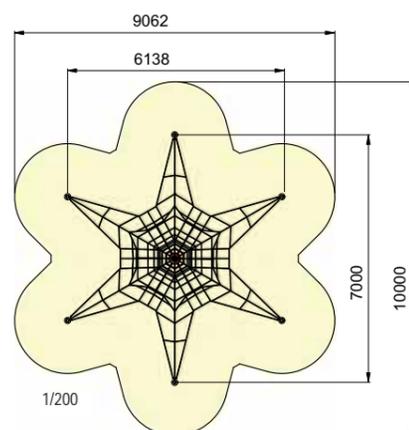
Équipement conçu pour les enfants de **4 à 10 ans**

### + Ludique

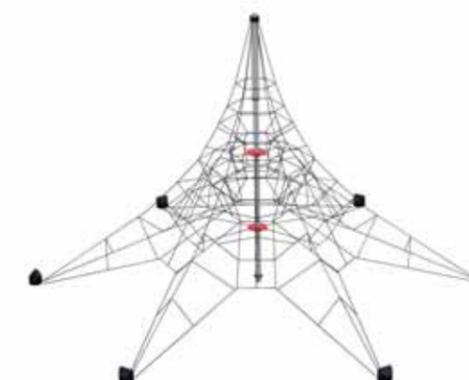
D'un design attrayant, la petite pyramide invite les petits à grimper et à relever leurs premiers défis en toute sécurité.

### + Technique

- mât en acier galvanisé à chaud
- filets à âme acier revêtue d'une épaisse gaine en polyamide 3 couleurs
- système exclusif de tension du filet à partir du mât central pour assurer une tension idéale des cordes et pour faciliter l'installation et la maintenance
- système pratique de connexion des cordes entre elles, pour des opérations de SAV simples et économiques (changement par exemple d'une corde usée...)
- Équipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



JIN-0511	
Désignation	La Pyramide de Corde 4m
Âges conseillés	4 - 10 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 7000 x 6138 x 4200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 10000 x 9062
Zone d'impact totale	62,3 m <sup>2</sup>



## La Pyramide 6m

### + Conception

Équipement conçu pour les enfants de 5 à 12 ans.

### + Ludique

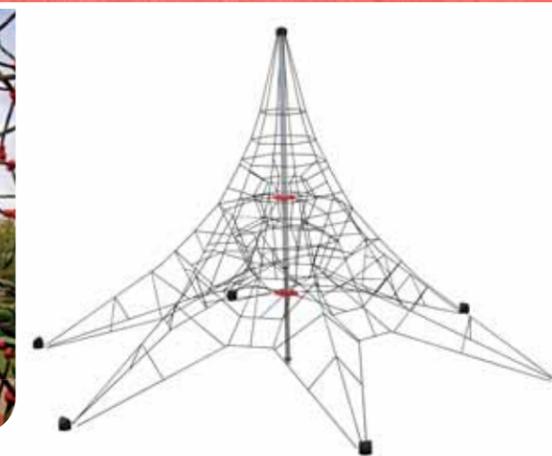
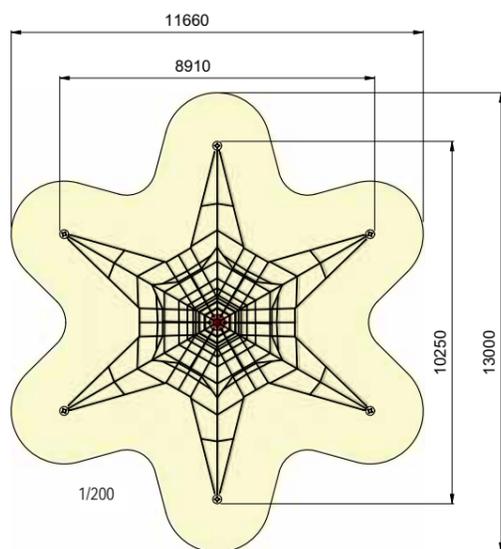
Avec la pyramide HUSSON, les enfants vont adorer atteindre des ... sommets en toute sécurité.

### + Technique

- mât en acier galvanisé à chaud
- filets à âme acier revêtue d'une épaisse gaine en polyamide 3 couleurs
- système exclusif de tension du filet à partir du mât central pour assurer une tension idéale des cordes et pour faciliter l'installation et la maintenance
- système pratique de connexion des cordes entre elles, pour des opérations de SAV simples et économiques ( changement par exemple d'une corde usée...)
- Equipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008.



JIN-0509	
Désignation	La Pyramide de Corde 6m
Âges conseillés	5 - 12 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 10250 x 8910 x 6200
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 13000 x 11660
Zone d'impact totale	97,1 m <sup>2</sup>



## Le Télérallye 1

### + Conception

Jeu conçu pour les **5-14 ans**.

Un téléphérique qui vous véhicule, par simple gravitation en un circuit fermé.

Ce vif succès est le fruit de longues études où tout est basé sur la sécurité.

Côté robustesse, l'ossature et le rail sont en inox pour une longévité et une maintenance très simples et économiques.

### + Ludique

Télérallye, c'est le jeu génial et exclusif\*, idéal pour les parcs d'attractions, bases de loisirs ...

Quoi de plus amusant pour les enfants dès l'âge de 5 ans.

Chevauchant une perche arrimée au rail, les voici partis pour un tour en se balançant par oscillations dans les virages jusqu'à la fin du parcours en une arrivée toute en douceur.

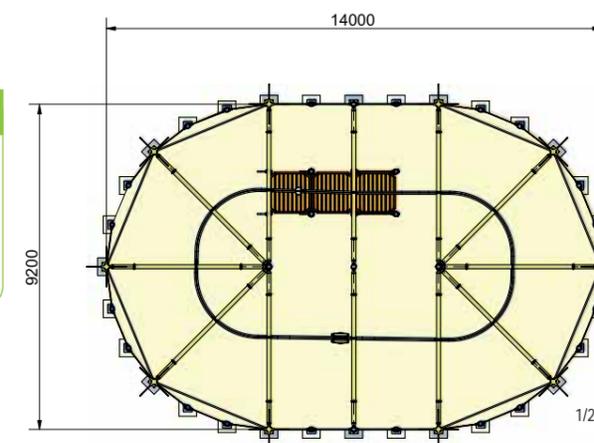
### + Technique

- poteaux : en acier galvanisé à chaud + thermolaquage
- panneaux en HPL
- rail : système exclusif HUSSON en inox
- chariot exclusif avec 8 roues et carter de protection moulé
- livré avec 1 perche
- équipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008

\*systèmes brevetés, modèles déposés



JTE-0028	
Désignation	Le Télérallye 1
Âges conseillés	5 - 14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 14000 x 9200 x 5500
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 14000 x 9200
Zone d'impact totale	110 m <sup>2</sup>



## Le Télérallye 2 grand modèle

### + Conception

Jeu conçu pour les **5-14 ans**.

Un téléphérique qui vous véhicule, par simple gravitation en un circuit fermé.

Ce vif succès est le fruit de longues études où tout est basé sur la sécurité.

Côté robustesse, l'ossature et le rail sont en inox pour une longévité et une maintenance très simples et économiques.

### + Ludique

Télérallye, c'est le jeu génial et exclusif\*, idéal pour les parcs d'attractions, bases de loisirs ...

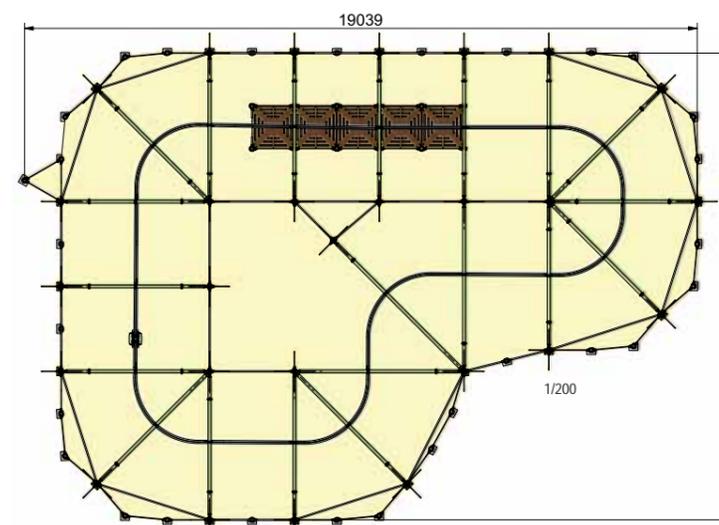
Quoi de plus amusant pour les enfants dès l'âge de 5 ans.

Chevauchant une perche arrimée au rail, les voici partis pour un tour en se balançant par oscillations dans les virages jusqu'à la fin du parcours en une arrivée toute en douceur.

### + Technique

- poteaux : en acier galvanisé à chaud + thermolaquage
- panneaux en HPL
- rail : système exclusif HUSSON en inox
- chariot exclusif avec 8 roues et carter de protection moulé
- livré avec 1 perche
- équipement conforme et agréé à la nouvelle norme Européenne EN 1176 version 2008

\*systèmes brevetés, modèles déposés



JTE-0029	
Désignation	Le Télérallye 2
Âges conseillés	5 - 14 ans
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 19039 x 13200 x 5830
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 19039 x 13200
Zone d'impact totale	194,2 m <sup>2</sup>



## Les Aires de Jeux Couvertes

Le plaisir de jouer par tous les temps.

### + Conception

La couverture HUSSON est constituée d'une charpente métallique et d'une toile tendue; laquelle cumule tous les avantages : translucide, acoustique et auto-nettoyante.

La hauteur sous plafond permet d'implanter des structures multifonctionnelles des gammes Piccolo, Cameleo ou Vertigo.

### + Design

Un design magnifique avec des formes arrondies et douces pour une très bonne intégration à la plupart des environnements.

### + Ludique

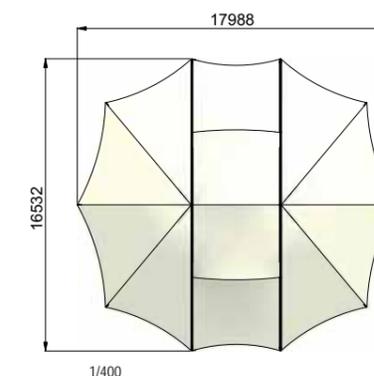
La plupart des jeux HUSSON trouveront leur place sous ce magnifique abri.

### + Technique

- poteaux : en acier galvanisé à chaud + thermolaquage
- charpente en aluminium
- membrane textile tendue avec revêtement spécial anti-salissures
- une sécurité totale : l'ensemble de la structure est conforme aux règles NV65 et prêt à résister aux régions très ventées (zone 3).



JIN-0544	
Désignation	Abris Aire de Jeux
Âges conseillés	-
Dimensions de l'équipement	(Lxlxh en mm) 17988 x 16532 x 7153
Surface minimum nécessaire	(Lxl en mm) 17988 x 16532
Zone d'impact totale	-



## Les Bordures de Bacs à Sable et d'Aires de Jeux

Les bordures HUSSON permettent de créer des bacs à sable attrayants et de délimiter des aires de jeux.

### + Conception

Constituées de blocs droits ou courbes, pour créer des bacs à sables de toutes formes (carrées, rondes, octogonales ...) et de toutes dimensions.

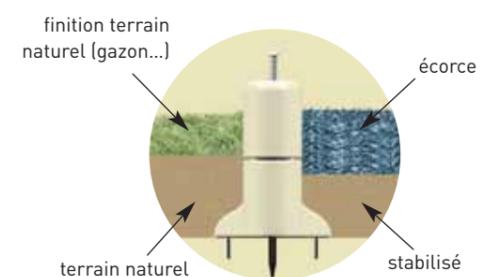
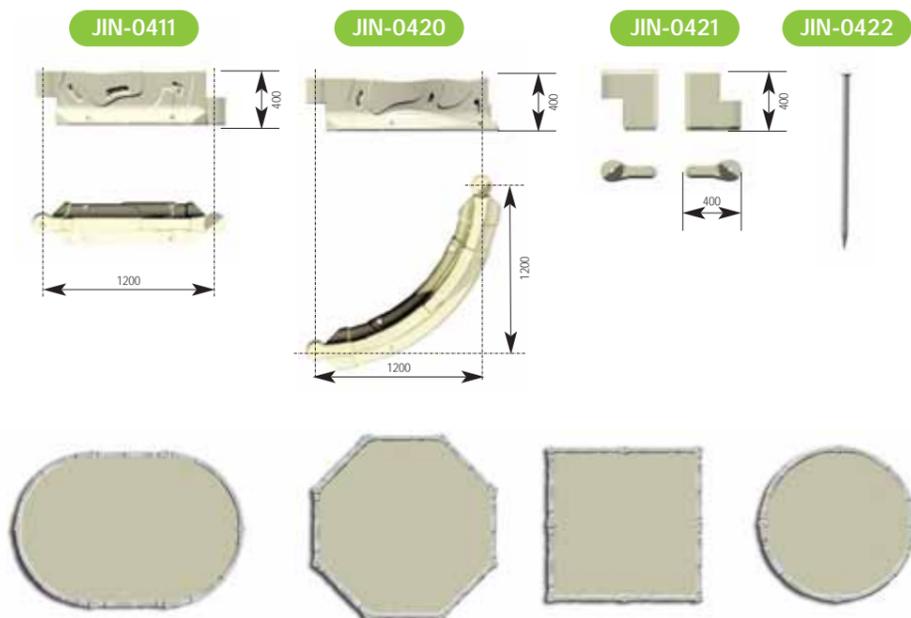
Les bordures HUSSON sont aussi idéales aussi pour délimiter les aires de jeux et pour maintenir en place les matériaux meubles (sable, gravillons ou Mulch).

### + Technique

- Elles s'emboîtent les unes dans les autres et ne nécessitent pas de béton. Le poids des matériaux fluents (sable, gravillons ou Mulch) stabilise les blocs; lesquels sont reliés entre eux et fixés à l'aide d'un clou galvanisé.

- Réalisées par technologie de rotomoulage en matériau HDPE (High Density Polyethylene) de très forte épaisseur pour une grande solidité, teinté dans la masse et facile d'entretien.

- Coloris granite-sable (autres coloris en option).



	JIN-0411	JIN-0420	JIN-0421	JIN-0422
Désignation	Bloc de Bordure Droite 1200	Bloc de Bordure Courbe 1200	Pièce d'Entrée pour Bordure (la paire)	Clou Galva pour Fixation Bordure
Coloris standard	sable	sable	sable	-
Dimensions de l'équipement (Lxl en mm)	1200 x 400	1200 x 1200 x 400	400 x 400	-



## Les Clôtures d'Aires de Jeux

Les nouvelles clôtures "Jardin du Luxembourg 2" ont été conçues pour répondre à un triple objectif : sécurité - fonctionnalité - esthétique.

### + Conception

Le système d'assemblage multidirectionnel\* HUSSON permet de s'adapter à tous les terrains et d'installer des clôtures en ligne droite, en courbe, en pente ...  
Deux portillons d'accès simple et double complètent la gamme.  
A l'aide de panneaux figurines réalisés en HPL, il est possible de thématiser des clôtures "sur mesure".

### + Design

Les clôtures "Jardin du Luxembourg 2" ont été conçues pour s'intégrer harmonieusement aux espaces paysagers, jardins publics, aires de jeux, pistes cyclables, copropriétés,...

### + Sécurité

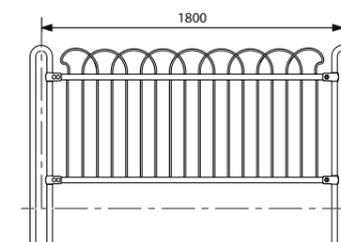
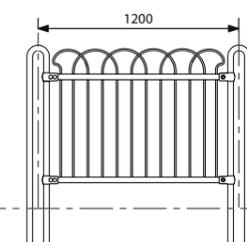
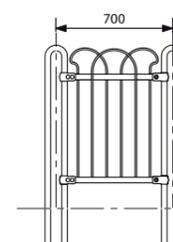
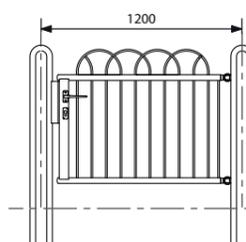
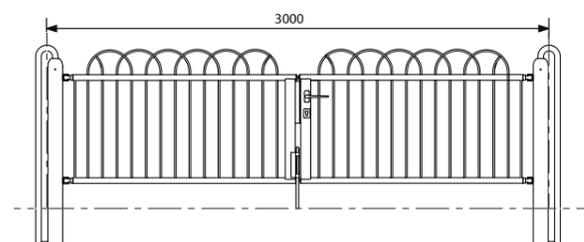
Pour protéger les enfants à l'intérieur d'une aire de jeux, pour empêcher les animaux de pénétrer dans ces espaces, pour délimiter parcs et jardins ...

Les nouvelles clôtures "Jardin du Luxembourg 2" ont été conçues spécialement selon les nouvelles normes Européennes "Equipements d'Aires de Jeux" (EN 1176 -2008), notamment pour protéger les enfants des risques de coincement (tête, cou ...).

### + Technique

- poteau arche : en tube d'acier galvanisé à chaud + thermolaquage
- panneaux
  - tubes horizontaux (Ø 33,7 mm) et remplissage en acier étiré rond (Ø 10 mm)
  - double revêtement de surface : galvanisation à chaud + thermolaquage
- plusieurs dimensions disponibles : longueurs 700, 1200, 1800 mm ; hauteurs : 900, 1200, 1500 mm
- assemblage par système multidirectionnel\* HUSSON et boulonnerie inox spéciale anti-vandalisme
- portillon disponible avec fermeture automatique et dispositif anti-bruit et anti-pincement (en option)
- coloris standard : vert RAL 6005.  
Autres coloris selon nuancier RAL (en option)

\*Système breveté



	JMU-0299	JMU-0298	JMU-0257	JMU-0347	JMU-0285	JMU-0288
Désignation	Double Portillon "Luxembourg 2" entraxe 3000 + Arches	Portillon "Luxembourg 2" entraxe 1200 + Arches	Poteau Arche "Luxembourg 2"	Panneau "Luxembourg 2" entraxe 700 + colliers	Panneau "Luxembourg 2" entraxe 1200 + colliers	Panneau "Luxembourg 2" entraxe 1800 + colliers
Hauteur (hors sol)	Disponibles 3 hauteurs : 900, 1200, 1500 mm					
Scellement	Sur platine (niveau 0) ou à sceller	Sur platine (niveau 0) ou à sceller	Sur platine (niveau 0) ou à sceller	Disponibles 3 hauteurs : 900, 1200, 1500 mm		



## Les Revêtements de Sols Amortissants

Pour une sécurité optimale et un confort d'utilisation des aires de jeux, HUSSON propose 3 types de revêtements

### Les sols coulés IN SITU

#### Ses +

- Sécurité
- Hygiène et facilité d'entretien
- Très bonne tenue dans le temps
- Facile d'accès pour les poussettes et fauteuils roulants
- Très large possibilités de couleurs, de décors et de créations ludiques
- Surface uniforme
- Très bonne résistance aux agressions climatiques

### Les dalles souples préfabriquées

En partenariat avec KRAIBURG, HUSSON propose une gamme complète de dalles souples.

#### Ses +

- Sécurité
- Hygiène et facilité d'entretien
- Très bonne tenue dans le temps
- Facile d'accès pour les poussettes et fauteuils roulants
- Plusieurs coloris et décors disponibles
- Installation très rapide et en toute saison
- Matériaux recyclés à plus de 90%

### Les sols fluents

En alternative aux sols fluents traditionnels (gravillons roulés, sable, ...), HUSSON préconise une solution écologique, économique et esthétique : Le Mulch !

#### Ses +

- Sécurité
- Solution économique, notamment pour les hauteurs de chute importantes
- Ecologique : Le Mulch est réalisé par broyage de bois en copeaux
- Sans écharde, non salissant pour les utilisateurs
- Plusieurs coloris disponibles
- Installation très rapide et en toute saison

Ces sols de sécurité sont conformes à la nouvelle norme européenne EN1177 version 2008 et réalisés par un professionnel agréé HUSSON.



## La Signalétique des Aires de Jeux

### Le panneau d'information général

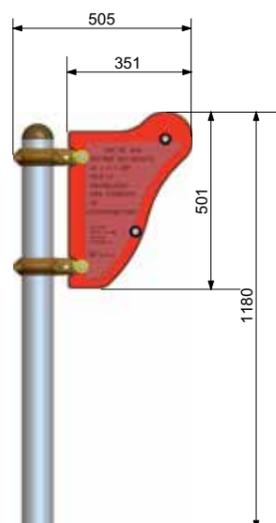
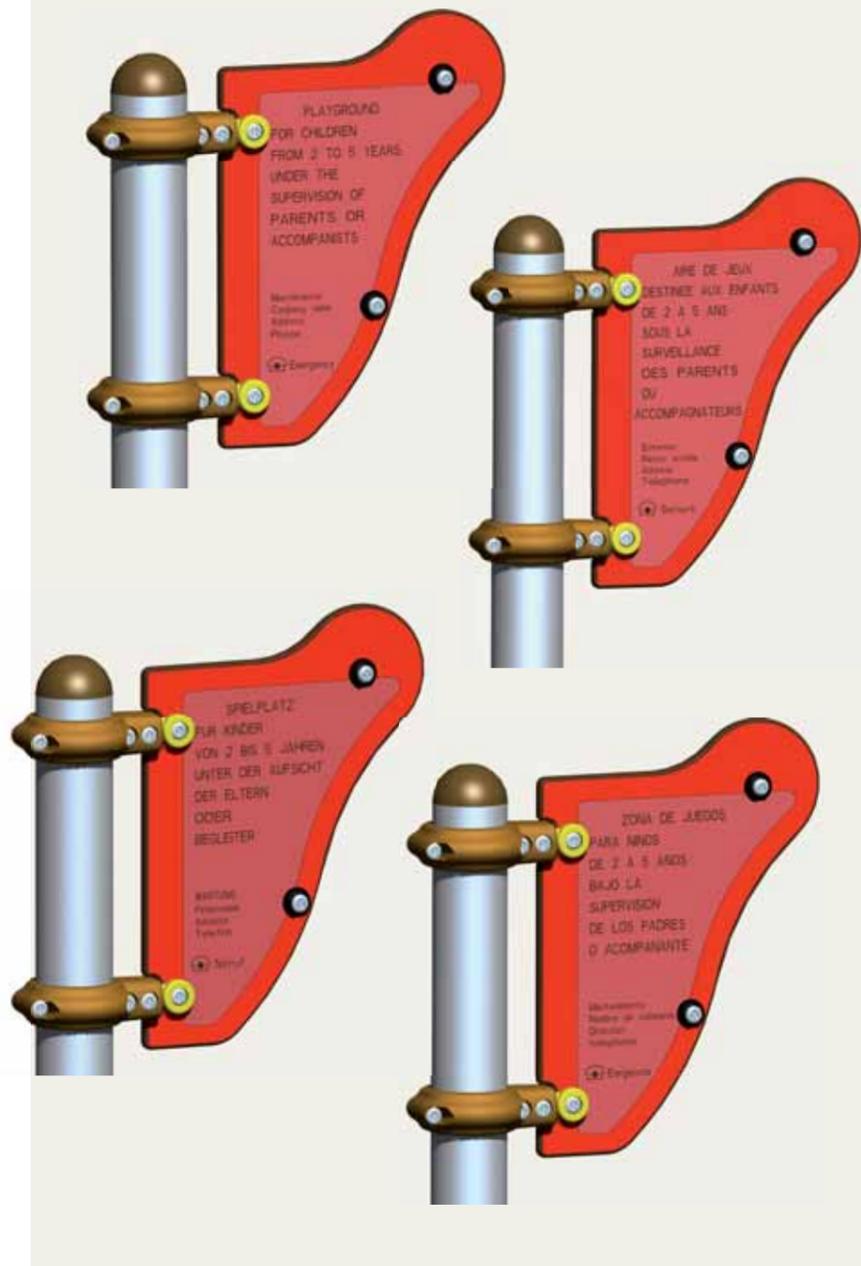
Pour informer parents, accompagnateurs et enfants des catégories d'âges pour lesquelles les équipements de jeux installés ont été conçus.

#### + Technique

- Panneau en HPL (stratifié massif haute pression) épaisseur 15mm, très robuste, teinté dans la masse et traité anti-UV
- Plaque gravée en polycarbonate haute résistance
- Fixé sur un poteau Ø 89mm lg. 1180 galvanisé et peint
- Assemblage par colliers en fonderie d'aluminium thermolaqués et visserie inox anti-vandalisme

#### + Conception

- Fonctionnel, esthétique et robuste
- Mise en œuvre simple et économique
- Procédé exclusif de gravure sur panneau en polycarbonate
- Texte personnalisé (âges, n° de téléphone, ...), disponible dans plusieurs langues
- Coloris standards : HPL et plexi rouge, poteau et assemblage Gris Titane



<b>JJM-1656</b>	
Désignation	Panneau d'information fixé sur poteau
Dimensions du panneau	(lxh en mm) 351 x 501

### Le panneau d'information thématique

Grâce à notre bureau d'étude et design intégré, nous sommes en mesure de réaliser des panneaux thématiques selon vos souhaits.

#### + Technique

- Panneau en HPL (stratifié massif haute pression) épaisseur 15mm, très robuste, teinté dans la masse et traité anti-UV
- Plaque en polycarbonate haute résistance, impression quadrichromie
- Fixé sur 2 poteaux Ø 89mm lg. 2900 galvanisé et peint
- Assemblage par colliers en fonderie d'aluminium thermolaqués et visserie inox anti-vandalisme

#### + Conception

- Pour visualiser l'aire de jeu dans son ensemble
- Pour définir des tranches d'âges différentes en fonction des zones de jeu
- Pour informer les utilisateurs des horaires d'accueil, de modalités particulières d'utilisation, ...
- Pour personnaliser son affichage, logos des sponsors éventuels, ...
- Pour souhaiter la bienvenue aux enfants et accompagnateurs !



<b>JMS-J1315-100</b>	
Désignation	Panneau d'information thématique fixé sur 2 poteaux
Dimensions du panneau	(lxh en mm) 1040 x 878





# A bientôt, sur votre nouvelle aire de loisirs...



## Harmonies de couleurs

### Nature



### Color



### Urban



Ces pictogrammes associés aux produits, vous renseignent sur la répartition des couleurs et vous aide pour l'assortiment de plusieurs équipements entre eux.

## Le Lexique des pictogrammes

	se cacher		glisser
	s'abriter		sporter
	monter		échanger
	grimper		jeux de rôle
	traverser		manipuler

nombre d'activités

1

Picto illustrant l'activité

## L'accessibilité

Jeux accessibles à TOUS

Jeux facilement adaptables pour enfants handicapés

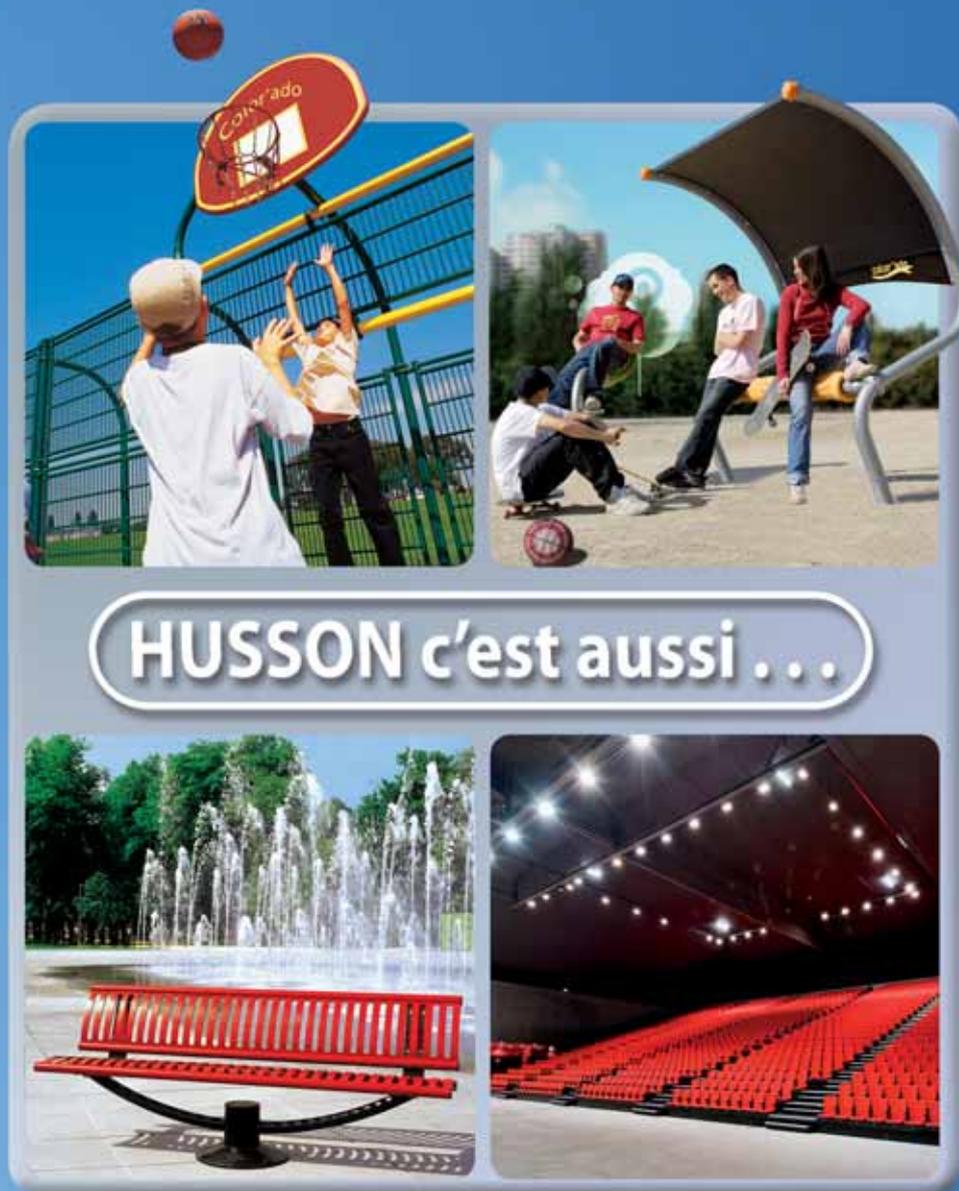
## Une navigation simplifiée sur le Web

JPX01

Les "key-codes" de chaque bas de page sont des accès rapides sur notre site web.



[www.husson.eu](http://www.husson.eu)



**HUSSON c'est aussi ...**

Dans un souci constant d'amélioration de ses produits, HUSSON International se réserve le droit de modifier sans préavis les spécifications de ses modèles présentés. Photos et illustrations non contractuelles



**HUSSON International s.a.**  
*Une robustesse légendaire*

ROUTE DE L'EUROPE  
 B. P. N°1 - 68650 LAPOUTROIE- FRANCE  
 TEL.: +33 3 89 47 56 56 - FAX : +33 3 89 47 26 03  
[www.husson.eu](http://www.husson.eu) - E.mail : [husson@husson.eu](mailto:husson@husson.eu)